

DGAP Notes

Dirk Stallmann

8. Januar 2008
DGAP Version 3.2.0

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Mathematische Modelle	2
2.1	Photogrammetrisches Abbildungsmodell	2
2.1.1	Äußere Orientierung	2
2.1.2	Innere Orientierung	3
2.1.3	Kollinearitätsgleichung	4
2.2	Projektive Transformation	5
2.2.1	Direkte Lösung	6
2.2.2	Iterative Lösung	6
2.2.3	Bestimmung der Orientierungsparameter	7
2.3	Affine Transformation	8
3	Ausgleichung vermittelnder Beobachtungen	9
3.1	Ausgleichsalgorithmus	9
3.2	Standardabweichungen der Beobachtungen	11
3.3	Direkte Beobachtung der unbekannt Parameter	12
3.4	Standardabweichungen der ausgeglichenen Parameter	13
4	Kameras	14
4.1	Analogkameras	14
4.2	Digitalkameras	14
4.3	Zeilenkameras	15
5	Objektkoordinaten	17
5.1	Koordinatensysteme	17
5.2	Erdkrümmungskorrektur	21
5.3	Objektpunkte	21
5.3.1	Passpunkte	21
5.3.2	Neu- und Verknüpfungspunkte	21
5.3.3	Kontrollpunkte	22

6	Parametrisierung der Rotationsmatrix	23
6.1	Drehwinkel/Euler-Winkel	24
6.2	Hamilton-Quaternion	25
7	Näherungswertberechnung	26
7.1	Zentralprojektion	26
7.2	DLT	27
7.3	Affine Transformation	28
8	Refraktion	29
9	Zusätzliche Parameter	30
9.1	Modell der inneren Orientierung	31
9.2	Modell der radialen Verzeichnung	31
9.3	Modell der tangentialen Verzeichnung	31
9.4	Modell der Verzerrungen in der Abbildungsfläche	31
9.5	Modell Unebenheit der Abbildungsfläche	32
9.6	Modelle nach Brown	32
9.6.1	Modell nach Brown Gl. 22	32
9.6.2	Modell nach Brown Gl. 23	33
9.6.3	GAP-Modell	33
9.6.4	Australis-Modell	33
9.7	Polynom-Modelle	34
9.7.1	Orthogonales Polynom nach Ebner	34
9.7.2	Orthogonales Polynom nach Grün	34
9.8	Differentialquotienten für die innere Orientierung	35
9.9	Signifikanztest	36
10	Direkte Beobachtung der äußeren Orientierung	37
10.1	GPS-gestützte Aerotriangulation	37
10.2	Direkte Georeferenzierung	38
10.3	Erweitertes photogrammetrisches Abbildungsmodell	40
10.3.1	Positionskorrektur	40
10.3.2	Lagekorrektur	40
10.4	Direkte Georeferenzierung für Zeilenscanner	42

11 Genauigkeit	44
11.1 Innere Genauigkeit	44
11.2 Äußere Genauigkeit	44
11.3 Verbesserungen in den Passpunkten	46
12 Korrelationen	47
13 Programmein- und ausgabe	48
13.1 Konfigurations-/Projekt-Datei	49
13.2 Parameter-/Optionen-Datei	50
13.3 Least-Squares Parameter-/Optionen-Datei	52
13.4 Netzwerkdesign-Parameter-/Optionen-Datei	54
13.5 Kamera-Datei	55
13.6 Bilddefinitionsdatei	58
13.7 Bildkoordinaten-Datei	59
13.8 Orientierungsparameter-Datei	61
13.9 Objektkoordinaten-Datei	64
13.10 Control-Support-Datei	65
13.11 Zusatzparameter-Datei	66
13.12 Positionskorrektur-Datei	69
13.13 Lagekorrektur-Datei	70
13.14 IMU-Fehlausrichtung-Datei	71
13.15 Orientierungsdatensatz-Datei	72
13.16 Orientierungsdatensatz-Parameter/Optionen-Datei	73
13.17 Programmaufruf	73
13.18 Programmausgabe	75
13.19 Objektpunktanalyse-Daten	75
14 Installation	76
14.1 Verzeichnisstruktur	76
14.2 LAPACK/BLAS-Bibliotheken	76
Literaturverzeichnis	78
A Beispiel	82

Abbildungsverzeichnis

2.1	Äußere Orientierung	3
2.2	Innere Orientierung	4
3.1	Status der Standardabweichungen	13
4.1	Rahmenkamera	14
4.2	Digitalkamera	15
4.3	Ideale Zeilenkamera	16
4.4	Reale Zeilenkamera	16
5.1	Datumstransformationen	19
5.2	Lokales Tangentialsystem	20
5.3	Reihenfolge der Koordinatentransformationen	20
10.1	Direkte Georeferenzierung für Zeilenscanner	42

Tabellenverzeichnis

3.1	Ausgleichungsmodell	9
3.2	Ausgleichungsalgorithmus	10
13.1	Schlüsselworte der Projektdatei	50
13.2	Parameter-/Optionen	51
13.3	Least-Squares-Parameter-/Optionen	53
13.4	Schlüsselwörter für Längeneinheiten	53
13.5	Schlüsselwörter für Winkeleinheiten	54
13.6	Schlüsselwörter für die Methoden zur Lösung und Inversion des Normalgleichungssystems	54
13.7	Schlüsselwörter für die Methode zur Bildung der partiellen Ableitungen der Zusatzparameter	54
13.8	Netzwerkdesign-Parameter-/Optionen	55
13.9	Schlüsselwörter für den Kameratyp	56
13.10	Rahmenkamera-Parameter	56
13.11	Digitalkamera-Parameter	57
13.12	Zeilenkamera	57
13.13	Kalibrierte Zeilenkamera	58
13.14	Schlüsselwörter für das Abbildungsmodell	59
13.15	Bildefinition	59
13.16	Bild-/Pixelkoordinaten	61
13.17	Orientierungs-/Transformationsparameter	63
13.18	Schlüsselwörter für die Parametrisierung der Drehmatrix	64
13.19	Vorzeichen von Kamerakonstante und Bildkoordinaten bei PATB äquivalenter Ein-/Ausgabe	64
13.20	Objektkoordinaten	65
13.21	Control-Support	66
13.22	Schlüsselwörter für den Objektpunkttyp	66
13.23	Zusatzparameter	68
13.24	Schlüsselwörter und Reihenfolge der Parameter für die Zusatzparameter-Modelle	68

13.25	Positionskorrektur	70
13.26	Lagekorrektur	70
13.27	IMU-Fehlausrichtung	72
13.28	Orientierungsdatensatz	72
13.29	Schlüsselwörter für die Parametrisierung der Drehmatrix	73
13.30	Orientierungsdatensatz-Parameter/Optionen	73
13.31	Optionen beim Programmaufruf	75
14.1	Hauptverzeichnis-Struktur	76

Listings

13.1	Projektdatei test.cfg	50
13.2	Parameter-/Optionen-Datei test.pr	51
13.3	Least-Squares Parameter-/Optionen-Datei test.lsp	54
13.4	Beispiel test.pnp	55
13.5	Beispiel test.ca	56
13.6	Beispiel test.im	59
13.7	Beispiel test.ic	61
13.8	Beispiel test.eo	64
13.9	Beispiel test.oc	65
13.10	Beispiel test.cs	66
13.11	Beispiel test.ap	68
13.12	Beispiel test2.ap	69
13.13	DGAP-Hilfstext	73

Kapitel 1

Einleitung

Das Programm DGAP¹ implementiert das photogrammetrische Verfahren der Blockausgleichung nach der Bündelmethode. Die Bündelmethode ist ein Verfahren zur gemeinsamen Bestimmung der Orientierungsparameter und der Objektpunktkoordinaten. Das Verfahren wird auch Bündelblockausgleichung oder kürzer Bündelausgleichung genannt.

Die Grundlagen des Verfahrens sind in vielen Lehrbüchern und Monographien beschrieben. Kraus (2004), Kraus (1996) und Mikhail u. a. (2001) behandeln alle wesentlichen Bereiche der modernen Photogrammetrie. Luhmann (2000) und Atkinson (2001) konzentrieren sich auf die Nahbereichsphotogrammetrie und Machine Vision. Karara (1989) beschränkt sich auf die nicht-topographische Nahbereichsphotogrammetrie. Slama u. a. (1980) und McGlone u. a. (2004) geben sehr umfassend den damaligen und heutigen Stand der Photogrammetrie wieder.

Darüber hinaus gibt es eine große Anzahl von Aufsätzen in Zeitschriften und Proceedings: Brown (1976), Granshaw (1980), Grün (1986) und Cooper und Cross (1988). Triggs u. a. (2000) behandelt die Bündelausgleichung aus Sicht der Computer Vision. Dabei werden viele Aspekte erwähnt, u.a. Ausgleichsrechnung, Parametrisierung, Behandlung großer Matrizen und Netzdesign. Außerdem werden auch die Verbindungen zu Online-Verfahren und Bildzuordnung hergestellt.

¹= „Dirks General Analytical Positioning“. Die Namensähnlichkeit mit dem Bündelprogramm „General Analytical Positioning“ (GAP) von Horst A. Beyer (Beyer, 1992) und der Batch-Version „Scott’s GAP“ (SGAP) von Scott O. Mason (Mason, 1994) am Institut für Geodäsie und Photogrammetrie der Eidgenössischen Technischen Hochschule Zürich ist nicht zufällig. Die Entwicklung von DGAP begann als vereinfachte Neuimplementation von GAP in der Programmiersprache C++. Der mathematische Ansatz, die Ein- und Ausgabe und viele Optionen und Parameter sind von GAP entlehnt.

Kapitel 2

Mathematische Modelle

Als mathematische Grundlage der Bündelausgleichung wird das „photogrammetrische Abbildungsmodell“ verwendet. Das Abbildungsmodell basiert auf der Zentralprojektion. In besonderen Fällen werden auch die projektive Transformation und die einfachere Affintransformation verwendet. Alle drei Modelle sind eng miteinander verwandt. Die Zentralprojektion und die Affintransformation können als besondere Fälle der projektiven Transformation aufgefasst werden.

2.1 Photogrammetrisches Abbildungsmodell

Der Zusammenhang zwischen den Koordinaten des Objektpunktes P und Koordinaten des Bildpunktes P' wird allgemein durch eine Zentralprojektion definiert, die auch als ein Spezialfall der räumlichen Ähnlichkeitstransformation verstanden werden kann:

$$\vec{X} = \vec{X}_o + \lambda \mathbf{R}\vec{p} \quad (2.1)$$

wobei

$$\vec{X} = (X, Y, Z)$$

Koordinaten des Objektpunktes P,

$$\vec{X}_o = (X_o, Y_o, Z_o)$$

Translationsvektor mit den Koordinaten des Projektionszentrums O,

λ

Maßstabsfaktor,

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix}$$

räumliche Rotationsmatrix,

$$\vec{p} = (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$$

Koordinaten des Bildpunktes P', reduzierte Bildkoordinaten bezogen auf das Projektionszentrum.

Diese Darstellung entspricht der Parameterdarstellung einer Geraden im Raum, durch den Endpunkt von \vec{X}_o mit der Richtung von $\mathbf{R}\vec{p}$. D.h. der Objektpunkt P, der Bildpunkt P' und das Projektionszentrum O liegen auf einer Geraden.

2.1.1 Äußere Orientierung

Objektseitig wird die Lage der Abbildungs-/Sensorfläche durch die Koordinaten des Projektionszentrums (*projection centre coordinates*) \vec{X}_o und die Rotationsmatrix (*rotation matrix*) \mathbf{R} bestimmt. In der Photogrammetrie werden diese Parameter als Elemente der äußeren Orientierung (*exterior orientation*) bezeichnet.

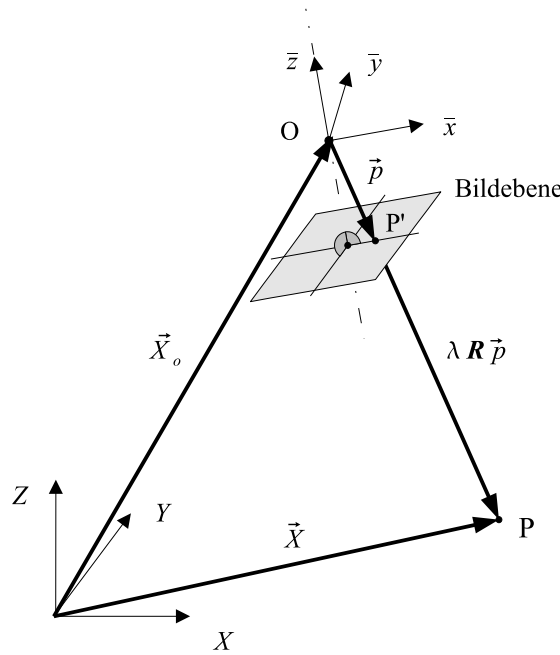


Abbildung 2.1: Äußere Orientierung

Die neun Elemente der Rotationsmatrix enthalten die Richtungskosinus-Werte. Die Rotationsmatrix ist eine orthogonale Matrix. Somit bestehen zwischen den neun Elementen verschiedene Beziehungen, die Orthogonalitätsbedingungen. Meistens werden die Elemente von \mathbf{R} nicht selbst bestimmt sondern besondere Gruppen von Parametern r_i verwendet, die als Rotationsparameter (*rotation parameters*) bezeichnet werden (siehe 6):

$$\mathbf{R} = \mathbf{R}(r_1, r_2, r_3, \dots, r_9).$$

Die Rotationsmatrix kann durch mindestens drei unabhängige Parameter definiert werden. Werden mehr als drei Parameter verwendet, bestehen Abhängigkeiten zwischen den Parametern. Eine in der Photogrammetrie übliche Parametrisierung (6.1) verwendet die drei unabhängigen Drehwinkel ω , ϕ und κ um die drei Koordinatenachsen:

$$\mathbf{R}(\omega, \phi, \kappa) = \mathbf{R}_z(\kappa)\mathbf{R}_y(\phi)\mathbf{R}_x(\omega).$$

2.1.2 Innere Orientierung

Bildseitig wird die Lage der Abbildungs-/Sensorfläche durch die Lage des Bildhauptpunktes x_p , y_p und die Kamerakonstante¹ c definiert. Diese drei Parameter werden auch als Elemente der inneren Orientierung (*inner/interior orientation*) bezeichnet. Bei positiver Abbildung wird der Zusammenhang zwischen den reduzierten Bildkoordinaten (*photo coordinates*) \bar{x} , \bar{y} , \bar{z} und den Bildkoordinaten x , y wird nach Slama u. a. (1980) wie folgt gebildet:

$$\begin{aligned} \bar{x} &= x - x_p \\ \bar{y} &= y - y_p \\ \bar{z} &= -c. \end{aligned} \tag{2.2}$$

¹Wird auch als Kammerkonstante bezeichnet.

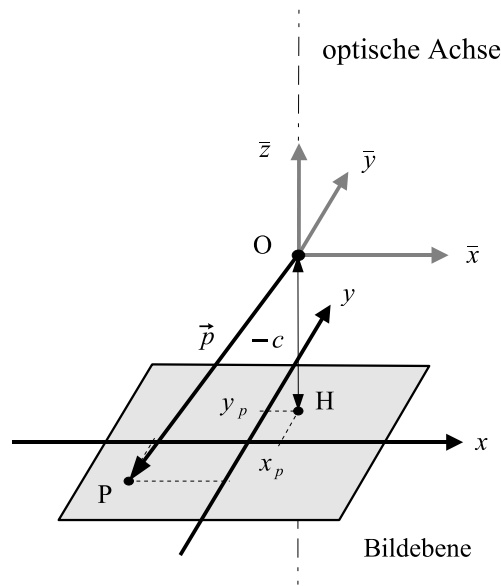


Abbildung 2.2: Innere Orientierung

2.1.3 Kollinearitätsgleichung

Um für die Ausgleichung das Gauß-Markov-Modell anwenden zu können, werden in (2.1) die Beobachtungen — die reduzierten Bildkoordinaten \bar{x}, \bar{y} — von den unbekannt Parametern — Objektpunktkoordinaten X, Y, Z und Orientierungsparameter $X_o, Y_o, Z_o, r_1, r_2, \dots, r_9$ — und den Konstanten getrennt. Da $\bar{z} = -c$ eine Konstante ist, kann der Maßstabsfaktor λ eliminiert werden. Dadurch ergibt sich die sogenannte Kollinearitätsbedingung oder Kollinearitätsgleichung² (*collinear equation*)

$$\begin{aligned} \bar{x} &= \bar{z} \frac{r_{11}\Delta X + r_{21}\Delta Y + r_{31}\Delta Z}{r_{13}\Delta X + r_{23}\Delta Y + r_{33}\Delta Z} \\ \bar{y} &= \bar{z} \frac{r_{12}\Delta X + r_{22}\Delta Y + r_{32}\Delta Z}{r_{13}\Delta X + r_{23}\Delta Y + r_{33}\Delta Z} \end{aligned} \quad (2.3)$$

mit den Koordinatendifferenzen

$$\begin{aligned} \Delta X &= X - X_o \\ \Delta Y &= Y - Y_o \\ \Delta Z &= Z - Z_o \end{aligned}$$

und den Elementen der Rotationsmatrix \mathbf{R} $r_{11}, r_{12}, \dots, r_{33}$.

²Schon beim Aufstellen der Kollinearitätsgleichung treten zwei Unterschiede auf, die beim Vergleich mit anderen Bündelausgleichungen und bei der Übernahme der Orientierungsdaten aus anderen Quellen berücksichtigt werden müssen:

1. Die Rotationsmatrix kann als Drehung vom Objekt- in das Bildkoordinatensystem \mathbf{R} oder vom Bild- in das Objektkoordinatensystem \mathbf{R}' aufgefasst werden. Es gilt: $\mathbf{R} = \mathbf{R}'^T$.
2. Und in welcher Weise das Vorzeichen der Kamerakonstanten c berücksichtigt wird. Entweder wird das Vorzeichen von c in der Gleichung mit einbezogen, oder es wird $\bar{z} = -c$ verwendet oder es wird $\bar{z} = +c$ gesetzt. Letzteres ist gleichbedeutend mit einer Drehung um die Z -Achse um 180° oder der Multiplikation mit der Drehmatrix

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

oder der Messung im negativen Bild.

Zur Kompensation systematischer Fehler im Bildraum wird die Kollinearitätsgleichung (2.3) oft um die Terme Δx und Δy erweitert:

$$\begin{aligned}\bar{x} &= \bar{z} \frac{r_{11}\Delta X + r_{21}\Delta Y + r_{31}\Delta Z}{r_{13}\Delta X + r_{23}\Delta Y + r_{33}\Delta Z} + \Delta x \\ \bar{y} &= \bar{z} \frac{r_{12}\Delta X + r_{22}\Delta Y + r_{32}\Delta Z}{r_{13}\Delta X + r_{23}\Delta Y + r_{33}\Delta Z} + \Delta y.\end{aligned}\quad (2.4)$$

Diese Terme sind ganz allgemein Funktionen der zusätzlichen Parameter oder Zusatzparameter³ (*additional parameters*) a_1, \dots, a_n :

$$\begin{aligned}\Delta x &= f_x(a_1, a_2, \dots, a_n) \\ \Delta y &= f_y(a_1, a_2, \dots, a_n).\end{aligned}\quad (2.5)$$

Als Funktionen der Zusatzparameter werden verschiedene Modelle vorgeschlagen (siehe 9). Diese Modelle erlauben auch eine Kalibrierung der Kamera.

Allgemein können die Kollinearitätsgleichungen als nichtlineare Funktionen der unbekannt Parameter formuliert werden:

$$\begin{aligned}x &= F_x(X, Y, Z, X_o, Y_o, Z_o, \omega, \phi, \kappa, x_p, y_p, c, a_1, \dots, a_n) \\ y &= F_y(X, Y, Z, X_o, Y_o, Z_o, \omega, \phi, \kappa, x_p, y_p, c, a_1, \dots, a_n).\end{aligned}\quad (2.6)$$

Darin bedeuten

X, Y, Z	Objektpunktkoordinaten
X_o, Y_o, Z_o	Koordinaten des Projektionszentrums
ω, ϕ, κ	Rotationsparameter zur Beschreibung der Bildlage
x_p, y_p, c	Bildhauptpunkt und Kamerakonstante
a_1, \dots, a_n	zusätzliche Parameter zur Erfassung systematischer Bildfehler.

In der Regel treten die Elemente der äußeren Orientierung und die Objektpunktkoordinaten immer als unbekannte Parameter auf und die Elemente der inneren Orientierung nur bei einer Kamerakalibrierung. Die zusätzlichen Parameter werden bei Bedarf eingeführt und bei einer Kamerakalibrierung.

Im Rahmen der Selbstkalibrierung mit zusätzlichen Parametern ist es möglich die innere Orientierung zu bestimmen (siehe 9). Hierbei werden nicht die Parameter selbst, sondern deren Änderungen Δx_p , Δy_p und Δc bestimmt.

Das funktionale Modell in (2.4) setzt voraus, dass sich die verwendeten Koordinaten auf ein kartesisches Koordinatensystem (siehe 5.1) beziehen. Diese Voraussetzung ist sowohl bei den Bild- und Objektkoordinaten nicht immer hinreichend genau erfüllt. Durch geeignete 2/3-D-Transformationen sind die Koordinaten eventuell vorher in ein kartesisches Koordinatensystem zu transformieren. Diese Transformationen sind nicht Teil dieser Software.

2.2 Projektive Transformation

Die projektive Transformation ist eine Verallgemeinerung der Zentralprojektion. Das Abbildungsmodell ist auch als direkte lineare Transformation (DLT) bekannt (Karara 1980 und Kraus 1996). Bei der projektiven

³In der Bündelausgleichung treten üblicherweise die Orientierungsparameter und die Objektpunktkoordinaten immer als zu schätzende Parameter auf. Alle weiteren Parameter, die darüberhinaus das Abbildungsmodell erweitern, werden zusammenfassend auch als zusätzliche Parameter oder Zusatzparameter bezeichnet.

Transformation wird der Zusammenhang zwischen den zweidimensionalen Bild- oder Sensorkoordinaten⁴ und den dreidimensionalen Objektkoordinaten wie folgt hergestellt:

$$\begin{aligned} x &= \frac{L_1X + L_2Y + L_3Z + L_4}{L_9X + L_{10}Y + L_{11}Z + 1} + \Delta x \\ y &= \frac{L_5X + L_6Y + L_7Z + L_8}{L_9X + L_{10}Y + L_{11}Z + 1} + \Delta y \end{aligned} \quad (2.7)$$

wobei

x, y (nicht reduzierte) Bild- oder Sensorkoordinaten
 L_1, L_2, \dots, L_{11} Transformationsparameter.

Die DLT kommt ohne die Kenntnis der inneren Orientierung aus. Außerdem muss das Bild- oder Sensorkoordinatensystem nicht orthogonal sein. Daher eignet sich das Modell besonders für die geometrische Auswertung von Nicht- und Teilmessbildern. Wong (1975) unterscheidet zwei Lösungsansätze, die „direkte Lösung“ (*direct solution approach*) und die „iterative Lösung“ (*iterative solution approach*):

2.2.1 Direkte Lösung

Sind die Objektpunktkoordinaten bekannt (= Passpunkte), vermitteln die Transformationsgleichungen (2.7) einen linearen Zusammenhang zwischen den Bild- und den Objektkoordinaten. Daher können die 11 Transformationsparameter L_1, L_2, \dots, L_{11} direkt aus den Transformationsgleichungen bestimmt werden. Da jeder Passpunkt zwei Beobachtungsgleichungen liefert, sind mindestens 6 Passpunkte zur Orientierung notwendig. Werden die Transformationsgleichungen als Kollinearitätsgleichungen aufgefasst, entspricht die DLT dem räumlichen Rückwärtsschnitt. Nach Umformung von Gleichung (2.7) erhält man die linearen Gleichungen:

$$\begin{aligned} x &= \frac{X}{q}L_1 + \frac{Y}{q}L_2 + \frac{Z}{q}L_3 + \frac{1}{q}L_4 - x\frac{X}{q}L_9 - x\frac{Y}{q}L_{10} - x\frac{Z}{q}L_{11} \\ y &= \frac{X}{q}L_5 + \frac{Y}{q}L_6 + \frac{Z}{q}L_7 + \frac{1}{q}L_8 - y\frac{X}{q}L_9 - y\frac{Y}{q}L_{10} - y\frac{Z}{q}L_{11} \end{aligned} \quad (2.8)$$

mit

$$q = XL_9 + YL_{10} + ZL_{11} + 1.$$

Man kann auch mit q auf der linken Seite multiplizieren und nach 0 umstellen. Dann erhält man die Bedingungsgleichungen

$$\begin{aligned} XL_1 + YL_2 + ZL_3 + L_4 - xXL_9 - xYL_{10} - xZL_{11} - x &= 0 \\ XL_5 + YL_6 + ZL_7 + L_8 - yXL_9 - yYL_{10} - yZL_{11} - y &= 0 \end{aligned} \quad (2.9)$$

auf denen direkt das Gauß-Helmert-Modell angewendet werden kann.

2.2.2 Iterative Lösung

Allgemein können die Transformationsgleichungen als nicht lineare Funktionen der unbekannt Parameter formuliert werden:

$$\begin{aligned} x &= F_x(X, Y, Z, L_1, L_2, \dots, L_{11}, a_1, \dots, a_n) \\ y &= F_y(X, Y, Z, L_1, L_2, \dots, L_{11}, a_1, \dots, a_n). \end{aligned} \quad (2.10)$$

⁴Bei der Messung in analogen Bildern die Komparatorkoordinaten.

Darin bedeuten

X, Y, Z	Objektkoordinaten
L_1, L_2, \dots, L_{11}	Transformationsparameter
a_1, \dots, a_n	zusätzliche Parameter zur Erfassung systematischer Bildfehler.

Damit können die unbekanntes Objektpunktkoordinaten und Transformationsparameter simultan in einer Ausgleichung bestimmt werden. In diesem Fall ist jedoch eine Linearisierung des Modells und die Einführung von Näherungswerten notwendig. Die Näherungswerte für Transformationsparameter können durch Anwendung der direkten Lösung gewonnen werden. Zur Erfassung systematischer Bildfehler, z.B. der radialen und dezentrischen Verzeichnung, kann das Modell um zusätzliche Parameter erweitert werden (Karara und Abdel-Aziz 1974 und Bopp und Krauss 1978c).

Die DLT kann aus der Kombination der Zentralprojektion mit einer affinen 5-Parameter-Transformation hergeleitet werden (Abdel-Aziz und Karara, 1971). Dabei ergeben sich die 11 DLT-Parameter aus den 6 Elementen der äußeren Orientierung und den 5 Elementen einer Affintransformation. Die Affintransformation beschreibt die Transformation zwischen den möglicherweise (affinen) schiefwinkligen Bild- oder Sensorkoordinatensystem und dem orthogonalen reduzierten Bildkoordinatensystem, durch zwei Verschiebungsparameter ($\hat{=}$ der Hauptpunktlage), einen Massstabfaktor ($\hat{=}$ der Kamerakonstante), einen Massstabunterschied m und einer Scherung d ($\hat{=}$ Nicht-Orthogonalität) zwischen den beiden Bildkoordinatenachsen. Alternativ kann der Massstabfaktor und der Massstabunterschied auch durch zwei Kamerakonstanten c_x und c_y ausgedrückt werden.

2.2.3 Bestimmung der Orientierungsparameter

Die DLT-Parameter können auch durch die Parameter einer erweiterten Zentralprojektion und umgekehrt ausgedrückt werden (Bopp und Krauss 1978a, Bopp und Krauss 1978b, Kratky 1989, Kraus 1996). Die DLT eignet sich damit auch zur Bestimmung von Näherungswerten für die Parameter der äußeren und inneren Orientierung. Aus den DLT-Parametern ergeben sich die Elemente der inneren und äußeren Orientierung wie folgt:

Bildhauptpunkt

$$\begin{aligned} x_p &= (L_1L_9 + L_2L_{10} + L_3L_{11})k^2 \\ y_p &= (L_5L_9 + L_6L_{10} + L_7L_{11})k^2 \end{aligned} \tag{2.11}$$

Kamerakonstanten in x- und y-Richtung

$$\begin{aligned} c_x &= \sqrt{(L_1^2 + L_2^2 + L_3^2)k^2 - x_p^2} \\ c_y &= \sqrt{(L_5^2 + L_6^2 + L_7^2)k^2 - y_p^2} \end{aligned} \tag{2.12}$$

Koordinaten des Projektionszentrums

$$\begin{bmatrix} X_o \\ Y_o \\ Z_o \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L_1 & L_2 & L_3 \\ L_5 & L_6 & L_7 \\ L_9 & L_{10} & L_{11} \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} -L_4 \\ -L_8 \\ -1 \end{bmatrix} \tag{2.13}$$

Elemente der Drehmatrix

$$\begin{aligned} r_{13} &= -kL_9 \\ r_{23} &= -kL_{10} \\ r_{33} &= -kL_{11} \end{aligned} \tag{2.14}$$

$$\begin{aligned} r_{11} &= (kL_1 + x_p r_{13}) / c_x \\ r_{21} &= (kL_2 + x_p r_{23}) / c_x \\ r_{31} &= (kL_3 + x_p r_{33}) / c_x \end{aligned} \tag{2.15}$$

$$\begin{aligned} r_{12} &= (kL_5 + y_p r_{13}) / c_y \\ r_{22} &= (kL_6 + y_p r_{23}) / c_y \\ r_{32} &= (kL_7 + y_p r_{33}) / c_y \end{aligned} \tag{2.16}$$

wobei

$$k^2 = 1 / (L_9^2 + L_{10}^2 + L_{11}^2).$$

Bopp und Krauss (1978a) reduzieren die 11 DLT-Parameter auf die 9 Parameter der inneren und äußeren Orientierung durch zwei zusätzliche Bedingungen. Durch hinzufügen von drei weiteren Bedingungen kann die DLT auf die 6 Parameter der äußeren Orientierung reduziert werden. Durch die zusätzlichen Bedingungen kann eine bekannte innere Orientierung erzwungen werden.

Ähnlich wie beim photogrammetrischen Modell wird die Genauigkeit durch die Aufnahmeconfiguration (Aufnahmeabstand, Aufnahmebasis und Konvergenzwinkel) und der Messgenauigkeit der Bildkoordinaten bestimmt. Vom besonderen Nachteil der DLT gegenüber den photogrammetrischen Modell ist, dass mehr Passpunkte notwendig sind, die außerdem nicht in einer Ebene liegen dürfen. Auch besteht die Möglichkeit der Überparametrisierung.

2.3 Affine Transformation

Für hochauflösende Satellitenbilder werden Kameras mit besonders langer Brennweite und sehr kleinen Öffnungswinkel verwendet. Dadurch sind die Bildstrahlen fast parallel und es entsteht eine affine Abbildung, die durch eine affine Transformation bzw. ein lineares Polynom beschrieben werden kann:

$$\begin{aligned} x &= A_1 X + A_2 Y + A_3 Z + A_4 + \Delta x \\ y &= A_5 X + A_6 Y + A_7 Z + A_8 + \Delta y. \end{aligned} \tag{2.17}$$

wobei

A_4, A_8 Translations-/Verschiebungsparameter
 $A_1, A_2, A_3, A_5, A_6, A_7$ lineare Transformationsparameter.

Allgemein können die Transformationsgleichungen als lineare Funktionen der unbekannt Parameter formuliert werden:

$$\begin{aligned} x &= F_x(X, Y, Z, A_1, \dots, A_8, a_1, \dots, a_n) \\ y &= F_y(X, Y, Z, A_1, \dots, A_8, a_1, \dots, a_n). \end{aligned} \tag{2.18}$$

Darin bedeuten

X, Y, Z Objektkoordinaten
 A_1, \dots, A_8 Transformationsparameter
 a_1, \dots, a_n zusätzliche Parameter zur Erfassung systematischer Bildfehler.

Kapitel 3

Ausgleichung vermittelnder Beobachtungen

3.1 Ausgleichsalgorithmus

Die Ausgleichung erfolgt nach vermittelnden Beobachtungen (Gauß-Markov-Modell). Das Ausgleichungsmodell und die Rechenformeln sind in Tabelle 3.1 und 3.2 zusammengestellt (Pelzer, 1985).

$\hat{\mathbf{L}} = \mathbf{L} + \mathbf{v} = \varphi(\hat{\mathbf{X}})$	funktionales Modell
$\hat{\mathbf{l}} = \mathbf{l} + \mathbf{v} = \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}}$	linearisiertes funktionales Modell
$\Sigma_{ll} = \sigma_0^2 \mathbf{Q}_{ll}$	stochastisches Modell
wobei $\mathbf{l} = \mathbf{L} - \mathbf{L}_0 = \mathbf{L} - \varphi(\mathbf{X}_0)$ $\mathbf{A} = \left(\frac{\partial \varphi(\mathbf{X})}{\partial \mathbf{X}} \right)_0$	gekürzter Beobachtungsvektor Designmatrix

Tabelle 3.1: Ausgleichungsmodell

$\mathbf{P} = \mathbf{Q}_{ll}^{-1} = (1/\sigma_0^2 \Sigma_{ll})^{-1}$	Gewichtsmatrix
$\mathbf{N} = \mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{A}$	Normalgleichungsmatrix
$\mathbf{n} = \mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{l}$	Absolutglied
$\mathbf{N} \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{n}$	Lösung des Normalgleichungssystems
$\hat{\mathbf{X}} = \mathbf{X}_0 + \hat{\mathbf{x}}$	geschätzte (ausgeglichene) Parameter
$f = n - u$	Anzahl der Freiheitsgrade (Redundanz)
$\mathbf{v}^T \mathbf{P} \mathbf{v} = \mathbf{l}^T \mathbf{P} \mathbf{l} - \mathbf{n}^T \hat{\mathbf{x}}$	gewichtete Quadratsumme der Verbesserungen
$\hat{\sigma}_0^2 = \mathbf{v}^T \mathbf{P} \mathbf{v} / f$	a posteriori Varianz der Gewichtseinheit
$\mathbf{v} = \varphi(\hat{\mathbf{X}}) - \mathbf{l}$	Verbesserungen
$\mathbf{Q}_{xx} = \mathbf{N}^{-1}$	Inversion
$\Sigma_{xx} = \hat{\sigma}_0^2 \mathbf{Q}_{xx}$	Kovarianzmatrix der ausgeglichenen Parameter

Tabelle 3.2: Ausgleichungsalgorithmus

Da die verwendeten funktionalen Modelle (2.4) und (2.7) nicht linear sind, wird der funktionale Zusammenhang durch eine Reihenentwicklung nach Taylor linearisiert:

$$\tilde{\mathbf{L}} = \varphi(\mathbf{X}_0) + \left(\frac{\partial \varphi(\mathbf{X})}{\partial \mathbf{X}} \right)_0 (\tilde{\mathbf{X}} - \mathbf{X}_0). \quad (3.1)$$

Diese Implementation verwendet den konventionellen Ansatz. Darin erscheinen die Bildkoordinaten als Beobachtungen \mathbf{l} , und die Koordinaten der Objektpunkte, die Orientierungsparameter (Parameter der äußeren Orientierung) und die zusätzlichen Parameter als unbekannte Parameter $\hat{\mathbf{X}}$ und bekannte Parameter als (quasi) Konstanten¹ \mathbf{c} . Werden kleine Verbesserungen \mathbf{v} an den tatsächlich beobachteten Bildkoordinaten zugelassen, führt dieses zu den nichtlinearen Verbesserungsgleichungen:

$$\hat{\mathbf{l}} = \mathbf{l} + \mathbf{v} = \varphi(\hat{\mathbf{X}}, \mathbf{c}). \quad (3.2)$$

Die Linearisierung ergibt dann die linearisierten Verbesserungsgleichungen

$$\mathbf{v} = \mathbf{A}_p \hat{\mathbf{x}}_p + \mathbf{A}_t \hat{\mathbf{x}}_t + \mathbf{A}_a \hat{\mathbf{x}}_a - \mathbf{l}; \quad \mathbf{P} \quad (3.3)$$

mit

- \mathbf{v} Verbesserungen der Bildkoordinaten
- $\mathbf{A}_p, \mathbf{A}_t, \mathbf{A}_a$ Designmatrizen der unbekannt Parameter: Objektkoordinaten (Index p), Orientierungsparameter (t) und zusätzlichen Parametern (a)
- $\hat{\mathbf{x}}_p, \hat{\mathbf{x}}_t, \hat{\mathbf{x}}_a$ Zuschläge zu den unbekannt Parametern
- \mathbf{l} gekürzter Beobachtungsvektor der Bildkoordinaten
- \mathbf{P} Gewichtsmatrix der Bildkoordinaten.

Wegen der Linearisierung werden nur Zuschläge $\hat{\mathbf{x}}$ zu den genäherten unbekannt Parametern (Näherungswerte) \mathbf{X}_0 berechnet. Die gesuchten unbekannt Parameter ergeben sich schließlich mit

$$\hat{\mathbf{X}} = \mathbf{X}_0 + \hat{\mathbf{x}}. \quad (3.4)$$

¹Die Konstanten spielen in der Ausgleichung nur im funktionalen Modell eine Rolle und werden daher bei der Notation in der Regel weggelassen.

Der gekürzte Beobachtungsvektor ergibt sich aus der Linearisierung:

$$\mathbf{l} = \mathbf{L} - \mathbf{L}_o = \mathbf{L} - \varphi(\mathbf{X}_o, \mathbf{c}). \quad (3.5)$$

wobei

$\mathbf{L}^T = [x_1 \ y_1 \ \dots]^T$ Beobachtungsvektor mit den beobachteten Bildkoordinaten
 $\mathbf{L}_o^T = [x_{1o} \ y_{1o} \ \dots]^T$ genäherter Beobachtungsvektor mit den genähernten Bildkoordinaten
 \mathbf{X}_o genähernte Parameter.

Da der linearisierte Zusammenhang den tatsächlichen mathematische Zusammenhang nur unvollständig beschreibt, muss der Ausgleichsalgorithmus iterativ angewendet werden. Im neuen Iterationsschritt werden die geschätzten Parameter als neue verbesserte Näherungswerte verwendet:

$$(\mathbf{X}_o)_i = (\hat{\mathbf{X}})_{i-1}. \quad (3.6)$$

Die Iteration wird abgebrochen wenn die Zuschläge für die unbekannt Parameter kleiner als die Konvergenzkriterien sind oder die gewichtete Quadratsumme der Verbesserungen nicht kleiner wird (Divergenztest)

$$(\mathbf{v}^T \mathbf{P} \mathbf{v})_{i-1} < (\mathbf{v}^T \mathbf{P} \mathbf{v})_i \quad (3.7)$$

oder eine maximale Anzahl von Iterationsschritten erreicht ist.

Als besondere Konvergenzkriterien finden Verwendung:

1. Objektkoordinaten (Index p) $\hat{x}_p < x_{p,lim}$
2. Koordinaten des Projektionszentrums (s) $\hat{x}_s < x_{s,lim}$
3. Drehwinkel oder die entsprechenden Parameter
 bei einer anderen Parametrisierung der Rotationsmatrix (r) $\hat{x}_r < x_{r,lim}$

Ein allgemeines Konvergenzkriterium (Kraus, 1996) ergibt sich aus der Verbesserungsgleichung. Gehen die Zuschläge gegen Null

$$\hat{\mathbf{x}} \rightarrow \mathbf{0} \quad \text{wird} \quad \mathbf{v} = -\mathbf{l}.$$

Daher können die Iterationen abgebrochen werden, wenn die vorgegebene Genauigkeit ε für das gesamte Gleichungssystem unterschritten wird:

$$\mathbf{l}^T \mathbf{l} - \mathbf{v}^T \mathbf{v} < \varepsilon.$$

Um die Berechnung der Verbesserungen \mathbf{v} in der Iterationsschleife zu vermeiden und da die Summen $\mathbf{l}^T \mathbf{l}$ und $\mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{l}$ unmittelbar beim Aufbau des Normalgleichungssystems gebildet werden können, eignet sich die Beziehung

$$\mathbf{l}^T \mathbf{l} - \mathbf{v}^T \mathbf{P} \mathbf{v} = \hat{\mathbf{x}}^T (\mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{l}) < \varepsilon \quad (3.8)$$

besser als Abbruchskriterium.

In der Regel sollten die Konvergenzkriterien in weniger als 10 und in höchstens 20 Iterationsschritten erreicht sein.

3.2 Standardabweichungen der Beobachtungen

Den beobachteten Bildkoordinaten L_i wird eine Standardabweichung σ_i zugeordnet. Die Standardabweichungen bzw. Varianzen σ_i^2 sind in der Kovarianzmatrix Σ_{ll} zusammengefasst. Es wird angenommen — wie allgemein üblich —, dass die Bildkoordinaten voneinander stochastisch unabhängig sind. Die Kovarianzmatrix Σ_{ll} ,

die Kofaktormatrix \mathbf{Q}_{ll} und die Gewichtsmatrix \mathbf{P} vereinfachen sich dadurch zu Diagonalmatrizen. Damit sind die Gewichte p_i umgekehrt proportional zu den Quadraten der Standardabweichungen bzw. Varianzen σ_i^2 :

$$\frac{p_i}{p_0} = \frac{\sigma_0^2}{\sigma_i^2}.$$

Bei einer a priori gegebene „Standardabweichung der Gewichtseinheit“ (*standard deviation of unit weight*) σ_0 mit dem zugehörigen Gewicht $p_0 = 1$ (daher der Name) ergeben sich dann die einzelnen Gewichte p_i zu

$$p_i = \frac{\sigma_0^2}{\sigma_i^2}. \tag{3.9}$$

3.3 Direkte Beobachtung der unbekannt Parameter

In der Ausgleichung werden folgende Gruppen von Parametern bestimmt:

- Objektkoordinaten,
- Orientierungs-/Transformationsparameter und
- zusätzliche Parameter, z.B. zur Korrektur systematischer Bildfehler oder Positions- und Lagekorrekturparameter.

Dabei treten die Parameter der Objektkoordinaten und der Orientierungen immer als unbekannte Parameter auf. Die zusätzlichen Parameter sind dagegen optional.

Aus Gründen der Flexibilität und allgemeinen Anwendbarkeit werden grundsätzlich alle unbekannt Parameter \hat{X}_i zusätzlich als direkte Beobachtungen eingeführt und ebenfalls eine Standardabweichung σ_i zugeordnet (stochastische Gewichtung). Damit ergeben sich zusätzlich zur Gleichung (3.3) die folgenden Verbesserungsgleichungen:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{v}_p \\ \mathbf{v}_t \\ \mathbf{v}_a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{I} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{\mathbf{x}}_p \\ \hat{\mathbf{x}}_t \\ \hat{\mathbf{x}}_a \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \mathbf{l}_p \\ \mathbf{l}_t \\ \mathbf{l}_a \end{bmatrix}; \quad \begin{bmatrix} \mathbf{P}_p & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{P}_t & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{P}_a \end{bmatrix} \tag{3.10}$$

mit

- | | |
|--|---|
| $\mathbf{v}_p, \mathbf{v}_t, \mathbf{v}_a$ | Verbesserungen der unbekannt Parameter: Objektkoordinaten (Index p),
Orientierungsparameter (t) und zusätzliche Parameter (a) |
| $\mathbf{l}_p, \mathbf{l}_t, \mathbf{l}_a$ | gekürzter Beobachtungsvektor der unbekannt Parameter |
| $\mathbf{P}_p, \mathbf{P}_t, \mathbf{P}_a$ | Gewichtsmatrix der unbekannt Parameter |
| \mathbf{I} | Einheitsmatrix. |

Der Status eines unbekannt Parameters, ob unbekannt, beobachtet oder eliminiert/fest, kann damit einfach über die zugehörige Standardabweichung bzw. das Gewicht gesteuert werden.

Innerhalb des Ausgleichungsalgorithmus erfolgt keine Unterscheidung der Parameter entsprechend ihrer Standardabweichung. Eine Klassifizierung (*state*) in eliminierte/festgehaltene, beobachtete und unbekannt Parameter wird nur für die Ausgabe vorgenommen.

Die Grenzwerte für die Standardabweichungen σ_{min} und σ_{max} legen fest, ob sie als unbekannt, beobachtet oder eliminiert/fest klassifiziert werden (siehe Abb. 3.1):

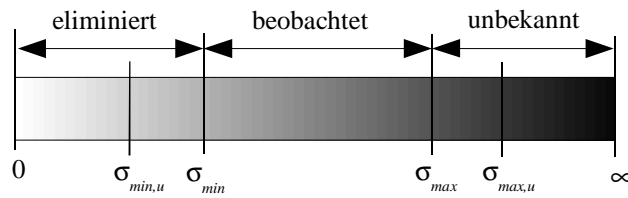


Abbildung 3.1: Status der Standardabweichungen

eliminiertes/fester Parameter	eliminated/ fixed	$0 < \sigma_i < \sigma_{min}$
beobachteter Parameter	observed	$\sigma_{min} \leq \sigma_i \leq \sigma_{max}$
unbekannter Parameter	unknown	$\sigma_i > \sigma_{max}$

Die Grenzwerte σ_{min} und σ_{max} sind frei wählbar. Sie können in der Least-Squares-Parameter-/Optionendatei gesetzt werden. Zwei weitere wählbare Konstanten $\sigma_{min,u}$ und $\sigma_{max,u}$ definieren die Voreinstellung für eliminierte und unbekannte Parameter. Für diese Werte gilt $\sigma_{min,u} < \sigma_{min}$ und $\sigma_{max,u} > \sigma_{max}$.

3.4 Standardabweichungen der ausgeglichenen Parameter

Die Standardabweichungen der ausgeglichenen/geschätzten Parameter ergibt sich nach

$$\hat{\sigma}_i = \hat{\sigma}_0 \sqrt{q_{ii}}. \tag{3.11}$$

Dabei ist $\hat{\sigma}_0$ die a posteriori Standardabweichung der Gewichtsheit und q_{ii} die Diagonalelemente der Kofaktormatrix \mathbf{Q}_{xx} (Kofaktoren).

Kapitel 4

Kameras

4.1 Analogkameras

Bei Analogkameras wird die optische Abbildung in der Bildebene durch einen chemischen Sensor (photographische Bildaufzeichnung) aufgezeichnet. Der chemische Sensor besteht aus einer photographischen Schicht, die auf Film oder, heute eher selten, auf Glasplatten aufgebracht ist. Bei analogen Messkameras¹ sind in der Bildebene Rahmenmarken angebracht. Diese vier oder mehr Rahmenmarken definieren das Rahmenmarkenkoordinatensystem. Die Rahmenmarken werden bei der Belichtung zusammen mit dem Aufnahmeobjekt abgebildet. Die Abbildung der Rahmenmarken ermöglicht es, die in den Bildern vorgenommenen Messungen, auf das allen Bildern gemeinsame Rahmenmarkenkoordinatensystem der Messkamera, zu überführen (Rahmenmarkentransformation). Die Bestimmung der Sollkoordinaten der Rahmenmarken erfolgt, zusammen mit der Bestimmung der Kamerakonstante und der Objektivverzeichnung, durch eine Kamerakalibrierung.

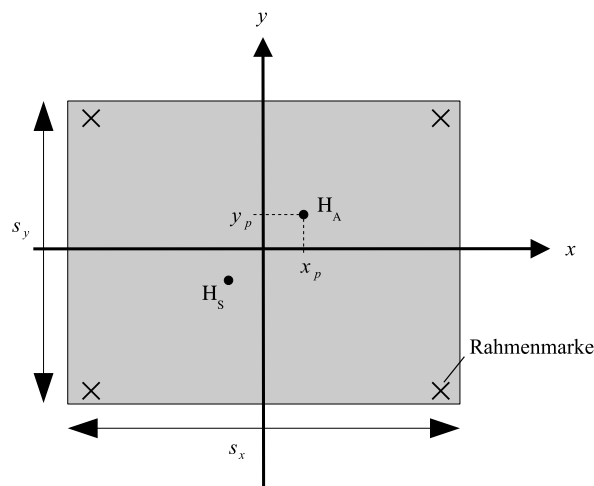


Abbildung 4.1: Rahmenkamera

4.2 Digitalkameras

Bei Digitalkameras ist in der Bildebene ein Flächensensor angebracht. Die Bildelemente oder Pixel sind als $n \times m$ -dimensionales Feld, Matrix oder Array organisiert und definieren das Pixelkoordinatensystem (s. Abb.

¹Wird auch als Messkammer bezeichnet.

4.2). m ist die Anzahl der Zeilen und n ist die Anzahl der Spalten der Matrix. Wie in der Computergraphik üblich, bildet die Mitte des linken oberen Pixels den Ursprung des c, r -Pixelkoordinatensystems mit den Koordinaten $(0;0)$ ². Die horizontale positive c - oder Spalten-(*column*-)Achse zeigt in Zeilenrichtung nach rechts und die senkrechte positive r - oder Zeilen-(*row*-)Achse in Spaltenrichtung nach unten. Der Maßstab ist durch die Pixelgröße in Spalten- Δc und Zeilenrichtung Δr festgelegt.

Die Lage des Bildkoordinatensystems (*Image Coordinate System (ICS) location*) wird durch die Mitte der Sensorfläche definiert mit

$$\begin{aligned} c_0 &= (n - 1)/2 \\ r_0 &= (m - 1)/2 \end{aligned} \tag{4.1}$$

in Pixelkoordinaten. Mit der ICS-Definition und mit der Pixelgröße ergeben sich die Bildkoordinaten zu

$$\begin{aligned} x &= (c - c_0)\Delta c \\ y &= -(r - r_0)\Delta r. \end{aligned} \tag{4.2}$$

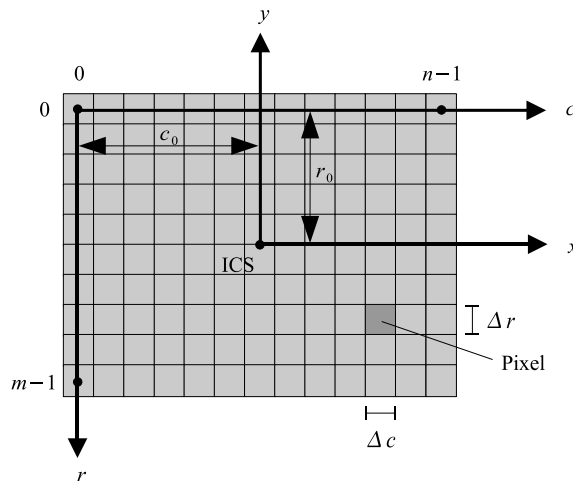


Abbildung 4.2: Digitalkamera

4.3 Zeilenkameras

Bei der digitalen Zeilen-/Pushbroom-Kamera-/Scanner sind eine oder mehrere Sensorzeilen in der Bildebene angebracht. Bei einer idealen Zeilenkamera (Abb. 4.3) befindet sich die Sensorzeile senkrecht und symmetrisch zur x -Achse an der Position x_0 . Die x -Bildkoordinate ist dann

$$x = x_0 = \text{const.} \tag{4.3}$$

Die y -Bildkoordinate ergibt sich aus der Pixelgröße und der Spaltenposition des Bildkoordinatensystems $c_0 = (n - 1)/2$ mit

$$y = (c - c_0)\Delta c. \tag{4.4}$$

Bei einer realen Zeilenkamera (Abb. 4.4) wird die Position mehrerer Pixel der Sensorzeile durch eine Laborkalibrierung oder durch Selbstkalibrierung bestimmt. Aus der Position in der Scannzeile c ergeben sich die Bildkoordinaten durch linearer Interpolation zwischen den benachbarten (kalibrierten) Pixelpositionen:

$$c \Rightarrow (x, y). \tag{4.5}$$

²Man findet auch andere Definitionen, z.B. $(1; 1)$ für die Mitte oder $(0; 0)$ für die linke obere Ecke des linken oberen Pixels.

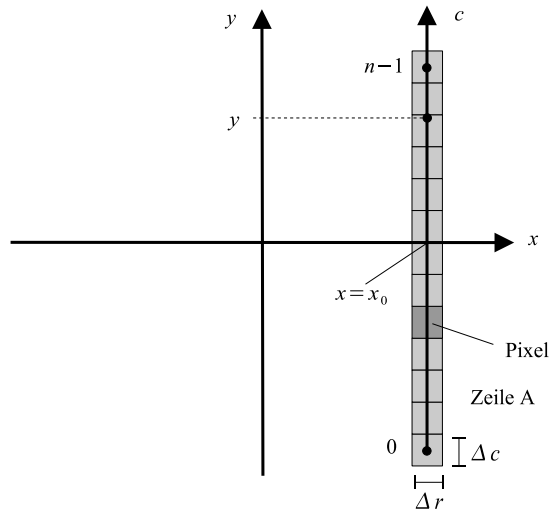


Abbildung 4.3: Ideale Zeilenkamera

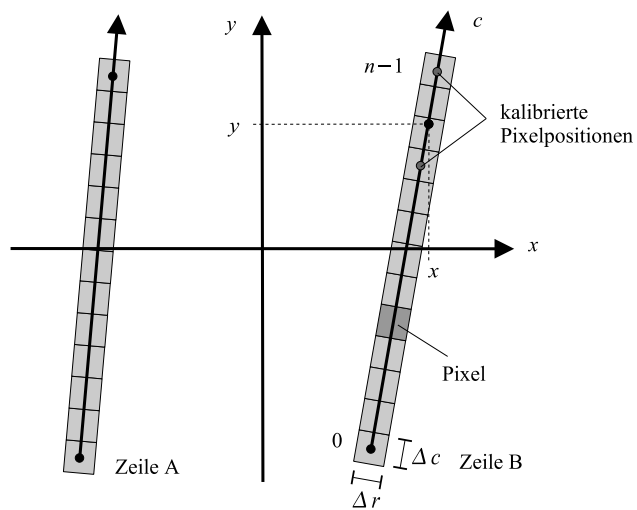


Abbildung 4.4: Reale Zeilenkamera

Kapitel 5

Objektkoordinaten

5.1 Koordinatensysteme

Die funktionalen Modelle (2.4), (2.7) und (2.17) gelten strenggenommen nur für kartesische Koordinaten (mit drei paarweise orthogonal stehende Koordinatenachsen). In der Photogrammetrie werden dazu Rechtssysteme verwendet: x - (Abszisse), y - (Ordinate) und z -Achse (Applikate). Dagegen sind geodätische Koordinatensysteme meist als Linkssysteme definiert: die x - (Abszisse) zeigt in die geodätische Nordrichtung, die z - (Höhe) zeigt in Richtung der Ellipsoidnormalen und die y -Achse (Ordinate) zeigt nach Osten und steht senkrecht auf x und y .

Bei Nahbereichsanwendungen ist diese Voraussetzung in der Regel gegeben. Dazu werden meistens projektbezogene lokale Bezugssysteme definiert. In der Aerotriangulation für Luftaufnahmen und bei der Orientierung von Satellitenaufnahmen liegen die Passpunkte meist in einem Bezugs-/Koordinatensystem der Landesvermessung vor, in dem auch die spätere Auswertung erfolgen soll. Hierbei ist zu beachten, dass die Referenzsysteme für die Lage und die Höhe unterschiedlich definiert sind. Während sich die zweidimensionalen Lagekoordinaten auf ein Referenzellipsoid beziehen, beziehen sich die eindimensionalen Höhen auf das Geoid bzw. das Quasigeoid.

Den Lagekoordinatensystemen liegen geodätischen Abbildungen zugrunde, z.B. die Gauß-Krüger-, UTM- oder Lambert-Abbildung. Dabei wird der Abszissenwert X^L nach Norden positiv und Ordinatenswert Y^L nach Osten positiv gezählt. Um ausschliesslich positive Koordinatenwerte zu erhalten sind manchmal die Abszissen- und Ordinatenswerte durch einen konstanten Zuschlag modifiziert. Bei den Höhensystemen werden meist die orthometrische Höhe H bzw. die Normalhöhe H^N verwendet.

Wenn möglich werden die Landeskoordinaten Y^L , X^L , H bzw. H^N in ein lokales Tangentialsystem¹ transformiert. Dazu wird ein lokales tangentiales (ellipsoidisch topozentrisches) Koordinatensystem definiert, dessen Ursprung (Topozentrum) ϕ_B , λ_B , h_B in etwa in der Mitte des Auswertgebietes liegt. Die positive Z^T -Achse zeigt in Richtung der Ellipsoidnormalen, die positive Y^T -Achse steht senkrecht auf der Z^T -Achse und liegt in der geodätischen Meridianebene in Nordrichtung. Die positive X^T -Achse steht senkrecht auf der Meridianebene und zeigt nach Osten und vervollständigt so das kartesische Rechtssystem.

Die Transformation zwischen beiden Koordinatensystemen kann streng in vier Schritten erfolgen (siehe Abb. 5.3).

1. Da unterschiedliche Bezugssysteme für Lage und Höhe verwendet werden, erfolgt die Transformation zwischen Landeskoordinaten und ellipsoidischen oder geodätischen Koordinaten ϕ , λ , h getrennt. Für

¹Dieses System wird auch als *Local Space Rectangular (LSR) coordinate system* bezeichnet.

die Lagekoordinaten erfolgt die Transformation gemäß den üblichen Abbildungsgleichungen:

$$Y^L, X^L \Leftrightarrow \phi, \lambda. \tag{5.1}$$

Für die Abbildungsgleichungen und ihre Umkehrung siehe z.B. Großmann (1976) oder Heck (1987).

Die Höhenbezugsfläche für die orthometrische Höhe H ist das Geoid; bzw. für die Normalhöhen H^N das Quasigeoid. Der Abstand des Geoids bzw. des Quasigeoids vom Ellipsoid wird als Geoidundulation² N_G bzw. N_{QG} bezeichnet. Der Zusammenhang zwischen den Höhensystemen ist definiert durch

$$h = H + N_G \quad \text{bzw.} \quad h = H^N + N_{QG}. \tag{5.2}$$

Die Geoidundulationen werden meistens vernachlässigt, da die Werte nicht bekannt sind. Die Vernachlässigung der Geoidundulationen führt zu einer konstanten Höhenverschiebung im Auswertgebiet. Dieser Effekt wird von den Orientierungsparametern weitgehend kompensiert.

2. Die Umformung zwischen geodätische und kartesische geozentrische Koordinaten X, Y, Z erfolgt mit

$$\begin{aligned} X &= (N + h) \cos \phi \cos \lambda \\ Y &= (N + h) \cos \phi \sin \lambda \\ Z &= [(1 - e^2)N + h] \sin \phi. \end{aligned} \tag{5.3}$$

Dabei ist

$$N = \frac{a}{\sqrt{1 - e^2 \sin^2 \phi}}$$

der Querkrümmungsradius, a die Länge der großen Halbachse und e die erste numerische Exzentrizität, die das Rotationsellipsoid geometrisch beschreiben. Die Umkehrung der Aufgabe ist etwas aufwändiger. Ein Lösung kann aber recht einfach durch iterative Verfahren gefunden werden (Heck, 1987).

3. Sollen die Koordinaten der Landesvermessung mit Positionen aus GPS-Messungen (siehe 10) kombiniert werden, ist zu beachten, dass sich die Landeskoordinaten meistens auf ein konventionelles geodätisches Koordinatensystem und die mit GPS bestimmte Positionen auf das dreidimensionale Bezugssystem World Geodetic System 1984 (WGS84) beziehen. Die kartesischen geozentrischen Koordinaten der beiden Systeme — hier ganz allgemein als System 1 und 2 bezeichnet — X^1, Y^1, Z^1 und X^2, Y^2, Z^2 sind zwar unabhängig vom Bezugsellipsoid, beziehen sich aber auf das Datum des zugrundegelegten geodätischen Koordinatensystems. Die Koordinatensysteme sind daher unterschiedlich in der Lage des Ursprungs O , der Achsrichtungen und des Maßstabes. Der Datumsübergang erfolgt mit einer räumlichen Ähnlichkeitstransformation (7-Parameter- oder Helmert-Transformation):

$$\vec{s} = \vec{t} + m\mathbf{R}(\omega, \varphi, \kappa)\vec{r} \tag{5.4}$$

dabei sind

$\vec{r}^T = (X^1, Y^1, Z^1)$	geozentrische Koordinaten im System 1
$\vec{s}^T = (X^2, Y^2, Z^2)$	geozentrische Koordinaten im System 2
$\vec{t}^T = (t_X, t_Y, t_Z)$	Translations-/Verschiebungsvektor
m	Maßstabsfaktor
$\mathbf{R}(\omega, \varphi, \kappa)$	$= \mathbf{R}_Z(\kappa) \mathbf{R}_Y(\varphi) \mathbf{R}_X(\omega)$ mit den Drehwinkel ω, φ, κ um die drei Achsen.

Die Achsen der Koordinatensysteme 1 und 2 sind in der Regel fast parallel und die Drehwinkel meistens $< 1''$. Daher kann die Drehung durch die differentielle Rotationsmatrix ausgedrückt werden:

$$\mathbf{R}(\varepsilon_X, \varepsilon_Y, \varepsilon_Z) = \begin{bmatrix} 1 & \varepsilon_Z & -\varepsilon_Y \\ -\varepsilon_Z & 1 & \varepsilon_X \\ \varepsilon_Y & -\varepsilon_X & 1 \end{bmatrix}$$

²Die Geoidundulation ist abhängig vom gewählten Bezugssystem (Referenzellipsoid und geodätischen Datum).

mit den drei kleinen Drehwinkel ε_X , ε_Y und ε_Z um die X-, Y- bzw. Z-Achse. Diese Parametrisierung der Rotationsmatrix ist unabhängig von der Drehreihenfolge.

Da der Maßstabsfaktor m nur wenig von 1 verschieden ist, wird oft der Maßstabsunterschied

$$\Delta m = m - 1$$

verwendet.

Die sieben Parameter werden in der Regel mit identischen Punkten in einer Ausgleichung bestimmt. Dabei werden zwei etwas unterschiedliche Transformationsmodelle verwendet, das Bursa-Wolf- oder das Molodenskii-Badekas-Modell (Heck, 1987). Je nach Anzahl der bestimmten Parameter, üblich sind drei bis sieben Parameter³, sind die Parameter beider Modelle etwas unterschiedlich. Beide Modelle sind jedoch äquivalent.

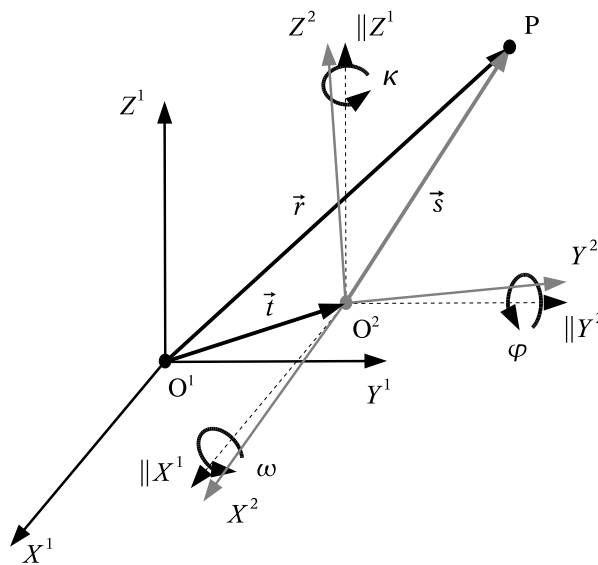


Abbildung 5.1: Datumstransformationen

- Die Transformation in das lokale Tangentialsystem (Kraus, 1997) erfolgt mit einer räumliche Verschiebung in den Bezugspunkt B und anschließender Drehung:

$$\vec{s} = \mathbf{M}(\varphi_B, \lambda_B)[\vec{r} - \vec{r}_B] \tag{5.5}$$

wobei

$\vec{s}^T = (X^T, Y^T, Z^T)$	Koordinaten im lokalen Tangentialsystem
$\vec{r}^T = (X, Y, Z)$	geozentrische Koordinaten des Punktes P
$\vec{r}_B^T = (X_B, Y_B, Z_B)$	geozentrische Koordinaten des Bezugspunktes B
$\mathbf{M}(\varphi_B, \lambda_B)$	Drehmatrix vom geozentrische Koordinatensystem in das lokale Tangentialsystem.

Die Drehmatrix ist definiert durch die geodätischen Koordinaten des Bezugspunktes φ_B, λ_B :

$$\mathbf{M}(\varphi_B, \lambda_B) = \begin{bmatrix} -\sin \lambda_B & \cos \lambda_B & 0 \\ -\cos \lambda_B \sin \varphi_B & -\sin \lambda_B \sin \varphi_B & \cos \varphi_B \\ \cos \lambda_B \cos \varphi_B & \sin \lambda_B \cos \varphi_B & \sin \varphi_B \end{bmatrix}. \tag{5.6}$$

³Die Anzahl der Parameter kann aufgrund der Bestimmbarkeit der Parameter und aufgrund von Spannungen im Netz der Landesmessung variieren.

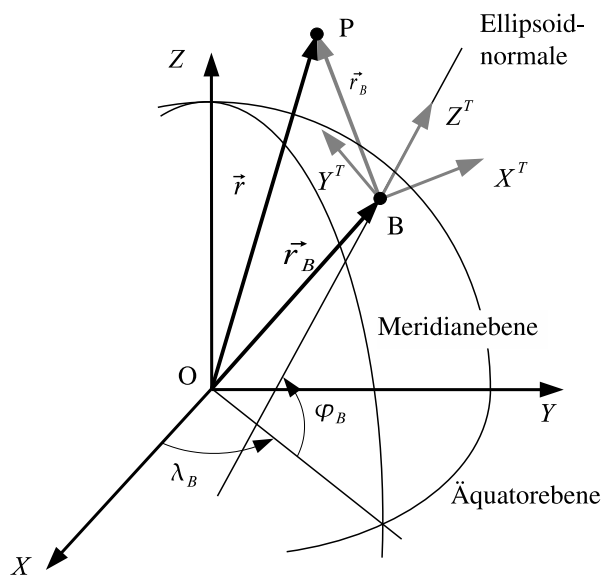


Abbildung 5.2: Lokales Tangentialsystem

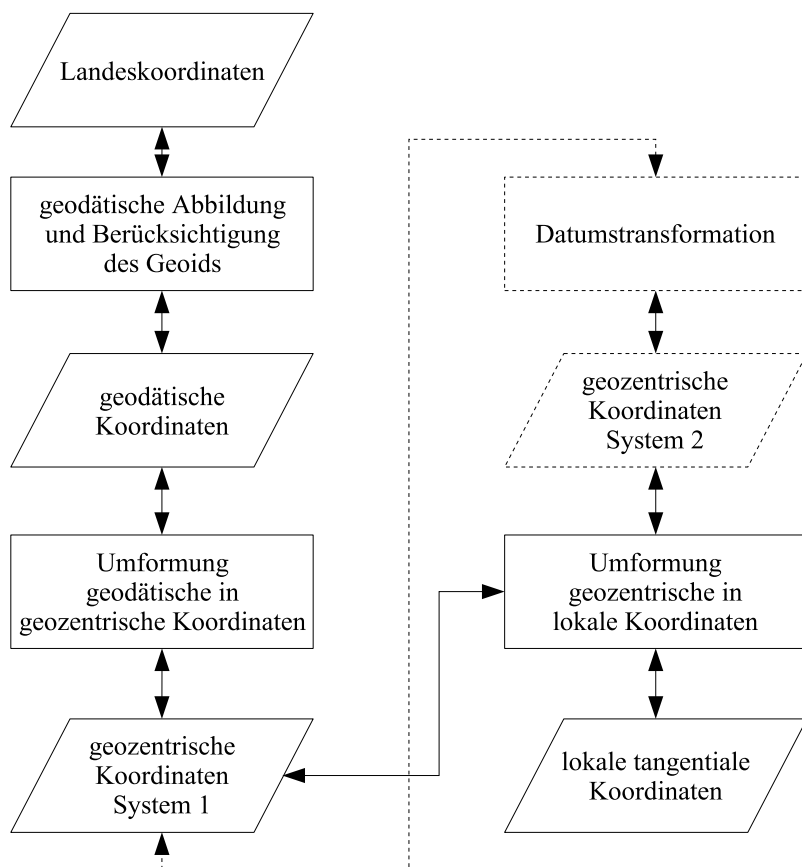


Abbildung 5.3: Reihenfolge der Koordinatentransformationen

Die Landeskoordinaten können auch direkt als kartesische Koordinaten in der Ausgleichung verwendet werden:

$$\begin{bmatrix} Y^L \\ X^L \\ H \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{bmatrix}. \quad (5.7)$$

Dabei werden die Abbildungsverzerrungen weitgehend von den Orientierungsparametern absorbiert. Da sich jedoch die Höhen auf das Geoid bzw. Quasigeoid beziehen und nicht auf eine Tangentialebene sollte dieser Unterschied durch die Erdkrümmungskorrektur korrigiert werden.

5.2 Erdkrümmungskorrektur

Für genäherte Senkrechtaufnahmen können die gegenüber einer Tangentialebene auftretenden Höhendifferenzen als radiale Verzeichnung aufgefasst werden:

$$\Delta r = -\frac{Hr^3}{2Rc^2} \quad (5.8)$$

wobei

H	Flughöhe
$r = \sqrt{\bar{x}^2 + \bar{y}^2}$	radialer Abstand des Bildpunktes
R	Erdradius
c	Kamerakonstante

Obwohl der Effekt in den Objektkoordinaten auftritt, erfolgt die Korrektur in den Bildkoordinaten! Bei Vertikalaufnahmen ist der Effekt rotationssymmetrisch. Oft wird die Erdkrümmungskorrektur zusammen mit der Refraktionskorrektur angebracht.

Die Erdkrümmungskorrektur darf selbstverständlich nicht angebracht werden, wenn die Auswertung im lokalen tangentialen Koordinatensystem erfolgt

5.3 Objektpunkte

5.3.1 Passpunkte

Globale Navigations-Satellitensysteme (GNSS) erlauben die Bestimmung globaler geodätischer Netze mit Zentimeter-Genauigkeit. Die GNSS übernehmen damit die Aufgaben des Festpunktfeldes. Der Übergang in das Landeskoordinatensystem kann über identische Punkte durch eine überbestimmte räumliche Ähnlichkeitstransformation erfolgen.

5.3.2 Neu- und Verknüpfungspunkte

Durch die stochastische Behandlung aller unbekannt Parameter findet bei den Objektkoordinaten keine explizite Unterscheidung zwischen Neu- und Passpunktkoordinaten ⁴ statt. Die Objektkoordinaten unterscheiden sich nur durch ihre Standardabweichung bzw. Gewichtung. Nur für die Ausgabe findet eine Klassifizierung statt:

Neupunkt oder Kontrollpunkt	$\sigma_X > \sigma_{max} \wedge \sigma_Y > \sigma_{max} \wedge \sigma_Z > \sigma_{max}$
Passpunkt	$\sigma_X < \sigma_{max} \vee \sigma_Y < \sigma_{max} \vee \sigma_Z < \sigma_{max}$

⁴Die Namensgebung für Objektpunkte in der deutschen und englischen Sprache führt manchmal zur Verwirrung: *Paßpunkte* sind *control points* und *Kontrollpunkte* sind *check points*.

5.3.3 Kontrollpunkte

Ein Kontrollpunkt wird wie ein Neupunkt in der Ausgleichung durch Strahlenschnitt bestimmt. Jedoch liegen für ein, zwei oder alle drei Koordinatenunbekannten Soll-Koordinaten (Vergleichswerte) vor. Die Kontrollpunkte dienen zur Bestimmung der äußeren Genauigkeit (siehe 11.2).

Kapitel 6

Parametrisierung der Rotationsmatrix

Die neun Elemente der Rotationsmatrix enthalten die Richtungskosinus-Werte. Die Rotationsmatrix ist eine orthogonale Matrix, d.h. zwischen den neun Elementen bestehen sechs Beziehungen (Orthogonalitätsbedingungen). Daher gilt

$$\mathbf{R}^T \mathbf{R} = \mathbf{R} \mathbf{R}^T = \mathbf{E} \quad \text{und} \quad \mathbf{R}^T = \mathbf{R}^{-1} \quad \text{und} \quad \det(\mathbf{R}) = 1$$

wobei \mathbf{E} die Einheitsmatrix ist.

Meistens werden die Elemente der Rotationsmatrix nicht selbst bestimmt sondern besondere Gruppen von Parametern, die allgemein als Rotationsparameter (*rotation parameters*) bezeichnet werden. Die Parametergruppen oder Rotationsparameter unterscheiden sich durch folgende Eigenschaften:

- Parameteranzahl,
- das Auftreten von Singularitäten,
- Eindeutigkeit,
- geometrische Interpretation und
- Rechenaufwand.

Eine Übersicht über die Parametrisierungen gibt Schut (1958/59) und Knickmeyer und Nitschke (1994). Einige übliche Parametrisierungen sind:

- drei Drehwinkel oder Euler-Winkel in verschiedenen Variationen (Goldstein, 1963), (Finsterwalder und Hofmann, 1968), (Schwidersky und Ackermann, 1976),
- Rodrigues-Matrix/Parameter (Schwidersky und Ackermann, 1976),
- Hamilton-Quaternion (Schut, 1958/59), (Shoemake, 1994), (Zhang, 1994) (Grassia, 1998),
- drei Nebendiagonalelemente der Rotationsmatrix (Schut, 1958/59),
- Drehung um eine spezielle Achse (Rinner, 1957),
- Cayley-Klein-Parameter (Goldstein, 1963),
- Doppelrotationen (Wrobel und Klemm, 1984).

6.1 Drehwinkel/Euler-Winkel

In der Photogrammetrie werden oft Drehwinkel um die drei Koordinatenachsen zur Parametrisierung verwendet. Dabei sind folgende Fälle zu unterscheiden:

1. Die Drehreihenfolge legt fest in welcher Reihenfolge die Einzeldrehungen erfolgen, z.B. die 1. Drehung um die x -Achse um den Winkel $\omega \Rightarrow \mathbf{R}_x(\omega)$, die 2. Drehung um die y -Achse um $\varphi \Rightarrow \mathbf{R}_y(\varphi)$, und die 3. Drehung um die z -Achse um $\kappa \Rightarrow \mathbf{R}_z(\kappa)$.
2. Ob die Drehungen um raumfeste oder mitgedrehte Achsen erfolgt. Bei raumfesten Achsen sind die einzelnen Drehungen auf das Ausgangssystem bezogen:

$$\mathbf{R} = \mathbf{R}_z(\kappa) \mathbf{R}_y(\varphi) \mathbf{R}_x(\omega).$$

Dagegen beziehen sich die Drehungen um mitgedrehte Achsen auf das zuvor erreichte Koordinatensystem:

$$\mathbf{R} = \overline{\mathbf{R}}_x(\bar{\omega}) \overline{\mathbf{R}}_y(\bar{\varphi}) \overline{\mathbf{R}}_z(\bar{\kappa}).$$

3. Die positive Drehrichtung im (*clockwise*) oder gegen den Uhrzeigersinn (*counter clockwise*) definiert ist.

Vier übliche Parametrisierungen in der Photogrammetrie sind z.B., wobei $c\varphi$ als Abkürzung für $\cos \varphi$ und $s\varphi$ für $\sin \varphi$, usw. steht:

- Drehreihenfolge ω - φ - κ um feste Achsen und Drehung im Uhrzeigersinn (siehe Slama u. a. (1980), S. 51, Gl. 2.23, Konecny und Lehmann (1984) S. 101, Heuchel (1994)¹)

$$\mathbf{R}(\omega, \varphi, \kappa) = \mathbf{R}_z(\kappa) \mathbf{R}_y(\varphi) \mathbf{R}_x(\omega) = \begin{bmatrix} c\varphi c\kappa & c\omega s\kappa + s\omega s\varphi c\kappa & s\omega s\kappa - c\omega s\varphi c\kappa \\ -c\varphi s\kappa & c\omega c\kappa - s\omega s\varphi s\kappa & s\omega c\kappa + c\omega s\varphi s\kappa \\ s\varphi & -s\omega c\varphi & c\omega c\varphi \end{bmatrix} \quad (6.1)$$

- Drehreihenfolge ω - φ - κ um mitgedrehte Achsen und Drehung gegen den Uhrzeigersinn (siehe Kraus (1994) Gl. 2.2-4, Schwidofsky und Ackermann (1976) Gl. 1.7c, Finsterwalder und Hofmann (1968) S. 33, Gl. 1.25)

$$\mathbf{R}(\omega, \varphi, \kappa) = \mathbf{R}_x(\omega) \mathbf{R}_y(\varphi) \mathbf{R}_z(\kappa) = \begin{bmatrix} c\varphi c\kappa & -c\varphi s\kappa & s\varphi \\ c\omega s\kappa + s\omega s\varphi c\kappa & c\omega c\kappa - s\omega s\varphi s\kappa & -s\omega c\varphi \\ s\omega s\kappa - c\omega s\varphi c\kappa & s\omega c\kappa + c\omega s\varphi s\kappa & c\omega c\varphi \end{bmatrix} \quad (6.2)$$

- Drehreihenfolge φ - ω - κ um mitgedrehte Achsen und Drehung gegen den Uhrzeigersinn (Kraus (1994) S. 380, Gl. 2.2-1.7, Schwidofsky und Ackermann (1976) Tab. 27.1, Finsterwalder und Hofmann (1968) S. 32, Gl. 1.23, Konecny und Lehmann (1984) S. 101, Rürger u. a. (1978) S. 21, Gl. 2.16a)

$$\mathbf{R}(\varphi, \omega, \kappa) = \mathbf{R}_y(\varphi) \mathbf{R}_x(\omega) \mathbf{R}_z(\kappa) = \begin{bmatrix} c\varphi c\kappa + s\varphi s\omega s\kappa & -c\varphi s\kappa + s\varphi s\omega c\kappa & s\varphi c\omega \\ c\omega s\kappa & c\omega c\kappa & -s\omega \\ -s\varphi c\kappa + c\varphi s\omega s\kappa & s\varphi s\kappa + c\varphi s\omega c\kappa & c\varphi c\omega \end{bmatrix} \quad (6.3)$$

- um den Richtungswinkel (*azimut*) α , die Bildneigung (*elevation*) v und die Kantung (*roll*) r , in der Drehreihenfolge α - v - κ um mitgedrehte Achsen und Drehung gegen den Uhrzeigersinn

$$\mathbf{R}(\alpha, v, \kappa) = \mathbf{R}_z(\kappa) \mathbf{R}_x(v) \mathbf{R}_y(\alpha) = \begin{bmatrix} c\alpha c\kappa + s\alpha s v s\kappa & -c\alpha s\kappa + s\alpha s v c\kappa & s\alpha c v \\ s\alpha c\kappa - c\alpha s v s\kappa & -s\alpha s\kappa - c\alpha s v c\kappa & -c\alpha c v \\ c v s\kappa & c v c\kappa & -s v \end{bmatrix} \quad (6.4)$$

Diese Parametrisierung wird im Programm Australis (Lit.?) verwendet.

¹Im Ausgleichungsmodell verwendet PATB die Rodrigues-Matrix.

Ein wesentlicher Nachteil aller Parametrisierungen durch drei Elemente ist das Auftreten von Singularitäten. Auch sind alle Parametrisierungen durch drei und vier Elemente nicht eindeutig, dieser Umstand spielt jedoch für die Bündelausgleichung keine Rolle.

6.2 Hamilton-Quaternion

(Achtung: Diese Abschnitt muss überarbeitet werden!)

Die Parametrisierung der Rotation mit dem Hamilton-Quaternion

$$q = q_0 + iq_1 + jq_2 + kq_3,$$

genauer einem Einheitsquaternion², hat den Vorteil, dass diese Parametrisierung keine Singularitäten hat. Außerdem sind zur Berechnung nur einfache und schnelle Rechenoperationen notwendig, und keine trigonometrische Funktionen wie bei der Verwendung von Drehwinkeln. Die Rotationsmatrix hat folgende Form

$$\mathbf{R}(q_0, q_1, q_2, q_3) = \begin{bmatrix} q_0^2 + q_1^2 - q_2^2 - q_3^2 & 2(q_1 q_2 - q_0 q_3) & 2(q_1 q_3 + q_0 q_2) \\ 2(q_1 q_2 + q_0 q_3) & q_0^2 - q_1^2 + q_2^2 - q_3^2 & 2(q_2 q_3 - q_0 q_1) \\ 2(q_1 q_3 - q_0 q_2) & 2(q_2 q_3 + q_0 q_1) & q_0^2 - q_1^2 - q_2^2 + q_3^2 \end{bmatrix}. \quad (6.5)$$

Mindestens drei voneinander unabhängige Parameter sind notwendig um eine reine Rotationen im dreidimensionalen Euklidischen Raum zu beschreiben. Werden mehr als drei Parameter verwendet, sind diese Parameter nicht alle unabhängig. Für die Quaternion-Elemente gilt die Bedingung:

$$|q| = q_0^2 + q_1^2 + q_2^2 + q_3^2 = 1. \quad (6.6)$$

Diese Bedingung wird in der Ausgleichung durch eine zusätzliche deterministische oder stochastische Bedingung mit berücksichtigt. Grundsätzlich wäre hier die Verwendung von deterministischen Bedingungen angebracht. Jedoch wird aufgrund der allgemeinen und einfachen Handhabung eine stochastische Bedingung mit einem hohen Gewicht verwendet, z.B. $p_c = 10^6$.

²Ein Quaternion mit Betrag Eins: $|q| = 1$.

Kapitel 7

Näherungswertberechnung

Die nicht-linearen Verbesserungsgleichungen werden durch die Einführung von Näherungswerte für die unbekannt Parameter linearisiert. Daher ist eine hinreichend genaue Kenntnis von Näherungswerten für die unbekannt Parameter notwendig. Welche Parameter als Unbekannte bestimmt werden müssen ist von der Aufgabenstellung abhängig. Meistens werden Näherungswerte für die Orientierungsparameter, d.h. im Falle des photogrammetrischen Modells, für die Parameter der äußeren Orientierung und der Objektpunktkoordinaten benötigt.

Der eigentlichen Anwendung geht eine Aufnahmeplanung voraus. Wenn nicht wesentlich von der Aufnahmeplanung abgewichen wurde, können die Orientierungsparameter der Aufnahmeplanung verwendet werden. Die unbekannt Objektpunktkoordinaten können dann per Vorwärtsschnitt bestimmt werden.

In DGAP ist ein einfaches zweistufiges Verfahren implementiert. In der ersten Stufe wird versucht, die Orientierung des Einzelbildes durch räumlichen Rückwärtsschnitt zu bestimmen. Und in der zweiten Stufe erfolgt, aufgrund der zumindest näherungsweise bekannten Orientierung, die Bestimmung der Objektpunktkoordinaten durch räumlichen Vorwärtsschnitt.

Die Lösungen für den Rückwärtsschnitt sollte auch im einfachen und im überbestimmten Fall geschlossen lösbar sein, also ohne Linearisierung in den Unbekannt auskommen. Dazu müssen aber ausreichend viele Passpunkte zur Orientierung des Einzelbildes vorhanden sein. Beim Vorwärtsschnitt liegt in der Regel ein überbestimmter Fall vor. Dabei wird der Objektpunkt durch den Schnitt zweier Strahlen bestimmt. Es liegen also vier Beobachtungen für die Bestimmung der drei unbekannt Objektpunktkoordinaten vor.

7.1 Zentralprojektion

Für den räumlichen Rückwärts- und Vorwärtsschnitt werden verschiedene Lösungen vorgeschlagen, z.B. gibt Grafarend u. a. (1989) eine geschlossene Lösung für den Rückwärtsschnitt an und ergänzt in (Grafarend, 1990) die Lösung durch den überbestimmten Vorwärtsschnitt. Albertz und Kreiling (1975) und Kraus (2004) geben Lösungen für den räumlichen Vorwärtsschnitt mit zwei Strahlen an.

Schmid (1958/59, S. 112+113) gibt eine direkte Lösung für den Vorwärtsschnitt mit m Strahlen an. Aus der Transformation (2.1) ergibt sich nach Drehung der Bildkoordinaten in das Objektkoordinatensystem

$$\begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} = \mathbf{R} \begin{bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{bmatrix}$$

und Ersetzung des Maßstabfaktors durch

$$\lambda = \frac{Z - Z_o}{w}$$

für einen Strahl die Beziehung

$$\begin{aligned} X &= X_o + (Z - Z_o) \frac{u}{w} \\ Y &= Y_o + (Z - Z_o) \frac{v}{w}. \end{aligned}$$

Durch Umstellung ergeben sich die linearen Beziehungen¹

$$\begin{aligned} 1 \cdot X + 0 \cdot Y + \alpha_x Z &= -\beta_x \\ 0 \cdot X + 1 \cdot Y + \alpha_y Z &= -\beta_y \end{aligned} \quad (7.1)$$

wobei

$$\begin{aligned} \alpha_x &= -\frac{u}{w} \\ \alpha_y &= -\frac{v}{w} \end{aligned} \quad (7.2)$$

und

$$\begin{aligned} \beta_x &= -(\alpha_x Z_o + Y_o) \\ \beta_y &= -(\alpha_y Z_o + X_o). \end{aligned} \quad (7.3)$$

Auf die Gleichung (7.1) kann direkt das Gauß-Markov-Modell

$$\mathbf{l} + \mathbf{v} = \mathbf{A} \hat{\mathbf{x}}$$

angewendet werden, in welchem die unbekanntes Objektpunktkoordinaten $\hat{\mathbf{x}}^T = (\hat{X}, \hat{Y}, \hat{Z})$ mittels der Zielfunktion $\mathbf{v}^T \mathbf{P} \mathbf{v} = \min$ zu

$$\hat{\mathbf{x}} = (\mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{l} \quad (7.4)$$

bestimmt werden können.

Jeder Strahl liefert eine Beobachtungsgleichung der Form (7.1), aus der direkt das Normalgleichungssystem für m Strahlen aufgebaut werden kann. Werden alle Strahlen als gleich genau (Gewichtsmatrix $\mathbf{P} = \mathbf{I}$) angenommen und werden die Gaußschen Summenklammern² zur Notation verwendet, ergibt sich das Normalgleichungssystem zu

$$\begin{bmatrix} m & 0 & [\alpha_x] \\ 0 & m & [\alpha_y] \\ [\alpha_x] & [\alpha_y] & [\alpha_x \alpha_y] \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{X} \\ \hat{Y} \\ \hat{Z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} [-\beta_x] \\ [-\beta_y] \\ [-\alpha_x \beta_x - \alpha_y \beta_y] \end{bmatrix}. \quad (7.5)$$

Die Verbesserungen beziehen sich in diesen Fall nicht auf die beobachteten Bildkoordinaten, sondern auf die Beobachtungsgleichung (7.1). Daher ist diese Lösung des Vorwärtsschnitts nicht äquivalent zur Bündelausgleichung, da in der Bündelausgleichung die Verbesserungen in den Bildkoordinaten minimiert werden. Die geschätzten Objektkoordinaten werden daher gegenüber denen in der Bündelausgleichung geschätzten Objektkoordinaten etwas abweichen.

7.2 DLT

RWE + VWE

¹Diese Form entspricht der Koordinatendarstellung in der Hesseschen Normalform einer Ebene im Raum $E: d = \vec{n} \cdot \vec{x} = ax + by + cz$.

²Die eckigen Klammern $[\]$ gelten hier als Summenzeichen.

7.3 Affine Transformation

RWE + VWE

Kapitel 8

Refraktion

Das mathematische Modell setzt eine geradlinige Ausbreitung des Lichtstrahles voraus. Tatsächlich wird aber der Lichtstrahl durch die atmosphärische Refraktion beeinflusst. Bei Vertikal aufnahmen ist die Auswirkung der Refraktion rotationssymmetrisch und ergibt eine positive Verzeichnung. Aber erst bei großen Flughöhen macht sich die Refraktion bemerkbar. Eine Berücksichtigung des Einflusses findet meistens durch eine Korrektur der Bildkoordinaten vor der eigentlichen Bündelausgleichung statt.

In der Luftbildphotogrammetrie wird die Refraktion vernachlässigt oder durch Korrektur der Bildkoordinaten berücksichtigt. Da meistens keine meteorologische Daten vorliegen, werden die Korrekturen aufgrund einer Normalatmosphäre ermittelt. Restliche Anteile werden durch die Orientierungsparameter aufgefangen oder durch Zusatzparameter erfasst.

In der Satellitenphotogrammetrie ist das Strahlenbündel meist sehr schmal und die Strahlen sind fast parallel. Damit ist die Auswirkung für alle Bildstrahlen praktisch gleich. Die Refraktion wird durch die Orientierungsparameter kompensiert.

Bei Nahbereichsanwendungen kann auf eine Korrektur verzichtet werden, da sich die Refraktion aufgrund der kurzen Aufnahmeentfernung praktisch nicht auswirkt.

Die Korrektur der atmosphärischen Refraktion ist <u>nicht</u> Teil dieses Bündelprogramms.
--

Kapitel 9

Zusätzliche Parameter

Es existieren eine Vielzahl unterschiedlicher Parameteransätze (Modelle) zur Kompensation systematischer Fehler im Bildraum (Grün, 1976). Die Ursachen systematischer Bildfehler sind sehr vielfältig (Grün, 1986).

Die zusätzlichen Parameter sind Funktionen der reduzierten Bildkoordinaten¹:

$$\begin{aligned}\Delta x &= f_x(\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}) \\ \Delta y &= f_y(\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}).\end{aligned}\tag{9.1}$$

Die Auswirkung der physikalischen Effekte wird in Einflussgruppen getrennt. Die einzelne Einflussgruppe wird durch ein entsprechendes Modell beschrieben. Die Summe aller Modelle bilden das Gesamtmodell:

$$\begin{aligned}\Delta x &= \Delta x_i + \Delta x_r + \Delta x_d + \Delta x_f + \Delta x_u \\ \Delta y &= \Delta y_i + \Delta y_r + \Delta y_d + \Delta y_f + \Delta y_u.\end{aligned}\tag{9.2}$$

wobei

Δx_i	Modell der inneren Orientierung
Δx_r	Modell der radialen Verzeichnung
Δx_d	Modell der tangentialen Verzeichnung
Δx_f	Modell der Verzerrung in der Abbildungsfläche
Δx_u	Modell der Unebenheit der Abbildungsfläche.

Allgemein können die Modelle wie folgt eingeteilt werden:

1. physikalische Modelle aufgrund von physikalisch ableitbaren Parametern,
2. mathematische Modelle ohne physikalische Interpretierbarkeit und
3. Kombinationen aus (1) und (2).

Die einzelnen Modelle können beliebig kombiniert werden. Dabei ist zu beachten, dass einzelne Parameter mehrfach auftreten können. Die überflüssigen Parameter sind dann im voraus zu eliminieren.

¹In dieser Form verletzen die zusätzlichen Parameter das funktionale Modell, denn der Ansatz setzt eine Trennung von Beobachtungen und unbekanntem Parametern voraus: $\tilde{\mathbf{L}} = \varphi(\tilde{\mathbf{X}})$. Für die praktische Anwendung ist diese kleine Unstimmigkeit jedoch ohne Bedeutung.

9.1 Modell der inneren Orientierung

Korrektur der drei Elemente der inneren Orientierung:

$$\begin{aligned}\Delta x_i &= \Delta x_p - \frac{\bar{x}}{\bar{z}} \Delta c \\ \Delta y_i &= \Delta y_p - \frac{\bar{y}}{\bar{z}} \Delta c\end{aligned}\tag{9.3}$$

wobei

$\Delta x_p, \Delta y_p$ Änderung der Bildhauptpunktlage
 Δc Änderung der Kammerkonstante.

9.2 Modell der radialen Verzeichnung

Korrektur der (symmetrischen) radialen Verzeichnung (*(symmetric) radial distortion*) (Brown, 1971):

$$\begin{aligned}\Delta x_r &= \bar{x} r^2 K_1 + \bar{x} r^4 K_2 + \bar{x} r^6 K_3 \\ \Delta y_r &= \bar{y} r^2 K_1 + \bar{y} r^4 K_2 + \bar{y} r^6 K_3\end{aligned}\tag{9.4}$$

mit dem Bildradius

$$r = \sqrt{\bar{x}^2 + \bar{y}^2}$$

wobei

K_1, K_2, K_3 Parameter der radialen Verzeichnung.

9.3 Modell der tangentialen Verzeichnung

Korrektur der tangentialen Verzeichnung (*decentring distortion*) (Brown, 1971):

$$\begin{aligned}\Delta x_d &= (3\bar{x}^2 + \bar{y}^2) P_1 + 2\bar{x}\bar{y} P_2 \\ \Delta y_d &= 2\bar{x}\bar{y} P_1 + (3\bar{y}^2 + \bar{x}^2) P_2\end{aligned}\tag{9.5}$$

wobei

P_1, P_2 Parameter der tangentialen Verzeichnung.

9.4 Modell der Verzerrungen in der Abbildungsfläche

Korrektur von Verzerrungen in der Abbildungsfläche (*in-plane distortion*) (Brown, 1976):

$$\begin{aligned}\Delta x_f &= \bar{x} a_1 + \bar{y} a_2 + \bar{x}\bar{y} a_3 + \bar{y}^2 a_4 + \bar{x}^2 \bar{y} a_5 + \bar{x}\bar{y}^2 a_6 + \bar{x}^2 \bar{y}^2 a_7 \\ \Delta y_f &= \bar{x}\bar{y} a_8 + \bar{x}^2 a_9 + \bar{x}^2 \bar{y} a_{10} + \bar{x}\bar{y}^2 a_{11} + \bar{x}^2 \bar{y}^2 a_{12}\end{aligned}\tag{9.6}$$

wobei

a_1, a_2, \dots, a_{12} Parameter der Verzerrung in der Abbildungsfläche

9.5 Modell Unebenheit der Abbildungsfläche

Korrektur von Effekten senkrecht zur Abbildungsfläche bzw. der Unebenheit (*out-of-plane distortion, unflatness*) (Brown, 1976):

$$\begin{aligned}\Delta x_u &= (\bar{x}^2 - \bar{y}^2)s_x a_{13} + \bar{x}^2 \bar{y}^2 s_x a_{14} + (\bar{x}^4 - \bar{y}^4)s_x a_{15} \\ \Delta y_u &= (\bar{x}^2 - \bar{y}^2)s_y a_{13} + \bar{x}^2 \bar{y}^2 s_y a_{14} + (\bar{x}^4 - \bar{y}^4)s_y a_{15}\end{aligned}\quad (9.7)$$

mit

$$s_x = \frac{\bar{x}}{\bar{z}} \quad \text{und} \quad s_y = \frac{\bar{y}}{\bar{z}}$$

wobei

a_{13}, a_{14}, a_{15} Parameter der Unebenheit der Abbildungsfläche.

9.6 Modelle nach Brown

Brown (1976) hat zwei etwas unterschiedliche Modelle 9.6.1 und 9.6.2 für die Aerotriangulation mit veröffentlicht. Beide Modelle werden auch in reduzierter Form 9.6.3 und 9.6.4 zur Kalibrierung von Digitalkameras verwendet.

9.6.1 Modell nach Brown Gl. 22

$$\begin{aligned}\Delta x &= a_1 \bar{x} + a_2 \bar{y} + a_3 \bar{x}^2 + a_4 \bar{x} \bar{y} + a_5 \bar{y}^2 + a_6 \bar{x}^2 \bar{y} + a_7 \bar{x} \bar{y}^2 \\ &\quad + \frac{\bar{x}}{c} (c_1 \bar{x}^2 + c_2 \bar{x} \bar{y} + c_3 \bar{y}^2 + c_4 \bar{x}^3 + c_5 \bar{x}^2 \bar{y} + c_6 \bar{x} \bar{y}^2 + c_7 \bar{y}^3) \\ &\quad + \bar{x} (K_1 r^2 + K_2 r^4 + K_3 r^6) \\ &\quad + P_1 (\bar{y}^2 + 3\bar{x}^2) + 2P_2 \bar{x} \bar{y} \\ &\quad + \Delta x_p + \frac{\bar{x}}{c} \Delta c \\ \Delta y &= b_1 \bar{x} + b_2 \bar{y} + b_3 \bar{x}^2 + b_4 \bar{x} \bar{y} + b_5 \bar{y}^2 + b_6 \bar{x}^2 \bar{y} + b_7 \bar{x} \bar{y}^2 \\ &\quad + \frac{\bar{y}}{c} (c_1 \bar{x}^2 + c_2 \bar{x} \bar{y} + c_3 \bar{y}^2 + c_4 \bar{x}^3 + c_5 \bar{x}^2 \bar{y} + c_6 \bar{x} \bar{y}^2 + c_7 \bar{y}^3) \\ &\quad + \bar{y} (K_1 r^2 + K_2 r^4 + K_3 r^6) \\ &\quad + 2P_1 \bar{x} \bar{y} + P_2 (\bar{x}^2 + 3\bar{y}^2) \\ &\quad + \Delta y_p + \frac{\bar{y}}{c} \Delta c\end{aligned}\quad (9.8)$$

wobei

a_1, a_2, \dots, a_7	Parameter der Verzerrung in der Abbildungsfläche
b_1, b_2, \dots, b_7	
c_1, c_2, \dots, c_7	Parameter der Unebenheit der Abbildungsfläche
K_1, K_2, K_3	Parameter der radialen Verzeichnung
P_1, P_2	Parameter der tangentialen Verzeichnung
$\Delta x_p, \Delta y_p$	Änderung der Bildhauptpunktlage
Δc	Änderung der Kammerkonstante.

9.6.2 Modell nach Brown Gl. 23

Nach praktischen Erfahrungen modifiziert Brown Gleichung (9.8) in den Parametern zur Erfassung der Verzerrungen in der Abbildungsfläche und der Unebenheit der Abbildungsfläche und verzichtet auf die Parameter für die tangentielle Verzeichnung.

$$\begin{aligned}
 \Delta x &= a_1 \bar{x} + a_2 \bar{y} + a_3 \bar{x}\bar{y} + a_4 \bar{y}^2 + a_5 \bar{x}^2 \bar{y} + a_6 \bar{x}\bar{y}^2 + a_7 \bar{x}^2 \bar{y}^2 \\
 &\quad + \frac{\bar{x}}{c} [a_{13}(\bar{x}^2 - \bar{y}^2) + a_{14} \bar{x}^2 \bar{y}^2 + a_{15}(\bar{x}^4 - \bar{y}^4)] \\
 &\quad + \bar{x}(K_1 r^2 + K_2 r^4 + K_3 r^6) \\
 &\quad + \Delta x_p + \frac{\bar{x}}{c} \Delta c \\
 \Delta y &= a_8 \bar{x}\bar{y} + a_9 \bar{x}^2 + a_{10} \bar{x}^2 \bar{y} + a_{11} \bar{x}\bar{y}^2 + a_{12} \bar{x}^2 \bar{y}^2 \\
 &\quad + \frac{\bar{y}}{c} [a_{13}(\bar{x}^2 - \bar{y}^2) + a_{14} \bar{x}^2 \bar{y}^2 + a_{15}(\bar{x}^4 - \bar{y}^4)] \\
 &\quad + \bar{y}(K_1 r^2 + K_2 r^4 + K_3 r^6) \\
 &\quad + \Delta y_p + \frac{\bar{y}}{c} \Delta c
 \end{aligned} \tag{9.9}$$

a_1, a_2, \dots, a_{12}	Parameter der Verzerrungen in der Abbildungsfläche
a_{13}, a_{14}, a_{15}	Parameter der Unebenheit der Abbildungsfläche
K_1, K_2, K_3	Parameter der radialen Verzeichnung
$\Delta x_p, \Delta y_p$	Änderung der Bildhauptpunktlage
Δc	Änderung der Kammerkonstante.

9.6.3 GAP-Modell

Implementation des Ansatzes nach Brown im Bündelprogramm GAP (Beyer, 1992):

$$\begin{aligned}
 \Delta x &= \Delta x_p - \frac{\bar{x}}{\bar{z}} \Delta c - \bar{x} s_x + \bar{y} a + \bar{x} r^2 K_1 + \bar{x} r^4 K_2 + \bar{x} r^6 K_3 + (r^2 + 2\bar{x}^2) P_1 + 2\bar{x}\bar{y} P_2 \\
 \Delta y &= \Delta y_p - \frac{\bar{y}}{\bar{z}} \Delta c + \bar{x} a + \bar{y} r^2 K_1 + \bar{y} r^4 K_2 + \bar{y} r^6 K_3 + 2\bar{x}\bar{y} P_1 + (r^2 + 2\bar{y}^2) P_2
 \end{aligned} \tag{9.10}$$

wobei

s_x	Maßstabparameter in x
a	Scherungsparameter.

9.6.4 Australis-Modell

Implementation des Ansatzes nach Brown im Softwarepaket Australis² (Fraser, 1997):

$$\begin{aligned}
 \Delta x &= \Delta x_p - \frac{\bar{x}}{\bar{z}} \Delta c + \bar{x} r^2 K_1 + \bar{x} r^4 K_2 + \bar{x} r^6 K_3 + (r^2 + 2\bar{x}^2) P_1 + 2\bar{x}\bar{y} P_2 + b_1 \bar{x} + b_2 \bar{y} \\
 \Delta y &= \Delta y_p - \frac{\bar{y}}{\bar{z}} \Delta c + \bar{y} r^2 K_1 + \bar{y} r^4 K_2 + \bar{y} r^6 K_3 + 2\bar{x}\bar{y} P_1 + (r^2 + 2\bar{y}^2) P_2
 \end{aligned} \tag{9.11}$$

wobei

²Australis ist ein Programmpaket zur photogrammetrischen Auswertung digitaler Bilder für Nahbereichsanwendungen der University of Melbourne.

b_1	Maßstabparameter in x
b_2	Scherungsparameter.

Die Implementierungen in GAP und Australis sind etwas unterschiedlich. GAP verwendet die Parameter s_x und a und Australis die Parameter b_1 und b_2 , wobei $-s_x = b_1$ aber $a \neq b_2$ ist. Beide Parametersätze sind also etwas unterschiedlich und führen somit zu leicht unterschiedlichen Ergebnissen.

9.7 Polynom-Modelle

Die Polynom-Modelle wurden speziell für die Aerotriangulation entwickelt. Die Ansätze berücksichtigen die besonderen Bedingungen bei der Luftbildphotogrammetrie: fast verzeichnungsfreie Objektive, genaue Planlage des Films, Verknüpfungspunkte in den Gruber-Positionen und genäherte Senkrechtaufnahmen.

9.7.1 Orthogonales Polynom nach Ebner

Ebner (1976) schlägt zur Modellierung von Bilddeformationen bei der Aerotriangulation ein bivariates orthogonales Polynom 2. Grades vor:

$$\begin{aligned}\Delta x_{P12} &= \bar{x}b_1 + \bar{y}b_2 - 2kb_3 + \bar{x}\bar{y}b_4 + lb_5 + \bar{x}l b_7 + \bar{y}k b_9 + kl b_{11} \\ \Delta y_{P12} &= -\bar{y}b_1 + \bar{x}b_2 + \bar{x}\bar{y}b_3 - 2lb_4 + kb_6 + \bar{y}k b_8 + \bar{x}l b_{10} + kl b_{12}\end{aligned}\quad (9.12)$$

mit

$$k = \bar{x}^2 - \frac{2}{3}b^2 \quad \text{und} \quad l = \bar{y}^2 - \frac{2}{3}b^2$$

wobei b die Basis im Bildraum ist.

Die Basis im Bildraum ist abhängig vom Bildformat und bezogen auf die Längsüberdeckung p innerhalb der Flugstreifen. Bei einer Bildformatseitenlänge von $s = 230\text{mm}$ und einer in der Aerotriangulation üblichen Längsüberdeckung von $p = 60\%$ ergibt sich die Basislänge zu $b = s(1 - p/100) = 92\text{mm}$.

9.7.2 Orthogonales Polynom nach Grün

Grün (1978) erweitert Ebners Ansatz auf ein Polynom 4. Grades:

$$\begin{aligned}\Delta x_{P44} &= \bar{x}a_1 + \bar{y}a_2 + \bar{x}\bar{y}a_3 + la_4 - \frac{10}{7}ka_6 + \bar{x}pa_7 + \bar{y}ka_8 + \bar{x}l a_9 + \bar{y}qa_{10} \\ &+ ra_{15} + \bar{x}\bar{y}pa_{16} + kla_{17} + \bar{x}\bar{y}qa_{18} + sa_{19} + \bar{y}ra_{25} + \bar{x}l pa_{26} \\ &+ \bar{y}kqa_{27} + \bar{x}s a_{28} + lra_{33} + \bar{x}\bar{y}pqa_{34} + ksa_{35} + \bar{y}qra_{39} + \bar{x}ps a_{40} + rsa_{43} \\ \Delta y_{P44} &= -\bar{y}a_1 + \bar{x}a_2 - \frac{10}{7}la_3 + ka_5 + \bar{x}\bar{y}a_6 + \bar{x}pa_{11} + \bar{y}ka_{12} + \bar{x}l a_{13} + \bar{y}qa_{14} \\ &+ ra_{20} + \bar{x}\bar{y}pa_{21} + kla_{22} + \bar{x}\bar{y}qa_{23} + sa_{24} + \bar{y}ra_{29} + \bar{x}l pa_{30} \\ &+ \bar{y}kqa_{31} + \bar{x}s a_{32} + lra_{36} + \bar{x}\bar{y}pqa_{37} + ksa_{38} + \bar{y}qra_{41} + \bar{x}ps a_{42} + rsa_{44}\end{aligned}\quad (9.13)$$

mit

$$\begin{aligned}k &= \bar{x}^2 - \frac{1}{2}b^2, \quad l = \bar{y}^2 - \frac{1}{2}b^2, \quad p = \bar{x}^2 - \frac{17}{20}b^2, \quad q = \bar{y}^2 - \frac{17}{20}b^2, \\ r &= \bar{x}^2(\bar{x}^2 - \frac{31}{28}b^2) + \frac{9}{70}b^4 \quad \text{und} \quad s = \bar{y}^2(\bar{y}^2 - \frac{31}{28}b^2) + \frac{9}{70}b^4.\end{aligned}$$

9.8 Differentialquotienten für die innere Orientierung

Die Beobachtungsgleichungen für die Bildkoordinaten ergeben sich aus der Kollinearitätsgleichung (2.4) und der Definition der reduzierten Bildkoordinaten (2.2) zu

$$\begin{aligned}x &= x_p - c \frac{u}{w} + \Delta x \\y &= y_p - c \frac{v}{w} + \Delta y.\end{aligned}\tag{9.14}$$

Die Differentialquotienten für die Bildhauptpunktlage und der Kamerakonstante sind dann:

$$\begin{aligned}\frac{\partial x}{\partial x_p} &= 1 & \frac{\partial x}{\partial y_p} &= 0 & \frac{\partial x}{\partial c} &= -\frac{u}{w} \\ \frac{\partial y}{\partial x_p} &= 0 & \frac{\partial y}{\partial y_p} &= 1 & \frac{\partial y}{\partial c} &= -\frac{v}{w}.\end{aligned}\tag{9.15}$$

Dabei werden die Differentialquotienten für die Kamerakonstante aus den Orientierungsparametern und den Objektpunktkoordinaten gewonnen. Dagegen werden bei Browns-Modellen (9.3), (9.10), (9.11) die Differentialquotienten aus den reduzierten Bildkoordinaten bestimmt:

$$\begin{aligned}\frac{\partial x}{\partial x_p} &= 1 & \frac{\partial x}{\partial y_p} &= 0 & \frac{\partial x}{\partial c} &= -\frac{\bar{x}}{\bar{z}} \\ \frac{\partial y}{\partial x_p} &= 0 & \frac{\partial y}{\partial y_p} &= 1 & \frac{\partial y}{\partial c} &= -\frac{\bar{y}}{\bar{z}}.\end{aligned}\tag{9.16}$$

Die beiden Ansätze sind für die Differentialquotienten der Kamerakonstanten etwas unterschiedlich. Denn durch Umstellung von (9.14)

$$\begin{aligned}\frac{x - x_p - \Delta x}{-c} &= \frac{u}{w} \\ \frac{y - y_p - \Delta y}{-c} &= \frac{v}{w}\end{aligned}$$

und einsetzen der reduzierten Bildkoordinaten (2.2) ergibt sich

$$\begin{aligned}\frac{\bar{x} - \Delta x}{\bar{z}} &= \frac{u}{w} \\ \frac{\bar{y} - \Delta y}{\bar{z}} &= \frac{v}{w}.\end{aligned}$$

Die Differentialquotienten unterscheiden sich durch den Einfluss der aktuellen zusätzlichen Parameter. Und zusätzlich werden die beobachteten Bildkoordinaten (x, y) durch die Verbesserungen (v_x, v_y) beeinflusst.

In der Regel werden in der Literatur nur die Beobachtungsgleichungen und nicht die Differentialquotienten angegeben. Somit kann oft über die tatsächliche Implementation in der Bündelausgleichung nur spekuliert werden.

Die reduzierten Bildkoordinaten zur Anwendung in Gleichung (9.16) können nach drei verschiedenen Arten gebildet werden:

- (a) Aus den beobachteten Bildkoordinaten (x, y) reduziert auf den Bildhauptpunkt (z.B. Kenefick u. a., 1972, Fryer, 1992 oder Beyer, 1992):

$$\begin{aligned}\bar{x} &= x - x_p^0 \\ \bar{y} &= y - y_p^0 \\ \bar{z} &= -c^0.\end{aligned}\tag{9.17}$$

- (b) Aus den beobachteten Bildkoordinaten (x, y) reduziert auf den Bildhauptpunkt und zusätzlich korrigiert um die Näherungswerte für die zusätzlichen Parameter:

$$\begin{aligned}\bar{x} &= x - x_p^0 - \Delta x^0 \\ \bar{y} &= y - y_p^0 - \Delta y^0 \\ \bar{z} &= -c^0.\end{aligned}\tag{9.18}$$

- (c) Mit den reduzierten Bildkoordinaten, gewonnen aus den Näherungswerten der Orientierungsparameter, eingesetzt in der Kollinearitätsgleichung (9.14):

$$\begin{aligned}\bar{x} &= \phi_x(X^0, Y^0, Z^0, X_o^0, Y_o^0, Z_o^0, \omega^0, \phi^0, \kappa^0) \\ \bar{y} &= \phi_y(X^0, Y^0, Z^0, X_o^0, Y_o^0, Z_o^0, \omega^0, \phi^0, \kappa^0) \\ \bar{z} &= -c^0.\end{aligned}\tag{9.19}$$

In den ersten Iterationsschritten sind die Näherungswerte für die Orientierungsparameter und die Objektpunkte noch recht ungenau, daher können grössere Abweichungen bei Anwendung der Methode (c) auftreten. Die Abweichungen werden aber mit weiteren Iterationsschritten schnell geringer.

9.9 Signifikanztest

Für die zusätzlichen Parameter ist ein Signifikanztest obligatorisch. Im zweiseitigen Test für den einzelnen geschätzten Parameter \hat{X}_i ist die Nullhypothese $H_0: \xi_i - \xi_{0,i} = 0$ und Alternativhypothese $H_1: \xi_i \neq \xi_{0,i}$.

Die Prüfgröße ist:

$$t = \frac{\hat{X}_i - \xi_{0,i}}{\hat{\sigma}_i}.\tag{9.20}$$

Der Ablehnungsbereich beträgt

$$|t| > t_{f;1-\alpha/2}\tag{9.21}$$

und der Annahmehbereich

$$|t| \leq t_{f;1-\alpha/2}.\tag{9.22}$$

$t_{f;1-\alpha/2}$ ist das symmetrische Quantil der t-Verteilung bei f Freiheitsgraden und einer Wahrscheinlichkeit $1 - \alpha$. Für $f > 30$ kann in guter Näherung das Quantil $t_{\infty;1-\alpha/2}$ gewählt werden. Wählt man z.B. das Vertrauensniveau $1 - \alpha = 0,05$ ergibt sich das Quantil zu $t_{\infty;0,975} = 1,960$.

Trifft (9.21) zu, ist H_0 zu verwerfen, d.h. der Parameter ist signifikant. Andernfalls ist H_0 anzunehmen, d.h. der Parameter ist nicht signifikant und zu eliminieren.

Ein Test in dieser Form gilt nur für den einzelnen Parameter. Sollen mehrere oder alle Parameter getestet werden, muss ein multipler Test durchgeführt werden.

Die Parameter werden nach folgenden Regeln gekennzeichnet:

- R_1 : $0 < \sigma_i < \sigma_{min}$, der Parameter ist eliminiert oder fest (*eliminated*).
- R_2 : $\sigma_i \geq \sigma_{min} \wedge H_0$ verwerfen, der Parameter ist signifikant (*significant*).
- R_3 : $\sigma_i \geq \sigma_{min} \wedge H_0$ annehmen, der Parameter ist nicht signifikant (*not significant*).

Kapitel 10

Direkte Beobachtung der äußeren Orientierung

Globale Navigations-Satellitensysteme¹ (GNSS) wie das Global Positioning System (GPS)², und inertielle Navigationssysteme (INS) erlauben die Bestimmung der äußeren Orientierung mit ausreichender Genauigkeit. Im Fall der direkten Bestimmung der Elemente der äußeren Orientierung spricht man auch von *direkter Georeferenzierung*. Liegen nur Positionsdaten vor, spricht man von *GPS-gestützter Aerotriangulation*.

Die GPS-Messungen beziehen sich auf das Phasenzentrum der GPS-Antenne, während sich die INS-Messungen auf die verwendete inertielle Messeinheit (*Inertial Measurement Unit (IMU)*) beziehen. Aus mechanischen Gründen können Kamera, GPS-Antenne und IMU nicht den selben Platz einnehmen. Die Exzentrizität zum Phasenzentrum der GPS-Antenne (Positionsoffset) wird vor der Flugmission durch geodätische Messungen bestimmt. Die IMU ist meist direkt mit der Kamera verbunden und die Exzentrizität zum Projektionszentrum der Kamera kann gemessen oder aus den Konstruktionsdaten abgeleitet werden. Die Lagedaten beziehen sich auf das IMU-Körper-System. Der Richtungsunterschied zwischen dem Bildkoordinatensystem der Kamera und dem IMU-Körper-System wird als Fehlausrichtung (*misalignment* oder *misorientation*) bezeichnet. Da die Fehlausrichtung nicht mit ausreichender Genauigkeit direkt zu messen ist, muss sie im Rahmen einer Kalibrierung bestimmt werden.

Verfahrensbedingt beziehen sich die Positionsdaten auf das Bezugssystem des verwendeten GNSS, z.B. bei Verwendung von GPS auf das WGS84. Ist ein Anschluss an das Landeskoordinatensystem erforderlich oder werden Passpunkte im Landeskoordinatensystem verwendet, so sind die Unterschiede zwischen den Bezugssystemen des GNSS und des Landeskoordinatensystems zu berücksichtigen. Kann die Passpunktbestimmung ebenfalls mit GNSS erfolgen, beziehen sich alle Koordinaten auf das GNSS-Bezugssystem. Der Übergang in das Landeskoordinatensystem kann dann über identische Punkte durch eine Datumstransformation erfolgen (siehe 5.1).

10.1 GPS-gestützte Aerotriangulation

Für die Aerotriangulation können die Koordinaten der Projektionszentren \vec{X}_o mit ausreichender Genauigkeit aus GPS-Messungen abgeleitet werden. Durch die Anwendung von kinematischen differentiellen GPS (DGPS) und Trägerphasenmessung wird eine Genauigkeit von < 10 cm erreicht. Die Einbeziehung von direkt gemessenen

¹Die Namensgebung ist etwas irreführend, denn es geht genau genommen nur um Positionierung. Der Begriff Navigation umfasst neben der Positionierung bzw. Ortsbestimmung, auch die Planung des Weges und die Steuerung des Fahrzeuges.

²Wegen der Dominanz des US-Satellitensystems NAVSTAR-GPS wird die Bezeichnung „GPS“ im Folgenden als Synonym für GNSS verwendet.

Koordinaten der Projektionszentren in die Bündelausgleichung erlaubt eine erhebliche Einsparung von Passpunktinformationen. So kann bei der GPS-gestützte Aerotriangulation auf Höhenpasspunktketten verzichtet werden.

Fehler bei der GPS-Messung (z.B. Cycle Slips, Mehrwegeausbreitung) und bei der GPS-Verarbeitung (z.B. die falsche Bestimmung der Mehrdeutigkeit der Trägerphasenmessung) können systematische Fehler in den GPS-Positionen verursachen. In der Bündelausgleichung wird versucht, die dadurch verursachten systematischen Fehler, über die Schätzung von zusätzlichen Parametern für Offset und Drift zu korregieren. Prinzipiell gibt es zwei Möglichkeiten die Offset- und Drift-Parameter in die Ausgleichung zu integrieren:

1. entweder werden die GPS-Positionen als zusätzliche Verbesserungsgleichungen eingeführt (Kraus, 1996) oder
2. das funktionale Modell wird um einen linearen Korrekturterm erweitert (siehe 10.3.1).

10.2 Direkte Georeferenzierung

Die direkte Georeferenzierung (DGR)³ wird für die üblichen abbildenden und abtastenden Sensoren — Flächenkameras, Zeilen- und Laserscanner — eingesetzt. Ziel der direkten Georeferenzierung ist es die Anzahl von Passpunkten zu verringern und unter Umständen ganz auf Passpunkte zu verzichten⁴.

GPS und INS werden in der Regel kombiniert eingesetzt, da sie sich in ihren Eigenschaften gut ergänzen. Das GPS liefert die Position bei sehr guter Langzeitstabilität mit einer Datenrate von ≈ 1 Hz. Dagegen ermöglicht das INS die Positions- und Richtungsmessung mit einer hohen kurzzeitigen Genauigkeit und mit einer hohen Datenrate von < 50 Hz. Die INS-Messungen werden jedoch über längere Zeiträume durch grosse systematische Fehler beeinträchtigt. Dabei wird die Genauigkeit des INS im wesentlichen durch die Genauigkeit der verwendeten Beschleunigungs- und Drehgeschwindigkeitsmesser bestimmt.

Die Verknüpfung der einzelnen Sensoren — GPS, IMU und Kamera/Scanner — erfolgt oft in zwei Schritten⁵:

- 1. Schritt:** Integration von IMU- und GPS-Messungen, meist in einem Kalmanfilter.
- 2. Schritt:** Bestimmung der Objektpunktkoordinaten bei gleichzeitiger Bestimmung der Fehlansrichtung der IMU gegenüber der Kamera und evtl. weiterer Parameter in einer Bündelausgleichung.

Schwarz (1995) erweitert das einfache Modell der Ähnlichkeitstransformation (2.1) um die räumliche Anordnung und Ausrichtung der Sensoren:

$$\vec{X}^m = \vec{X}_o^m + \lambda \mathbf{R}_b^m [\mathbf{M}_c^b (\vec{p}^c + \vec{e}_c^c) + \vec{e}_a^b] \quad (10.1)$$

wobei

\vec{X}^m	Objektkoordinaten
\vec{X}_o^m	Koordinaten des Projektionszentrums
\mathbf{R}_b^m	Rotationsmatrix vom Körpersystem b in das Objektkoordinatensystem m
\mathbf{M}_c^b	Rotationsmatrix vom Bildkoordinatensystem c in das Körpersystem b
\vec{p}^c	reduzierte Bildkoordinaten
\vec{e}_c^c	Exzentrizität zwischen dem Projektionszentrum der Kamera und dem Körpersystem
\vec{e}_a^b	Exzentrizität zwischen dem Körpersystem und des Phasenzentrums der GPS-Antenne.

³Im Gegensatz zur klassischen „indirekten“ Methode der photogrammetrischen Punktbestimmung, z.B. in einer Aerotriangulation.

⁴Dabei ist zu bedenken, dass nur Passpunkte eine durchgreifende Kontrolle der Georeferenzierung ermöglichen (Ackermann, 1997).

⁵Optimal wäre eine integrierte Lösung aller Sensoren in einen Kalmanfilter.

Da sich die Vektoren und Matrizen auf unterschiedliche Koordinatensysteme beziehen, werden zur Verdeutlichung der Beziehungen folgende Indizes verwendet:

- das (Abbildungs-/)Objektkoordinatensystem (*mapping system/frame*) m ,
- das Körpersystem (*body frame*) der IMU b und
- das reduzierte Kamera-/Bildkoordinatensystem (*camera frame*) c .

Der obere Index gibt bei den Vektoren an in welchem Koordinatensystem der Vektor definiert ist. Bei den Rotationsmatrizen bezeichnet der untere Index das Ausgangskordinatensystem und der obere Index das Zielkoordinatensystem. D.h. \mathbf{R}_b^m beschreibt die Rotation vom IMU-Körpersystem b in das Objektkoordinatensystem m . Die inverse Rotation wird durch \mathbf{R}_m^b beschrieben, wobei $\mathbf{R}_m^b = (\mathbf{R}_b^m)^T$ die transponierte Matrix ist.

Das Modell (10.1) ist insofern nicht ganz vollständig, da die Kombination aus Kamera und IMU nicht fest mit der GPS-Antenne verbunden ist. Kamera und IMU befinden sich meist zusammen auf einer kreiselstabilisierten Plattform; dagegen ist die Antenne auf den Flugzeugrumpf angebracht. Die Bewegung der Plattform gegenüber des Flugzeugrumpfes muss daher ebenfalls registriert werden und bei der GPS-IMU-Integration berücksichtigt werden.

Die Exzentrizität zum Phasenzentrum der GPS-Antenne \vec{e}_a^b wird vorab durch geodätische Messungen bestimmt. Die IMU ist meist direkt mit der Kamera verbunden und die Exzentrizität zum Projektionszentrum der Kamera \vec{e}_c^c kann gemessen oder aus den Konstruktionsdaten abgeleitet werden.

Nach dem ersten Schritt der GPS-IMU-Integration beziehen sich die Koordinaten des Projektionszentrums auf das Objektkoordinatensystem m und die Rotationsmatrix \mathbf{R}_b^m dreht vom Körpersystem b in das Objektkoordinatensystem m . Die Fehlausrichtungsmatrix \mathbf{M}_c^b beschreibt die Verdrehung des Bildkoordinatensystem c gegenüber dem Körpersystem b .

Prinzipiell kann für die Fehlausrichtungsmatrix eine beliebige Parametrisierung gewählt werden (siehe 6), z.B. durch eine Drehung um feste Achsen

$$\mathbf{M}(\omega^b, \varphi^b, \kappa^b) = \mathbf{M}_z(\kappa^b) \mathbf{M}_y(\varphi^b) \mathbf{M}_x(\omega^b)$$

oder durch ein Einheitsquaternion

$$\mathbf{M} = \mathbf{M}(q_0^b, q_1^b, q_2^b, q_3^b).$$

Wie bereits erwähnt, ist bei allen Parametrisierung mit drei unabhängigen Parametern mit Einschränkungen zu rechnen. Dagegen kann bei Verwendung des Einheitsquaternions oder mit Doppelrotationen (Wrobel und Klemm, 1984) die Drehung zwischen den Koordinatensystemen beliebig sein. Da aber die Drehung in der Regel sehr klein ist, bietet sich auch eine Beschreibung mit einer differentiellen Drehmatrix an.

Die Fehlausrichtung kann durch die Messung zu identischen Bildpunkten ermittelt werden. Dazu sollten die Punkte in den Bildern gut definiert sein, müssen aber nicht als Passpunkte koordinatenmäßig bekannt sein. Erfolgt die Bestimmung zusammen mit der Punktbestimmung, spricht man von einer „integrierten Sensororientierung“. Dazu werden die Orientierungsdaten aus der GPS-IMU-Integration als direkte Beobachtungen eingeführt und die Fehlausrichtungparameter als zusätzliche Parameter in der Bündelausgleichung simultan bestimmt.

Da die IMU fest mit der Kamera verbunden ist, kann diese Fehlausrichtung zumindest für die Zeitdauer des Fluges als konstant angenommen werden.

10.3 Erweitertes photogrammetrisches Abbildungsmodell

Für das erweiterte photogrammetrische Abbildungsmodell wird das Modell von Schwarz (10.1) um eine Positions- und eine Lagekorrektur erweitert:

$$\vec{X} = \vec{X}_o + \Delta\vec{X}_o(t) + \lambda \mathbf{R}(\omega + \Delta\omega(t), \varphi + \Delta\varphi(t), \kappa + \Delta\kappa(t)) [\mathbf{M}(\vec{p} + \vec{e}_c^c) + \vec{e}_a^b]. \quad (10.2)$$

10.3.1 Positionskorrektur

Dabei ist $\Delta\vec{X}_o(t)$ eine zeitabhängige Positionskorrektur, die durch unabhängige Polynome n -ten Grades als Funktion des Belichtungszeitpunktes t definiert ist:

$$\Delta\vec{X}_o(t) = \begin{bmatrix} \Delta X_o(t) \\ \Delta Y_o(t) \\ \Delta Z_o(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0^{X_o} + a_1^{X_o}(t - t_0) + \dots + a_n^{X_o}(t - t_0)^n \\ a_0^{Y_o} + a_1^{Y_o}(t - t_0) + \dots + a_n^{Y_o}(t - t_0)^n \\ a_0^{Z_o} + a_1^{Z_o}(t - t_0) + \dots + a_n^{Z_o}(t - t_0)^n \end{bmatrix}. \quad (10.3)$$

Wobei die Polynomkoeffizienten

$a_0^{X_o}, a_1^{X_o}, \dots, a_n^{X_o}$	Positionskorrekturparameter für X_o ,
$a_0^{Y_o}, a_1^{Y_o}, \dots, a_n^{Y_o}$	Positionskorrekturparameter für Y_o ,
$a_0^{Z_o}, a_1^{Z_o}, \dots, a_n^{Z_o}$	Positionskorrekturparameter für Z_o

in der Ausgleichung als zusätzliche Parameter mit bestimmt werden.

10.3.2 Lagekorrektur

Analog zur Positionskorrektur (10.3) kann auch eine Lagekorrektur $\Delta\vec{a}(t)$ definiert werden, die auf die Drehwinkel ω, φ, κ wirkt:

$$\Delta\vec{a}(t) = \begin{bmatrix} \Delta\omega(t) \\ \Delta\varphi(t) \\ \Delta\kappa(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0^\omega + a_1^\omega(t - t_0) + \dots + a_n^\omega(t - t_0)^n \\ a_0^\varphi + a_1^\varphi(t - t_0) + \dots + a_n^\varphi(t - t_0)^n \\ a_0^\kappa + a_1^\kappa(t - t_0) + \dots + a_n^\kappa(t - t_0)^n \end{bmatrix} \quad (10.4)$$

mit den Polynomkoeffizienten

$a_0^\omega, a_1^\omega, \dots, a_n^\omega$	Lagekorrekturparameter für den Drehwinkel ω ,
$a_0^\varphi, a_1^\varphi, \dots, a_n^\varphi$	Lagekorrekturparameter für den Drehwinkel φ ,
$a_0^\kappa, a_1^\kappa, \dots, a_n^\kappa$	Lagekorrekturparameter für den Drehwinkel κ .

Die Drehwinkel ω, φ, κ sind dabei eine Parametrisierung mit drei voneinander unabhängigen Rotationsparametern. Für andere Parametrisierungen gilt dieses nicht, da Abhängigkeiten zwischen den Rotationsparametern und den Lagekorrekturparametern bestehen. In diesen Fällen sind die Abhängigkeiten als zusätzliche Bedingungsgleichungen formuliert in die Ausgleichung einzuführen.

Die äußere Orientierung bezieht sich auf die Belichtungszeitpunkte t im GPS-Zeitsystem⁶. Als Referenzzeitpunkt t_0 wird der erste Belichtungszeitpunkt verwendet:

$$t_0 = \min(t_1, t_2, \dots, t_n).$$

⁶Bei der GPS-Auswertung werden verfahrensbedingt neben der Position X, Y, Z auch die Zeit t bestimmt.

Eine Verschiebung (Offset) kann mit den 0. Grad ($a_0^{X_o}, a_0^{Y_o}, a_0^{Z_o}$) und eine Drift mit den 1. Grad ($a_1^{X_o}, a_1^{Y_o}, a_1^{Z_o}$) korrigiert werden. Die Verwendung von Polynomen des Grades $n > 3$ ist wenig sinnvoll, da diese Polynome generell zum Ausschlagen neigen.

Die Positions- und Lagekorrekturparameter können für den gesamten Block oder für die Flugstreifen getrennt angesetzt werden.

Die Koordinaten der Projektionszentren und die Drehwinkel sind perfekt mit den Offset-Parametern korreliert:

$$\begin{array}{lll} X_o \leftrightarrow a_0^{X_o} & Y_o \leftrightarrow a_0^{Y_o} & Z_o \leftrightarrow a_0^{Z_o} \\ \omega \leftrightarrow a_0^\omega & \varphi \leftrightarrow a_0^\varphi & \kappa \leftrightarrow a_0^\kappa. \end{array}$$

Da die Parameter der äußeren Orientierung immer als unbekannte Parameter auftreten, müssen diese Parameter mit einer entsprechenden Standardabweichung eliminiert (festgehalten) oder als beobachtet eingeführt werden. Werden zur Korrektur systematischer Fehler im Bildraum oder zur Kamerakalibrierung zusätzliche Parameter eingeführt, müssen weitere perfekte Korrelationen erwartet werden.

In der Regel, werden die Ezentritäten in der GPS-IMU-Integration berücksichtigt. Daher vereinfacht sich das Modell mit $\vec{e}_c = \vec{e}_a^b = \vec{0}$ zu

$$\vec{X} = \vec{X}_o + \Delta\vec{X}_o(t) + \lambda \mathbf{R}(\omega + \Delta\omega(t), \varphi + \Delta\varphi(t), \kappa + \Delta\kappa(t)) \mathbf{M} \vec{p}. \quad (10.5)$$

Die Kollinearitätsgleichung für das erweiterte photogrammetrische Abbildungsmodell ergibt sich durch Umstellung nach den Bildkoordinaten zu

$$\begin{aligned} \bar{x} &= \bar{z} \frac{n_{11}\Delta X + n_{21}\Delta Y + n_{31}\Delta Z}{n_{13}\Delta X + n_{23}\Delta Y + n_{33}\Delta Z} + \Delta x \\ \bar{y} &= \bar{z} \frac{n_{12}\Delta X + n_{22}\Delta Y + n_{32}\Delta Z}{n_{13}\Delta X + n_{23}\Delta Y + n_{33}\Delta Z} + \Delta y \end{aligned} \quad (10.6)$$

mit der Gesamttrotation

$$\mathbf{N} = \mathbf{N}_c^m = \mathbf{R}(\omega + \Delta\omega(t), \varphi + \Delta\varphi(t), \kappa + \Delta\kappa(t)) \mathbf{M} \quad (10.7)$$

und den Koordinatendifferenzen

$$\begin{bmatrix} \Delta X \\ \Delta Y \\ \Delta Z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} X_o \\ Y_o \\ Z_o \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \Delta X_o(t) \\ \Delta Y_o(t) \\ \Delta Z_o(t) \end{bmatrix}. \quad (10.8)$$

Werden z.B. die Bildlage und die Fehlausrichtung durch drei Drehwinkel parametrisiert, gilt für die Kollinearitätsgleichungen allgemein formuliert als Funktion der unbekannt Parameter:

$$\begin{aligned} x &= F_x(X, Y, Z, X_o, Y_o, Z_o, \omega, \phi, \kappa, a_0^{X_o}, \dots, a_m^{Z_o}, a_0^\omega, \dots, a_o^\kappa, \omega^b, \phi^b, \kappa^b, a_1, \dots, a_n) \\ y &= F_y(X, Y, Z, X_o, Y_o, Z_o, \omega, \phi, \kappa, a_0^{X_o}, \dots, a_m^{Z_o}, a_0^\omega, \dots, a_o^\kappa, \omega^b, \phi^b, \kappa^b, a_1, \dots, a_n). \end{aligned} \quad (10.9)$$

Darin bedeuten

X, Y, Z	Objektkoordinaten
X_o, Y_o, Z_o	Koordinaten des Projektionszentrums
ω, ϕ, κ	Rotationsparameter zur Beschreibung der Bildlage
$a_0^{X_o}, \dots, a_m^{Z_o}$	Positionskorrekturparameter
$a_0^\omega, \dots, a_o^\kappa$	Lagekorrekturparameter
$\omega^b, \phi^b, \kappa^b$	Rotationsparameter zur Beschreibung der Fehlausrichtung
a_1, \dots, a_n	zusätzliche Parameter.

Wie bereits erwähnt, existieren perfekte Korrelationen zwischen den unbekannt Parameter, so dass nicht gleichzeitig alle Parameter bestimmbar sind.

10.4 Direkte Georeferenzierung für Zeilenscanner

Für Aufnahmen mit Flächenkameras kann die äußere Orientierung für das gesamte Bild als gleich betrachtet werden. Daher kann bei Flächenkameras — eine geeignete Aufnahmeconfiguration vorausgesetzt — die Modellrekonstruktion vollständig aus den Bildinformationen erfolgen. Zusätzliche Orientierungsinformationen, z.B. GPS- und/oder INS-Informationen, sind von Vorteil, sind aber grundsätzlich nicht erforderlich. Dagegen hat bei Aufnahmen mit Zeilenscannern jede Scannzeile r eine eigene äußere Orientierung $X_o(r)$, $Y_o(r)$, $Z_o(r)$, $\omega(r)$, $\varphi(r)$ und $\kappa(r)$ mit der zugehörigen GPS-Zeit $t(r)$, die von Zeile zu Zeile unterschiedlich ist. Die Bildgeometrie entspricht in Zeilrichtung einer Zentralprojektion und in Flugrichtung einer Parallelprojektion.

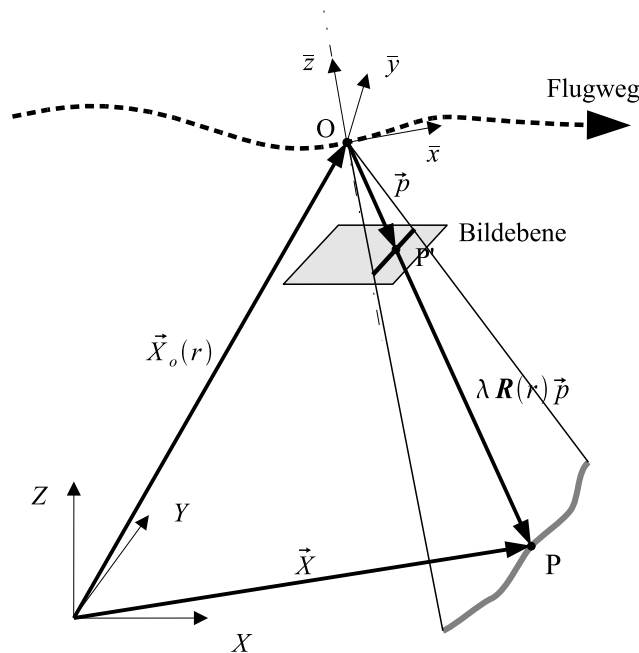


Abbildung 10.1: Direkte Georeferenzierung für Zeilenscanner

Dereny und Hofmann (1986) haben unabhängig voneinander gezeigt, dass mit dem Dreizeilenprinzip eine dreidimensionale photogrammetrische Auswertung ohne zusätzliche Orientierungsinformationen prinzipiell möglich ist. Das Objekt wird dazu gleichzeitig mit drei quer zur Flugrichtung (*along-track*) angeordneten Sensorzeilen (Dreizeilenkamera) mit mindestens 60% Längsüberdeckung aufgenommen. Die Punktbestimmung und Rekonstruktion der äußeren Orientierung kann gleichzeitig nach der Bündelmethode erfolgen (*Orientierungsbildmethode*) (Müller, 1991). Bei der Rekonstruktion wird die äußere Orientierung in den Intervallpunkten (*Aufnahmestützpunkte* oder *Orientierungsbilder*) längs des Flugweges bestimmt. Dazu wird vorausgesetzt,

- dass die äußere Orientierung innerhalb begrenzter Zeitintervalle interpoliert werden kann und
- eine ausreichend zuverlässige und dichte Verteilung von Verknüpfungspunkten (homologen Punkten) zwischen den drei Zeilenbildern vorhanden ist.

Die Verknüpfungspunkte werden durch eine automatische Punktübertragung bestimmt. Praktisch ist eine solche Punktübertragung bei Luftaufnahmen nicht immer zu gewährleisten.

Unter hochdynamische Aufnahmebedingungen, ist eine Zunahme der Aufnahmestützpunkte⁷ erforderlich. Damit wird gleichzeitig eine höhere Anzahl von Verknüpfungspunkten notwendig. Die Einbeziehung von GPS- und INS-Informationen erlaubt eine Verringerung der Aufnahmestützpunkte und auch damit eine Verringerung

⁷Das entspricht einer Verringerung des Orientierungsbildabstandes.

der notwendigen Verknüpfungspunkte. Im extremen Fall — der direkten Georeferenzierung — wird ganz auf eine Bestimmung von Aufnahmestützpunkte verzichtet. Voraussetzung dafür ist eine ausreichend genaue Bestimmung der äußeren Orientierung durch die GPS-INS-Integration, deren Qualität im Wesentlichen durch die Genauigkeitsklasse der IMU bestimmt ist.

Die Transformationsgleichung bzw. die Kollinearitätsgleichung entspricht denen für Flächenkameras (10.5) – (10.8), jedoch gelten für Aufnahmen mit Zeilenkameras die Gleichungen nur für die einzelne Scannzeile r :

$$\vec{X} = \vec{X}_o(r) + \Delta\vec{X}_o(r) + \lambda \mathbf{R}(\omega(r) + \Delta\omega(r), \varphi(r) + \Delta\varphi(r), \kappa(r) + \Delta\kappa(r)) \mathbf{M} \vec{p}. \quad (10.10)$$

bzw.

$$\begin{aligned} \bar{x} &= \bar{z} \frac{n_{11}\Delta X + n_{21}\Delta Y + n_{31}\Delta Z}{n_{13}\Delta X + n_{23}\Delta Y + n_{33}\Delta Z} + \Delta x \\ \bar{y} &= \bar{z} \frac{n_{12}\Delta X + n_{22}\Delta Y + n_{32}\Delta Z}{n_{13}\Delta X + n_{23}\Delta Y + n_{33}\Delta Z} + \Delta y \end{aligned} \quad (10.11)$$

mit der Gesamttrotation

$$\mathbf{N} = \mathbf{N}_c^m = \mathbf{R}(\omega(r) + \Delta\omega(r), \varphi(r) + \Delta\varphi(r), \kappa(r) + \Delta\kappa(r)) \mathbf{M} \quad (10.12)$$

und den Koordinatendifferenzen

$$\begin{bmatrix} \Delta X \\ \Delta Y \\ \Delta Z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} X_o(r) \\ Y_o(r) \\ Z_o(r) \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \Delta X_o(r) \\ \Delta Y_o(r) \\ \Delta Z_o(r) \end{bmatrix}. \quad (10.13)$$

Allgemein formuliert gilt für die Kollinearitätsgleichungen als Funktion der unbekannt Parameter:

$$\begin{aligned} x &= F_x(X, Y, Z, a_0^{X_o}, \dots, a_m^{Z_o}, a_0^\omega, \dots, a_o^\kappa, \omega^b, \varphi^b, \kappa^b, a_1, \dots, a_n) \\ y &= F_y(X, Y, Z, a_0^{X_o}, \dots, a_m^{Z_o}, a_0^\omega, \dots, a_o^\kappa, \omega^b, \varphi^b, \kappa^b, a_1, \dots, a_n) \end{aligned} \quad (10.14)$$

wobei zu beachten ist, dass die Orientierungsparameter $X_o(r)$, $Y_o(r)$, $Z_o(r)$, $\omega(r)$, $\phi(r)$ und $\kappa(r)$ nicht als unbekannte Parameter, sondern als Konstanten \mathbf{c} , in das Ausgleichungsmodell eingehen.

Das Ergebnis einer Messung in den Zeilenbildern sind nicht-ganzzahlige Pixelkoordinaten (c, r) der Bildpunkte. Die Bildkoordinaten (x, y) ergeben sich aus der idealen bzw. der kalibrierten Lage der Sensorzeilen in der Bildebene (siehe 4.3). Die äußere Orientierung ist eine Funktion der Zeilennummer r : $X_o(r)$, $Y_o(r)$, $Z_o(r)$, $\omega(r)$, $\varphi(r)$ und $\kappa(r)$. Unter der Voraussetzung, dass es für jede aufgenommene Bildzeile einen Orientierungsdatensatz gibt, ist der Index für den Orientierungsdatensatz

$$i = r - \Delta r - \Delta r_j$$

wobei Δr_j eine ganzzahlige Verschiebung zwischen den Bildzeilen r und den Orientierungsdatensatz j berücksichtigt. Zusätzlich kann mit einem nicht-ganzzahligen Zeilen-Offset Δr eine globale Zeilenverschiebung erfolgen, um mögliche Synchronisationsprobleme zu begegnen. Da die beobachtete Zeilennummer r in der Regel nicht ganzzahlig ist, wird einfach zwischen den benachbarten Orientierungen im Orientierungsdatensatz linear interpoliert.

Kapitel 11

Genauigkeit

Die *innere* und *äußere geometrische Genauigkeit* der Bündelausgleichung sind zu unterscheiden. Die innere Genauigkeit ist nur ein Maß dafür, in wie gut das funktionale Modell die verwendeten Daten modelliert. Erst die äußere Genauigkeit erlaubt eine unabhängige Aussage über die Genauigkeit, da hierfür unabhängige externe Werte, die Kontrollpunkte, verwendet werden.

11.1 Innere Genauigkeit

Die innere Genauigkeit wird aus den internen Werten der Ausgleichung, der a posteriori Standardabweichung der Gewichtseinheit und der Kofaktormatrix, bestimmt. Verschiedene Genauigkeitsmaße können abgeleitet werden:

- Die Standardabweichung für einzelne Objektkoordinaten:

$$\hat{\sigma}_X = \hat{\sigma}_0 \sqrt{q_{XX}}, \quad \hat{\sigma}_Y = \hat{\sigma}_0 \sqrt{q_{YY}}, \quad \hat{\sigma}_Z = \hat{\sigma}_0 \sqrt{q_{ZZ}} \quad (11.1)$$

wobei

$\hat{\sigma}_0$ a posteriori Standardabweichung der Gewichtseinheit
 q_{XX}, q_{YY}, q_{ZZ} zugehörige Elemente der Kofaktormatrix \mathbf{Q}_{xx} .

- Das Maximum der Standardabweichung der einzelnen Parameter: $\hat{\sigma}_{X,max}, \hat{\sigma}_{Y,max}, \hat{\sigma}_{Z,max}$.
- Die mittlere (innere) Genauigkeit (*average precision*):

$$\bar{\sigma}_X = \sqrt{\frac{1}{n_X} \sum_{i=1}^{n_X} \hat{\sigma}_X}, \quad \bar{\sigma}_Y = \sqrt{\frac{1}{n_Y} \sum_{i=1}^{n_Y} \hat{\sigma}_Y}, \quad \bar{\sigma}_Z = \sqrt{\frac{1}{n_Z} \sum_{i=1}^{n_Z} \hat{\sigma}_Z} \quad (11.2)$$

wobei

n_X, n_Y, n_Z Anzahl der Objektpunktkoordinaten.

11.2 Äußere Genauigkeit

Die äußere geometrische Genauigkeit ergibt sich aus den Koordinatendifferenzen in den Kontrollpunkten:

$$\Delta X = X^* - \hat{X}, \quad \Delta Y = Y^* - \hat{Y}, \quad \Delta Z = Z^* - \hat{Z} \quad (11.3)$$

wobei

X^*, Y^*, Z^* Soll-Koordinaten der Kontrollpunkte
 $\hat{X}, \hat{Y}, \hat{Z}$ geschätzte Koordinaten der Kontrollpunkte.

Aus diesen Differenzen können verschiedene Genauigkeitsmaße abgeleitet werden:

- Die einzelnen Koordinatendifferenzen: $\Delta X, \Delta Y, \Delta Z$.
- Die maximalen absoluten Koordinatendifferenzen (*maximum of absolute differences*): $|\Delta X|_{max}, |\Delta Y|_{max}, |\Delta Z|_{max}$.
- Die mittleren Differenzen in den Kontrollpunkten (*average of differences*):

$$\overline{\Delta X} = \frac{1}{n_X} \sum_{i=1}^{n_X} \Delta X, \quad \overline{\Delta Y} = \frac{1}{n_Y} \sum_{i=1}^{n_Y} \Delta Y, \quad \overline{\Delta Z} = \frac{1}{n_Z} \sum_{i=1}^{n_Z} \Delta Z \quad (11.4)$$

wobei

n_X, n_Y, n_Z Anzahl der Kontrollpunktkoordinaten.

- Die mittleren quadratischen Differenzen (*Root-Mean-Square (RMS) of differences*):

$$\mu_X = \sqrt{\frac{1}{n_X} \sum_{i=1}^{n_X} \Delta X^2}, \quad \mu_Y = \sqrt{\frac{1}{n_Y} \sum_{i=1}^{n_Y} \Delta Y^2}, \quad \mu_Z = \sqrt{\frac{1}{n_Z} \sum_{i=1}^{n_Z} \Delta Z^2}. \quad (11.5)$$

- Die Standardabweichung der Differenzen oder unverfälschten mittleren quadratischen Differenzen (*standard deviations of differences or RMS of unbiased differences*):

$$\begin{aligned} \sigma_X &= \sqrt{\frac{1}{n_X - 1} \sum_{i=1}^{n_X} (\Delta X - \overline{\Delta X})^2}, \\ \sigma_Y &= \sqrt{\frac{1}{n_Y - 1} \sum_{i=1}^{n_Y} (\Delta Y - \overline{\Delta Y})^2}, \\ \sigma_Z &= \sqrt{\frac{1}{n_Z - 1} \sum_{i=1}^{n_Z} (\Delta Z - \overline{\Delta Z})^2}. \end{aligned} \quad (11.6)$$

Um die Koordinatendifferenzen nicht erneut berechnen zu müssen, können die Standardabweichungen auch direkt aus den Summen und Quadratsummen abgeleitet werden:

$$\begin{aligned} \sigma_X &= \sqrt{\frac{1}{n_X - 1} \left[\sum_{i=1}^{n_X} \Delta X^2 - 2\overline{\Delta X} \sum_{i=1}^{n_X} \Delta X + n_X \overline{\Delta X}^2 \right]}, \\ \sigma_Y &= \sqrt{\frac{1}{n_Y - 1} \left[\sum_{i=1}^{n_Y} \Delta Y^2 - 2\overline{\Delta Y} \sum_{i=1}^{n_Y} \Delta Y + n_Y \overline{\Delta Y}^2 \right]}, \\ \sigma_Z &= \sqrt{\frac{1}{n_Z - 1} \left[\sum_{i=1}^{n_Z} \Delta Z^2 - 2\overline{\Delta Z} \sum_{i=1}^{n_Z} \Delta Z + n_Z \overline{\Delta Z}^2 \right]}. \end{aligned} \quad (11.7)$$

11.3 Verbesserungen in den Passpunkten

Wurden die Passpunkte mit einer realen Standardabweichung in die Ausgleichung eingeführt, werden in Abhängigkeit vom Gewichtsverhältnis neue Passpunktkoordinaten geschätzt. Für die Passpunkte können daher Verbesserungen (*control point residuals*) berechnet werden:

$$v_X = \hat{X} - X^0, \quad v_Y = \hat{Y} - Y^0, \quad v_Z = \hat{Z} - Z^0 \quad (11.8)$$

wobei

$\hat{X}, \hat{Y}, \hat{Z}$ geschätzte Koordinaten der Kontrollpunkte
 X^0, Y^0, Z^0 beobachtete Kontrollpunktkoordinaten (= Anfangswerte).

Aus den Verbesserungen können verschiedene Genauigkeitsmaße abgeleitet werden:

- Die einzelnen Verbesserungen: v_X, v_Y, v_Z .
- Das Maximum der einzelnen Verbesserungen: $|v_X|_{max}, |v_Y|_{max}, |v_Z|_{max}$.
- Der Mittelwert der Verbesserungen (*average of residuals*):

$$\bar{v}_X = \frac{1}{n_X} \sum_{i=1}^{n_X} v_X, \quad \bar{v}_Y = \frac{1}{n_Y} \sum_{i=1}^{n_Y} v_Y, \quad \bar{v}_Z = \frac{1}{n_Z} \sum_{i=1}^{n_Z} v_Z \quad (11.9)$$

wobei

n_X, n_Y, n_Z Anzahl der Verbesserungen in den Passpunktkoordinaten.

- Die Standardabweichung der Verbesserungen (*RMS of residuals*):

$$\sigma_{v_X} = \sqrt{\frac{1}{n_X} \sum_{i=1}^{n_X} v_X^2}, \quad \sigma_{v_Y} = \sqrt{\frac{1}{n_Y} \sum_{i=1}^{n_Y} v_Y^2}, \quad \sigma_{v_Z} = \sqrt{\frac{1}{n_Z} \sum_{i=1}^{n_Z} v_Z^2}. \quad (11.10)$$

Kapitel 12

Korrelationen

Der Korrelationskoeffizient zweier Parameter r_{ij} berechnet sich aus den Elementen der Kofaktormatrix \mathbf{Q}_{xx} mit

$$r_{ij} = \frac{q_{ij}}{\sqrt{q_{ii}}\sqrt{q_{jj}}}. \quad (12.1)$$

Ist der Absolutbetrag des Korrelationskoeffizienten größer als 0,8, sollten die zwei Parameter sehr kritisch betrachtet werden, da zwischen beiden Parametern möglicherweise ein Zusammenhang besteht. Zwischen den Objektkoordinaten und den Parametern der äußeren Orientierung sind hohe Korrelation meist nicht zu vermeiden. Dagegen sollten hohe Korrelationen bei den zusätzlichen Parametern vermieden werden, indem einer der Parameter eliminiert wird.

Kapitel 13

Programmein- und ausgabe

Die Programmein- und ausgabe erfolgt über mehrere Textdateien im DOS- oder UNIX-Format. Die Dateinamenerweiterung kann zur Kennzeichnung verwendet werden, wird aber vom Programm selbst nicht verwendet. Allgemein gilt:

Alle Dateinamen sind frei wählbar.

Die Programm-/Konsoleneingaben und Textdateien werden hier in der Schriftart `Schreibmaschine` dargestellt: `./dgap -help` oder `common-sdev`. Spitze Klammern bezeichnen einen Parameter: `<X>` oder `<ID>`. Der Klammerinhalt ist durch den entsprechenden Parameter zu ersetzen wobei der Parameter den angegebenen Datentyp entsprechen muss. Eckige Klammern bezeichnen ein optionales Schlüsselwort oder Parameter: `[stop-dep]`.

Die Textdateien enthalten verschiedene Eingabefelder. Die Eingabefelder sind durch Zwischenraumzeichen¹ voneinander getrennt. Die Eingabefelder werden entsprechend des erwarteten Datentyps interpretiert. Die Eingabedaten können folgende C++ bzw. STL-Datentypen sein:

Datentyp	C++/STL Typ	Beispiel
binäre Zustände	bool	0 1
ganze Zahlen	int	42 -4711
doppeltgenaue Gleitpunktzahlen	double	-123.4 1.0e+31
Zeichenketten	char[], string	abc AP-set stereo_a

Generell erfolgt das Lesen der Datentypen nach den C/C++-Regeln. Binäre Zustände werden durch 0 (off) und 1 (on) unterschieden. Zeichenketten dürfen/können keine Zwischenraumzeichen enthalten. Wenn erforderlich können zur Worttrennung der Unterstrich `_` (underscore) oder das Minus-Zeichen `-` (minus) verwendet werden. Da in Schlüsselwörtern das Minus-Zeichen verwendet wird, sollte in frei wählbaren Namen, zur besseren Lesbarkeit, der Unterstrich verwendet werden. Kann der Datentyp nicht gelesen werden, erfolgt ein Programmabbruch mit entsprechender Fehlermeldung, wie und wo der Fehler aufgetreten ist. Die Information in der Textdatei endet mit dem Dateiende (EOF) oder mit dem Schlüsselwort `stop-dep`.

Achtung! Es erfolgt kein Hinweis wenn die Eingabedaten unvollständig gelesen wurden. Tipp: Daher als erstes die unter `Input data` angegebene Anzahl der eingelesenen Objekte überprüfen.

¹Standard C Zwischeraumzeichen (white spaces): Leerzeichen (blank), Tabulator (tab), Vertikal-Tabulator (vertical tab), Zeilentrenner (newline), Seitenvorschub (formfeed), Wagenrücklauf (carridge return).

Objekte: Das Bündelprogramm verwendet für die Datenorganisation bestimmte Objekte. Ähnliche Objekte sind durch eine gemeinsame Klasse definiert, z.B. Bildpunkte, Objektpunkte, Bilder, Kameras, äußere Orientierungen und Sätze von zusätzlichen Parametern.

ID: Zur Kennzeichnung der Objekte werden IDs (*identifier*) verwendet. Innerhalb einer Klasse muss die ID eindeutig sein. Die IDs sind generell als STL-Zeichenketten (*string*) implementiert. Es werden ausdrücklich keine Punktnummern für die Kennzeichnung von Punkten verwendet.

Datenorganisation: Zur Vereinfachung der Datenorganisation können die (bestimmte) Objekte auf verschiedene Dateien verteilt sein.

Die im folgenden Text gezeigten Beispieldateien befinden sich im Verzeichnis `dgap-name-X.X.X/doc`. Dabei bezeichnet `name` einen Namen, z.B. `release.X.X.X` ist optional und bezeichnet eine Release-Nummer.

13.1 Konfigurations-/Projekt-Datei

Die Konfigurations- oder Projekt-Datei (`.cfg` oder `.prj`) fasst alle Eingabedateien zusammen. Der zu erwartende Typ der Eingabedatei wird durch ein Schlüsselwort (*keyword*) festgelegt. Danach wird der Name der Eingabedatei angegeben, evtl. einschliesslich des Verzeichnispfades. In Fällen, wo die ID nicht Teil der Eingabedatei ist, z.B. bei ADS40-Kameradaten und -Orientierungsdaten, erfolgt unmittelbar danach die Angabe der ID. Das Schlüsselwort `stop-dep` am Ende der Datei ist optional.

Für die Eingabedaten gilt folgende Reihenfolge:

1. Parameter/Optionen
2. Kameras
3. Bild-Verknüpfungen
4. Orientierungen, Objektpunkte, Zusatzparameter etc.

Schlüsselwort, Dateiname und ID sind durch Leerzeichen voneinander getrennt. Die Information in der Konfigurationsdatei endet mit dem Dateiende (EOF) oder mit dem Schlüsselwort `stop-dep`. Die Datei wird zeilenweise bearbeitet. Informationen die hinter dem Dateinamen oder hinter dem Schlüsselwort `stop-dep` stehen, werden ignoriert und können z.B. als Kommentare verwendet werden.

Allgemeine Dateistruktur:

```
<Keyword> <Dateiname> (<ID>)
...
[stop-dep]
```

Schlüsselwort	Dateityp
params	Parameter/Optionen
ls-params	Least-Squares Parameter/Optionen
network-design-params	Netzwerkdesign-Parameter/Optionen
camera	Kameradaten
camera-ads	ADS40-Kameradaten
image	Bild-Verknüpfungen
ext-ori	äußere Orientierungen
orientation-data-params	Orientierungsdatensatz-Parameter/Optionen
orientation-data	Orientierungsdaten für Zeilenkamas
orientation-data-odf	ADS40-Orientierungsdaten (ODF-Format)
image-crds	Bildkoordinaten
obj-crds	Objektkoordinaten
ctrl-supp	Control Support
ap-set	zusätzliche Parameter
pos-cor	Positionskorrektur-Parameter
att-cor	Lagekorrektur-Parameter
imu-misal	IMU-Fehlausrichtung
stop-dep	Dateiende

Tabelle 13.1: Schlüsselworte der Projektdatei

Listing 13.1: Projektdatei test.cfg

```

1 params      test.pr
2 ls-params   test.lsp
3 camera      test.ca
4 image       test.im
5 image-crds  test.ic
6 ext-ori     test.eo
7 obj-crds    test.oc
8 stop-dep

```

13.2 Parameter-/Optionen-Datei

In der Parameter-/Optionen-Datei (.pr) können verschiedene Parameter und Optionen gesetzt werden.

Die Parameter und Optionen beeinflussen nur die Ausgabe und nicht das Ergebnis der Ausgleichung!

Allgemeine Dateistruktur:

```

<pr_chk_appr> <pr_chk_rays> <pr_inter> <pr_ic>
<pr_obj_crds> <pr_ext_ori> <pr_ap_sets> <pr_pos_cor> <pr_att_cor> <pr_imu_mis>
<db_upari> <db_inter>
<pr_aps_nx> <pr_aps_ny>
<fname_normal_matrix_struct>
<fname_normal_matrix>

```

<fname_right_side_vector>
<fname_solution_vector>

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Voreinst.
<pr_chk_appr> <pr_chk_rays> <pr_inter> <pr_ic>	bool	Ausgabe von Näherungswerten der Kontrollpunkte, Anzahl der Bildstrahlen pro Punkt wird ausgegeben, Resultate der Neupunkte werden angezeigt, Ausgabe der beobachteten Bildkoordinaten	0 0 0 0
<pr_obj_crds> <pr_ext_ori> <pr_ap_sets> <pr_pos_cor> <pr_att_cor> <pr_imu_mis>	bool	Ausgabe der unbekannt Parameter in jeder Iteration: Objektkoordinaten, Orientierungsparameter, Zusatzparameter, Positions- und Lagekorrekturparameter, IMU-Fehlausrichtung	0 0 0 0 0 0
<db_upari> <db_inter>	bool	Ausgabe UPARI-Tabelle, Ausgabe der Resultate des Vorwärtsschnitts	0 0
<pr_aps_nx> <pr_aps_ny>	int	Ausgabe der Effekte der Zusatzparameter, Anzahl der Gitterpunkte in x und y Richtung	0 0
<fname_normal_matrix_struct>	string	Ausgabedateiname der Normalgleichungsstruktur	none
<fname_normal_matrix>	string	Ausgabedateiname der Normalgleichungsmatrix	none
<fname_right_side_vector>	string	Ausgabedateiname der rechten Seite	none
<fname_solution_vector>	string	Ausgabedateiname des Lösungsvektors	none

Tabelle 13.2: Parameter-/Optionen

Durch die Optionen `pr_` (print) und `db_` (debug) wird nur die Ausgabe durch zusätzliche Informationen erweitert. Das Ergebnis der Bündelausgleichung wird dadurch nicht beeinflusst.

Verschiedene Optionen können auch über den Kommandoaufruf beeinflusst werden (siehe Programm-Option `-help` in 13.17).

Die Ausgabe des Einflusses der Zusatzparameter auf die Bildkoordinaten wird durch die Angabe der Anzahl der Gitterpunkte gesteuert. Ist die Anzahl der Gitterpunkte in x- (`<pr_aps_nx>`) oder y-Richtung (`<pr_aps_ny>`) gleich null, erfolgt keine Ausgabe².

Wird als Dateiname der Ausdruck `none` gewählt, erfolgt keine Ausgabe. Die Ausgabe der Normalgleichungsstruktur erfolgt als Bitmap im "plain" PBM-Format.

Listing 13.2: Parameter-/Optionen-Datei test.pr

```

1 0 0 1 1
2 0 1 0 0 0 0
3 0 0
4 0 0

```

²Die Programmoption `-pr_aps_infl` ist veraltet.

5	none
6	none
7	none
8	none

13.3 Least-Squares Parameter-/Optionen-Datei

Die Kleinste-Quadrate-Ausgleichung (*least-squares adjustment*) wird durch die Least-Squares Parameter-/Optionen-Datei (.lsp) gesteuert.

Allgemeine Dateistruktur:

```

<sigma0>
<max_iter>
<conv_chk> <conv_eps>
<chk_obj> <chk_pcc> <chk_rot>
<conv_obj> <conv_pcc> <conv_rot>
<smin> <smax>
<smin_u> <smax_u>
<unksup_wt> <constr_wt>
<ccoef_lim>
<incr_crd> <incr_rot>
<t_quantil>
<atpv_lim>
<res_lim>
<unit_objc> <unit_angle>
<adj_interface>
<ap_derivs>

```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Voreinst.
<sigma0>	double	a priori Standardabweichung der Gewichtsheit in m	10^{-6}
<max_iter>	int	maximale Anzahl der Iterationen	10
<conv_chk> <conv_eps>	bool	allg. Konvergenzoption und Abbruchskriterium	$1\ 10^{-16}$
<chk_obj> <chk_pcc> <chk_rot>	bool	Konvergenzoptionen für Objektkoordinaten, Projektionszentren und Drehwinkel	0 0 0 0
<conv_obj> <conv_pcc> <conv_rot>	double	Konvergenzgrenzen für Objektkoordinaten, Projektionszentren und Drehwinkel in m bzw. rad	0.001 0.001 10^{-6}
<smin> <smax>	double	Unterer und oberer Grenzwert der Standardabweichungen σ_{min} , σ_{max} für beobachtete Parameter	$10^{-30}\ 10^{+30}$
<smin_u> <smax_u>	double	Standardabweichungen für unbekannte bzw. eliminierte/feste Parameter $\sigma_{min,u}$, $\sigma_{max,u}$	$10^{-31}\ 10^{+31}$

Fortsetzung auf der nächsten Seite

<unksup_wt> <constr_wt>	double	Gewichte für die Eliminierung von unbekannt- ten Parametern und für Bedingungsgleichun- gen	10^{-10} 10^{-10}
<ccoef_lim>	double	Ausgabelimit für Korrelationskoeffizienten	0.8
<incr_crd> <incr_rot>	double	Inkremente für numerisches Differenzie- ren für Objektkoordinaten- und Drehwinkel- Parameter in m bzw. rad	10^{-0} 10^{-3}
<t_quantil>	double	Quantil der t-Verteilung $t_{\infty, 1-\alpha/2}$ für Signifi- kanztests bei einer Irrtumswahrscheinlichkeit α	1.96
<atpv_lim>	double	Grenzwert für die Probe der Ausgleichung $\mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{v} = \mathbf{0}$	10^{-4}
<res_lim>	double	Grenzwert für die Ausgabe von Verbesserun- gen der Bildkoordinaten in m	10^{-5}
<unit_objc> <unit_angle>	string	Einheiten bei der Ausgabe für Objektkoordi- naten und Drehwinkel-Parameter (Schlüssel- wort)	m rad
<adj_interface>	string	Schlüsselwort für die Bibliothek zur numeri- schen Lösung linearer Gleichungssysteme	native
<ap_derivs>	string	Schlüsselwort für die Methode zur Bildung der partiellen Ableitungen der Zusatzparame- ter siehe Tabelle 13.7	image- coords- plus-aps

Tabelle 13.3: Least-Squares-Parameter-/Optionen

Die Konvergenzkriterien bestimmen wann die Iterationsschleife abgebrochen wird. Es gibt ein allgemeines und drei spezielle Konvergenzkriterien. Das allgemeine Konvergenzkriterium verwendet die Gegebenheit, dass bei Konvergenz, die Summe der Verbesserungen gleich der Summe der (gekürzten) Beobachtungen wird: $\mathbf{v}^T \mathbf{v} = \mathbf{1}^T \mathbf{l}$. Die drei speziellen Konvergenzkriterien überprüfen, ob die Änderungen in Objektpunktkoordinaten, in den Koordinaten der Projektionszentren und in den (drei) Drehwinkeln den gegebenen Schwellwert unterschreiten. Die Konvergenzoptionen geben an, für welche unbekannt Parameter die Konvergenzgrenzen überprüft werden sollen. Werden die entsprechenden unbekannt Parameter nicht in der Ausgleichung bestimmt, erfolgt auch keine Überprüfung.

Gültige Schlüsselwörter für die Einheiten der Objektkoordinaten sind in Tabelle 13.4 und für die Drehwinkel in Tabelle 13.5 zu finden.

Achtung: Den Parameter für die Längeneinheiten <unit_objc> immer auf m einstellen. Diese Funktion ist nicht vollständig implementiert!

Schlüsselwort	Einheit
um	Mikrometer
mm	Millimeter
cm	Zentimeter
m	Meter

Tabelle 13.4: Schlüsselwörter für Längeneinheiten

Schlüsselwort	Einheit
rad	Radiant (radian)
deg	Grad (degree)
gon	Gon (gon/grads)

Tabelle 13.5: Schlüsselwörter für Winkeleinheiten

Für die numerische Lösung linearer Gleichungssysteme (Lösung des Gleichungssystems und Inversion der Normalgleichungsmatrix) werden standardmäßig die Funktionen der GenLib2-Bibliothek (`native`) verwendet. Zur schnelleren Berechnung können die LAPACK/BLAS-Routinen (*Linear Algebra PACKage*) verwendet werden (siehe 14.2). Bei der Verwendung der LAPACK-Routinen muss das Programm entsprechend übersetzt und montiert (gelinkt) werden. Andernfalls erfolgt eine Fehlermeldung mit Programmabbruch.

Schlüsselwort	Methode
<code>native</code>	GenLib2-Bibliothek
<code>lapack</code>	LAPACK/BLAS-Bibliothek

Tabelle 13.6: Schlüsselwörter für die Methoden zur Lösung und Inversion des Normalgleichungssystems

Schlüsselwort	Methode
<code>image-coords</code>	aus beobachteten Bildkoordinaten nach (9.17)
<code>collinear-equation</code>	aus der Kollinearitätsgleichung nach (9.18)
<code>image-coords-plus-aps</code>	aus beobachteten Bildkoordinaten und Zusatzparameter nach (9.19)

Tabelle 13.7: Schlüsselwörter für die Methode zur Bildung der partiellen Ableitungen der Zusatzparameter

Listing 13.3: Least-Squares Parameter-/Optionen-Datei test.lsp

```

1 6.0e-6
2 10
3 0 1e-16
4 0 0 1
5 0.001 0.001 1.57e-6
6 1e-30 1e+30
7 1e-31 1e+31
8 1e+10 1e+10
9 0.80
10 1e0 1e-3
11 1.96
12 1e-4
13 0.
14 m gon
15 lapack
16 image-coords-plus-aps

```

13.4 Netzwerkdesign-Parameter-/Optionen-Datei

Diese Datei fasst alle Parameter und Optionen zusammen, die nur das photogrammetrische Netzwerkdesign betreffen.

Allgemeine Dateistruktur:

```
<min_rays_point>
<min_rays_image>
<pr_freq_rays>
[stop-dep]
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Voreinst.
<min_rays_point>	int	Minimale Anzahl der Strahlen pro Objektpunkt	2
<min_rays_image>	int	Minimale Anzahl der Strahlen pro Bild	3
<pr_freq_rays>	bool	Ausgabe der absoluten Häufigkeit der Strahlen pro Objektpunkt	0

Tabelle 13.8: Netzwerkdesign-Parameter-/Optionen

<min_rays_point> legt die minimale Anzahl der Strahlen pro Objektpunkt fest³. D.h. alle Objektpunkte, die nicht durch mindestens <min_rays_point> Strahlen bestimmt sind, werden von der Ausgleichung ausgeschlossen. Durch <min_rays_point> = 1 werden auch Einzelstrahlen zu einem Objektpunkt erlaubt, sofern dieser Punkt ein Passpunkt ist. Erst dadurch wird die Berechnung des räumlichen Rückwärtsschnittes ermöglicht!

<min_rays_image> legt die minimale Anzahl der Strahlen pro Bild fest. D.h. alle Bilder, die nicht durch mindestens <min_rays_image> Strahlen bestimmt sind, werden von der Ausgleichung ausgeschlossen.

Listing 13.4: Beispiel test.pnp

```
1 2 3
2 1
```

13.5 Kamera-Datei

In dieser Datei werden alle Kamera-Parameter definiert. Dazu gehört neben den Parametern der inneren Orientierung auch weitere Parameter, die vom Kameratyp (siehe Tabelle 13.9) abhängig sind. Die Parameter der inneren Orientierung werden im Ausgleichungsmodell als Konstanten und nicht als unbekannte Parameter verwendet.

Die Parameter der inneren Orientierung werden als Konstanten behandelt.

Im Rahmen der Selbstkalibrierung mit zusätzlichen Parametern ist es jedoch möglich die innere Orientierung zu bestimmen (siehe 9). Hierbei werden nicht die Parameter selbst, sondern deren Änderungen Δx_p , Δy_p und Δc bestimmt.

Der Kameratyp bestimmt das Bild- bzw. Sensorkoordinatensystem: (metrische) Bildkoordinaten oder Pixelkoordinaten (siehe Tabelle 13.9).

Die Kamera muss vor dem Lesen der Bildkoordinaten definiert sein.

³Dieser Parameter ersetzt die alte Einzelstrahl-Option (*single ray option*).

Für jede Sensorzeile ist eine eigene Zeilenkamera anzulegen.

ADS40-Kameradateien (Leica, 2002) können direkt eingelesen werden. Jedoch muss die ADS40-Kameradatei und die Kamera-ID in der Projektdatei direkt spezifiziert werden.

Das Eingabeformat ist abhängig vom Kameratyp:

Schlüsselwort	Kameratyp	Bildkoordinatensystem
camera-frame	Rahmenkamera	metrische Bildkoordinaten
camera-ccd	Digitalkamera	Pixelkoordinaten
camera-pushbroom	Zeilen-/Pushbroom-Kamera	Pixelkoordinaten
camera-pushbroom-calib	kalibrierte Zeilen-/Pushbroom-Kamera	Pixelkoordinaten

Tabelle 13.9: Schlüsselwörter für den Kameratyp

Es können mehrere Kameras, auch mit unterschiedlichen Typ, in einer Datei definiert sein. Das Schlüsselwort `stop-dep` am Ende der Datei ist optional.

Allgemeine Dateistruktur für Rahmenkameras:

```
camera-frame
<camera_id> <camera_name>
<c> <xp> <yp>
<sx> <sy>
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<camera_id>	string	Kamera-ID zur Identifizierung der Kamera	-
<camera_name>	string	Kamera-Name oder Kommentar	-
<c>	double	Kamerakonstante c	mm
<xp> <yp>	double	Koordinaten des Bildhauptpunktes x_p, y_p	mm
<sx> <sy>	double	Bildformat s_x, s_y	mm

Tabelle 13.10: Rahmenkamera-Parameter

Listing 13.5: Beispiel test.ca

```
1 camera-frame
2 101   RMK
3 150.000  0.000  0.000
4 230.   230.
5 stop-dep
```

Allgemeine Dateistruktur für Digitalkameras:

```
camera-ccd
<camera_id> <camera_name>
<c> <xp> <yp>
<nc> <nr>
<sc> <sr>
```


Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<camera_id>	string	Kamera-ID zur Identifizierung der Kamera	-
<camera_name>	string	Kamera-Name oder Kommentar	-
<c>	double	Kamerakonstante c	mm
<xp> <yp>	double	Koordinaten des Bildhauptpunktes x_p, y_p	mm
<nc> <nr>	int	Anzahl der Spalten (<i>columns</i>) und Zeilen (<i>rows</i>) des Flächensensors	Pixel
<dc> <dr>	double	Pixelgröße in Spalten- und Zeilenrichtung $\Delta c, \Delta r$	$\mu\text{m}/\text{Pixel}$

Tabelle 13.11: Digitalkamera-Parameter

Allgemeine Dateistruktur für Zeilenkameras:

```
camera-pushbroom
<camera_id> <camera_name>
<c> <xp> <yp>
<nc>
<dc> <dr>
<x0>
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<camera_id>	string	Kamera-ID zur Identifizierung der Kamera	-
<camera_name>	string	Kamera-Name oder Kommentar	-
<c>	double	Kamerakonstante c	mm
<xp> <yp>	double	Koordinaten des Bildhauptpunktes x_p, y_p	mm
<nc>	int	Anzahl der Pixel des Zeilensensors	Pixel
<dc> <dr>	double	Pixelgröße in Spalten- und Zeilenrichtung $\Delta c, \Delta r$	$\mu\text{m}/\text{Pixel}$
<x_0>	double	x_0 -Position des Zeilensensors	mm

Tabelle 13.12: Zeilenkamera

Allgemeine Dateistruktur für kalibrierte Zeilenkameras:

```
camera-pushbroom-calib
<camera_id> <camera_name>
<c>
<nc>
<dc> <dr>
<x_cal> <y_cal>
...
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<camera_id>	string	Kamera-ID zur Identifizierung der Kamera	-

Fortsetzung auf der nächsten Seite

<camera_name>	string	Kamera-Name oder Kommentar	-
<c>	double	Kamerakonstante c	mm
<xp> <yp>	double	Koordinaten des Bildhauptpunktes x_p, y_p	mm
<nc>	int	Anzahl der Pixel des Zeilensensors	Pixel
<dc> <dr>	double	Pixelgröße in Spalten- und Zeilenrichtung $\Delta c, \Delta r$	$\mu\text{m}/\text{Pixel}$
<x_cal> <y_cal>	double	(kalibrierte) Pixelpositionen für jedes Pixel der Sensorzeile	mm

Tabelle 13.13: Kalibrierte Zeilenkamera

13.6 Bilddefinitionsdatei

In der Bilddefinitionsdatei (.im) wird für jedes Bild das zu verwendende Abbildungsmodell bestimmt:

- photogrammetrisches Modell,
- erweitertes photogrammetrisches Modell,
- DLT,
- affine Transformation oder
- DGR für Zeilenbilder.

Außerdem werden die Beziehungen zwischen den Bildern, Stationen (Orientierungs-/Transformationsparameter) und Kameras festgelegt. Da sich das Abbildungsmodell auf das Einzelbild bezieht, können auch unterschiedliche Abbildungsmodelle kombiniert werden. Es ist also möglich für ein Bild das photogrammetrische Modell und für ein zweites Bild eine DLT zu verwenden, wobei die Orientierungs- bzw. Transformationsparameter und Objektpunktkoordinaten in einer Ausgleichung simultan bestimmt werden. Die Verbindung zwischen den Abbildungsmodellen wird, über die gemeinsamen Objektpunkte realisiert.

Achtung: Es ist wird zwischen Bild- und Stations-ID unterschieden. Daher kann eine Station potentiell mit mehreren Bilder verknüpft sein.

Die Abbildungsmodelle sind nur für bestimmte Kombinationen von Orientierungs- bzw. Transformationsparametern und Kameratypen möglich:

Schlüsselwort	Abbildungsmodell	Orientierungsparameter	Kameratype
image-frame	photogrammetrisch (2.4)	ext-ori-xxx	camera-frame, camera-ccd
image-frame-ext	erweitert photogrammetrisch (10.6) – (10.8)	ext-ori-xxx	camera-frame, camera-ccd
image-dlt	DLT (2.7)	dlt-params	camera-frame, camera-ccd
image-affine-transf	affine Transformation (2.17)	affine-transf-params	camera-frame, camera-ccd
image-scanner	DGR für Zeilenbilder	Orientierungsdatensatz	camera-pushbroom, camera-pushbroom-calib, camera-ads

Tabelle 13.14: Schlüsselwörter für das Abbildungsmodell

Allgemeine Dateistruktur:

```
<image_type> <image_id> <station_id> <camera_id>
...
[stop-dep]
```

Das Schlüsselwort `stop-dep` am Ende der Datei ist optional.

Parameter	Datentyp	Beschreibung
<image_type>	string	Abbildungsmodell. Schlüsselwort siehe Tabelle 13.14
<image_id>	string	Bild-ID zur Identifizierung des Bildes
<station_id>	string	Stations-ID zur Identifizierung der Station
<camera_id>	string	Kamera-ID zur Identifizierung der Kamera

Tabelle 13.15: Bilddefinition

Listing 13.6: Beispiel test.im

```
1 image-frame 1 1 101
2 image-frame 2 2 101
3 stop-dep
```

13.7 Bildkoordinaten-Datei

Die Bildkoordinaten-Datei (.ic) enthält die Bildkoordinaten und ihre Standardabweichungen. Die Bildkoordinaten und ihre Standardabweichungen werden in Abhängigkeit von dem zuvor definierten Kameratyp erwartet (siehe 13.9). Die (metrischen) Bildkoordinaten können mit einem Maßstabfaktor `<scale>` skaliert werden⁴. Bei den Pixelkoordinaten kann eine Verschiebung (Offset) in Spalten- `<off_x>` und Zeilenrichtung `<off_y>` angegeben werden.

⁴Oft werden die Bildkoordinaten in μm angegeben.

Außerdem wird zwischen individueller (`indiv-sdev`) und gemeinsamer (`common-sdev`) Standardabweichung unterschieden.

Kameratyp	Bildkoordinaten
Rahmenkameras	metrische Bildkoordinaten
Digitalkameras	Pixelkoordinaten
Zeilenkameras	Pixelkoordinaten

Am Ende jeden Bildes steht das Schlüsselwort `stop-dep` oder `-1`. Danach folgen die Daten für das nächste Bild. Das zweite Schlüsselwort `stop-dep` am Ende der Daten ist optional.

Allgemeine Dateistruktur für Bildkoordinaten bei individueller Standardabweichung:

```
indiv-sdev
<image_id> <scale>
<point_id> <x> <y> <sx> <sy>
...
stop-dep
```

Allgemeine Dateistruktur für Bildkoordinaten bei gemeinsamer Standardabweichung:

```
common-sdev <sx> <sy>
<image_id> <scale>
<point_id> <x> <y>
...
stop-dep
[stop-dep]
```

Allgemeine Dateistruktur für Pixelkoordinaten bei individueller Standardabweichung:

```
indiv-sdev
<image_id> <off_x> <off_y>
<point_id> <x> <y> <sx> <sy>
...
stop-dep
```

Allgemeine Dateistruktur für Pixelkoordinaten bei gemeinsamer Standardabweichung:

```
common-sdev <sx> <sy>
<image_id> <off_x> <off_y>
<point_id> <x> <y>
...
stop-dep
[stop-dep]
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<image_id>	string	Bild-ID	-
<off_x> <off_y>	double	Offset <u>nur</u> für die Pixelkoordinaten	Pixel

Fortsetzung auf der nächsten Seite

<scale>	double	Maßstabfaktor <u>nur</u> für die Bildkoordinaten	ohne
<point_id>	string	Punktname	-
<x> <y>	double	Bild- oder Pixelkoordinaten	m oder Pixel
<sx> <sy>	double	Standardabweichungen	m oder Pixel

Tabelle 13.16: Bild-/Pixelkoordinaten

Listing 13.7: Beispiel test.ic

```

1 indiv-sdev
2 1 1e-3
3 11 16.012 79.963 0.006 0.006
4 13 88.560 81.134 0.006 0.006
5 31 13.362 -79.370 0.006 0.006
6 33 82.240 -80.027 0.006 0.006
7 12 51.758 80.555 0.006 0.006
8 21 14.618 -0.231 0.006 0.006
9 22 49.880 -0.782 0.006 0.006
10 23 86.140 -1.346 0.006 0.006
11 32 48.035 -79.962 0.006 0.006
12 stop-dep
13
14 2 1e-3
15 11 -73.930 78.706 0.006 0.006
16 13 -5.252 78.184 0.006 0.006
17 31 -79.122 -78.879 0.006 0.006
18 33 -9.887 -80.089 0.006 0.006
19 12 -39.953 78.463 0.006 0.006
20 21 -76.006 0.036 0.006 0.006
21 22 -42.201 -1.022 0.006 0.006
22 23 -7.706 -2.112 0.006 0.006
23 32 -44.438 -79.736 0.006 0.006
24 stop-dep
25 stop-dep
26
27 4711 0.035 0.962 0.006 0.006
    
```

13.8 Orientierungsparameter-Datei

In der Orientierungsparameter-Datei (.eo/.or) werden, abhängig vom gewählten Abbildungsmodell, die unbekannt Orientierungs- bzw. Transformationsparameter sowie ihre Standardabweichungen angegeben:

Abbildungsmodell	Orientierungs-/Transformationsparameter
photogrammetrisches Modell	Elemente der äußeren Orientierung: X_o, Y_o, Z_o , z.B. ω, ϕ, κ
DLT	DLT-Parameter: L_1, \dots, L_{11}
affine Transformation	Transformationsparameter: A_1, \dots, A_8

Das DGR-Modell für Zeilenbilder besitzt in diesem Sinne keine unbekannt Orientierungsparameter.

Generell wird zwischen zwei Eingabeformaten unterschieden:

`indiv-type` – Für alle Stationen ist der Typ der Parametrisierung und die Orientierungsparameter mit ihren Standardabweichungen einzeln anzugeben.

`common-type` – Die Orientierungsparameter sind für alle folgenden Stationen vom gleichen Typ und haben die gleiche Standardabweichung.

Das Schlüsselwort in der ersten Zeile der Datei bestimmt das Eingabeformat.

Allgemeine Dateistruktur für die äußere Orientierung mit Drehwinkel um die Koordinatenachsen:

```
indiv-type
<eo_type>
<station_id> <uangle> <time>
<Xo> <Yo> <Zo>
<sXo> <sYo> <sZo>
<a1> <a2> <a3>
<sa1> <sa2> <sa3>
...
[<stop-dep>]
```

Allgemeine Dateistruktur für die äußere Orientierung mit Quaternion-Parametrisierung:

```
indiv-type
ext-ori-quaternion
<station_id> <time>
<Xo> <Yo> <Zo>
<sXo> <sYo> <sZo>
<q0> <q1> <q2> <q3>
<sq0> <sq1> <sq2> <sq3>
...
[<stop-dep>]
```

Allgemeine Dateistruktur für die DLT-Parameter:

```
indiv-type
dlt-params <station_id>
<L1> <sL1>
<L2> <sL2>
...
<L11> <sL11>
...
[<stop-dep>]
```

Allgemeine Dateistruktur für die affine Transformation:

```
indiv-type
affine-transf-params <station_id>
<A1> <sA1>
<A2> <sA2>
...
```

```
<A8> <sA8>
...
[<stop-dep>]
```

Allgemeine Dateistruktur für die äußere Orientierung mit Drehwinkel um die Koordinatenachsen:

```
common-type
<eo_type> <unit_angle> <time_flag> <matrix_flag> <sXo> <sYo> <sZo>
<sa1> <sa2> <sa3>
```

```
<station_id> [<time>] <Xo> <Yo> <Zo> <a1> <a2> <a3>
...
[<stop-dep>]
```

Bei gesetztem Matrix-Flag werden die Elemente der Drehmatrix erwartet:

```
<station_id> [<time>] <Xo> <Yo> <Zo> <r11> ... <r33>
...
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<eo_type>	string	Parametrisierung der Drehwinkel. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.29	-
<uangle>	string	Einheit für die Drehwinkel. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.5	-
<time_flag>	bool	Flag ob (GPS-)Zeit nicht vorhanden (0) oder vorhanden (1)	-
<matrix_flag>	bool	Flag ob Drehwinkel (0) oder Drehmatrix (1) gegeben: <r11>, <r12>, ... <r33>	-
<station_id>	string	Stations-ID zur eindeutigen Identifizierung der Orientierungsparameter	-
<time>	double	Optionale (GPS-)Zeit	s
<Xo> <Yo> <Zo>	double	Koordinaten des Projektionszentrums	m
<sXo> <sYo> <sZo>	double	Standardabweichungen der Koordinaten des Projektionszentrums	m
<a1> <a2> <a3>	double	Drehwinkel	<uangle>
<sa1> <sa2> <sa3>	double	Standardabweichungen der Drehwinkel	<uangle>
<q0> <q1> <q2> <q3>	double	Quaternionelemente	1
<sq0> <sq1> <sq2> <sq3>	double	Standardabweichungen der Quaternionelemente	1
<L1> ... <L11>	double	DLT-Parameter	m bzw. 1
<sL1> ... <sL11>	double	Standardabweichungen der DLT-Parameter	m bzw. 1
<A1> ... <A8>	double	affine Transformationsparameter	m bzw. 1
<sA1> ... <sA8>	double	Standardabweichungen der affinen Transformationsparameter	m bzw. 1

Tabelle 13.17: Orientierungs-/Transformationsparameter

Schlüsselwort	Parametrisierung	Anzahl der Parameter	siehe Gleichung
ext-ori-opk-fix	Drehwinkel mit Reihenfolge $\omega\text{-}\varphi\text{-}\kappa$ um feste Achsen	3	(6.1)
ext-ori-opk-rot	Drehwinkel mit Reihenfolge $\omega\text{-}\varphi\text{-}\kappa$ um mitgedrehte Achsen	3	(6.2)
ext-ori-pok-rot	Drehwinkel mit Reihenfolge $\varphi\text{-}\omega\text{-}\kappa$ um mitgedrehte Achsen	3	(6.3)
ext-ori-australis	Drehwinkel mit Reihenfolge $\alpha\text{-}\nu\text{-}\kappa$	3	(6.4)
ext-ori-quaternion	Quaternion	4	(6.5)

Tabelle 13.18: Schlüsselwörter für die Parametrisierung der Drehmatrix

Listing 13.8: Beispiel test.eo

```

1 indiv-type
2
3 ext-ori-pok-rot 1 gon 0.
4 5000.765 5027.343 1997.357
5 1e+31 1e+31 1e+31
6 0.00000 0.00000 6.56071
7 1e+31 1e+31 1e+31
8
9 ext-ori-pok-rot 2 gon 0.
10 5918.253 5134.023 2022.014
11 1e+31 1e+31 1e+31
12 0.00000 0.00000 6.89616
13 1e+31 1e+31 1e+31
14
15 stop-dep
    
```

Soll die Ein- und Ausgabe äquivalent zum Programm PATB sein, ist für die äußere Orientierung die Parametrisierung `ext-ori-opk-fix` zu wählen. Die Kombination der Vorzeichen für die Kamerakonstante und Bildkoordinaten ist der Tabelle 13.19 zu entnehmen. Das Problem entsteht dadurch, dass in PATB die x -Achse der Bildkoordinaten entgegen der Flugrichtung definiert ist.

Kamerakonstante	Bildkoordinaten
c	x,y
-	+
+	-

Tabelle 13.19: Vorzeichen von Kamerakonstante und Bildkoordinaten bei PATB äquivalenter Ein-/Ausgabe

13.9 Objektkoordinaten-Datei

Mit der Objektkoordinaten-Datei (.oc) werden alle bekannten Objektpunktkoordinaten und ihre Standardabweichungen eingelesen. Dazu gehören die Pass- bzw. Kontrollpunktkoordinaten, und wenn vorhanden auch Näherungswerte von Neupunkten. Sind von den Neupunkten keine Näherungswerte vorhanden werden sie durch mehrfachen Vorwärtseinschnitt in einer Ausgleichung bestimmt. Die Standardabweichung kann entweder für einzelne Punkte individuell oder für alle Punkte gemeinsam gewählt werden. Die Steuerung erfolgt mit den

Schlüsselworten `indiv-sdev` und `common-sdev`. Die Dateistruktur für individuell Standardabweichungen ist

```
indiv-sdev
<point_id> <Xo> <Yo> <Zo> <sX> <sY> <sZ>
...
[stop-dep]
```

und für gemeinsame Standardabweichungen

```
common-sdev
<sX> <sY> <sZ>

<point_id> <Xo> <Yo> <Zo>
...
[stop-dep]
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<point_id>	double	Punkt-ID zur Identifizierung des Objektpunktes	-
<X> <Y> <Z>	double	Objektpunktkoordinaten	m
<sX> <sY> <sZ>	double	Standardabweichungen der Objektpunktkoordinaten	m

Tabelle 13.20: Objektkoordinaten

Listing 13.9: Beispiel test.oc

```
1 indiv-sdev
2 11 5083.205 5852.099 527.925 1e-31 1e-31 1e-31
3 13 5780.020 5906.365 571.549 1e-31 1e-31 1e-31
4 31 5210.879 4258.446 461.810 1e-31 1e-31 1e-31
5 33 5909.264 4314.283 455.484 1e-31 1e-31 1e-31
6
7 12 5430.762 5877.971 504.192 1e+31 1e+31 1e+31
8 21 5145.744 5040.026 504.192 1e+31 1e+31 1e+31
9 22 5495.459 5070.680 504.192 1e+31 1e+31 1e+31
10 23 5855.069 5102.227 504.192 1e+31 1e+31 1e+31
11 32 5558.274 4284.780 504.192 1e+31 1e+31 1e+31
12
13 stop-dep
14
15 111 5550.000 4284.000 504.000 1e+31 1e+31 1e+31
```

13.10 Control-Support-Datei

Mit der Control-Support-Datei (.cs) können Objektpunkte zu Neu- oder Kontrollpunkten erklärt werden. Die Dateistruktur ist

```
[#] <point_id> <cs> <cs_in>
...
[stop-dep]
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<point_id>	string	Punkt-ID zur Identifizierung des Objektpunktes	-
<cs>	string	CS-Typ. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.22	-
<cs_in>	string	CS in XYZ-Koordinate: $x = X$ -, $y = Y$ -, $z = Z$ -Koordinate	-

Tabelle 13.21: Control-Support

Schlüsselwort	Objektpunkttyp
in	Neupunkt (<i>intersection point</i>)
co	Passpunkt (<i>control point</i>)
ch	Kontrollpunkt (<i>check point</i>)

Tabelle 13.22: Schlüsselwörter für den Objektpunkttyp

Die Änderung des Objektpunkttyps geschieht durch überschreiben der Standardabweichungen. Die gegebenen Koordinaten werden als Näherungswerte benutzt. Für Kontrollpunkte werden die gegebenen Koordinaten als Soll-Werte verwendet. Durch Angabe der Control-Support-Koordinate kann die Kontrolle für die einzelne Koordinate spezifiziert werden, z.B.:

```
xyz  Lage- und Höhenkontrollpunkt
xy   Lagekontrollpunkt
z    Höhenkontrollpunkt.
```

Die Control-Support-Datei muss nach der Objektkoordinaten-Datei gelesen werden.

Die Datei wird zeilenweise gelesen. Mit einem # als erstes Zeichen in einer Zeile wird die gesamte Zeile ignoriert.

Listing 13.10: Beispiel test.cs

```
1  11  co  xyz
2  13  co  xyz
3  31  ch  xyz
4  33  co  xyz
5  stop-dep
```

13.11 Zusatzparameter-Datei

Mit der Zusatzparameter-Datei (.ap) können verschiedene Sätze von Zusatzparametern definiert werden. Die Verknüpfung zwischen den Bildern und den Zusatzparametersatz erfolgt über die Kamera-IDs. Die Liste der

Kamera-IDs wird mit dem Schlüsselwort `stop-dep` abgeschlossen. Sollen z.B. für eine Aerotriangulation die Zusatzparameter streifenweise angesetzt werden, so ist für jeden Streifen eine eigene Kamera zu definieren.

Die einzelnen Modelle können miteinander kombiniert werden. Durch Vergabe verschiedener Zusatzparameter-IDs sind die Modelle zu unterscheiden. Dabei ist zu beachten, dass einzelne Parameter mehrfach auftreten können. Die überflüssigen Parameter sind dann im voraus durch entsprechende Gewichtung mit $\sigma_i = \sigma_{min,u}$ zu eliminieren.

Die Dateistruktur ist abhängig vom Zusatzparameter-Modell.

Allgemeine Dateistruktur Zusatzparameter-Modell:

```
<ap_set_type>
<ap_set_id>
<camera_id>
...
stop-dep
<ap> <sap>
...
[stop-dep]
```

Als zusätzliche Information wird für die orthogonalen Polynom-Modelle die Basis im Bildraum b benötigt. Allgemeine Dateistruktur für orthogonale Polynom-Modelle:

```
<ap_set_type>
<ap_set_id>
<camera_id>
...
stop-dep
<b>
<ap> <sap>
...
[stop-dep]
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<ap_set_type>	string	Zusatzparameter-Modell. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.24	-
<ap_set_id>	string	Zusatzparameter-ID zur Identifizierung des Parametersatzes	-
	double	Basis im Bildraum. Dieser Parameter wird <u>nur</u> bei den orthogonalen Polynom-Ansätzen <code>p12</code> und <code>p44</code> verwendet.	mm
<camera_id>	string	Kamera-ID zur Identifizierung der zugehörigen Kamera	-
<ap> <sap>	double	Koeffizient des Zusatzparameters und zugehörige Standardabweichung. Die Anzahl der Parameter ist abhängig vom gewählten Zusatzparameter-Modell (siehe Tabelle 13.24)	

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Tabelle 13.23: Zusatzparameter

Schlüsselwort	Modell	Anzahl	Reihenfolge	Gl.
inner-or	Modell der inneren Orientierung	3	$\Delta x_p, \Delta y_p, \Delta c$	(9.3)
radial-dist	radiale Verzeichnung	3	K_1, K_2, K_3	(9.4)
decentering-dist	tangentiale Verzeichnung	2	P_1, P_2	(9.5)
in-plane	Deformationen in der Abbildungsfläche	12	a_1, a_2, \dots, a_{12}	(9.6)
out-of-plane	Unebenheiten der Abbildungsfläche	3	a_{13}, a_{14}, a_{15}	(9.7)
brown-eqn-22	Modell nach Brown Gl. 22	29	$\Delta x_p, \Delta y_p, \Delta c, K_1, K_2, K_3, P_1, P_2, a_1, a_2, \dots, a_7, b_1, b_2, \dots, b_7, c_1, c_2, \dots, c_7$	(9.8)
brown-eqn-23	Modell nach Brown Gl. 23	21	$\Delta x_p, \Delta y_p, \Delta c, K_1, K_2, K_3, a_1, a_2, \dots, a_{15}$	(9.9)
p12	orthogonales Polygon nach Ebner	12	a_1, a_2, \dots, a_{12}	(9.12)
p44	orthogonales Polygon nach Grün	44	a_1, a_2, \dots, a_{44}	(9.13)
(gap	GAP-Implementierung	10	$\Delta x_p, \Delta y_p, \Delta c, s_x, a_1, K_1, K_2, K_3, P_1, P_2$	(9.10)
australis	Australis-Implementierung	10	$\Delta x_p, \Delta y_p, \Delta c, K_1, K_2, K_3, P_1, P_2, b_1, b_2$	(9.11)

Tabelle 13.24: Schlüsselwörter und Reihenfolge der Parameter für die Zusatzparameter-Modelle

Listing 13.11: Beispiel test.ap

```

1 australis
2 ap_set1
3 cam1
4 stop-dep
5 0.0 1e+31
6 0.0 1e+31
7 0.0 1e+31
8 0.0 1e+31
9 0.0 1e+31
10 0.0 1e+31
11 0.0 1e+31
12 0.0 1e+31
13 0.0 1e+31
14 0.0 1e+31
15 stop-dep

```

Im folgenden Beispiel sind drei Parametersätze für eine Kamera definiert:

Listing 13.12: Beispiel test2.ap

```
1 inner-or
2 subset_inner
3 cam1
4 stop-dep
5 0.0 1e+31
6 0.0 1e+31
7 0.0 1e+31
8
9 set_io
10 radial-dist
11 subset_radial
12 cam1
13 stop-dep
14 0.0 1e+31
15 0.0 1e+31
16 0.0 1e+31
17
18 decentering-dist
19 subset_decenter
20 cam1
21 stop-dep
22 0.0 1e+31
23 0.0 1e+31
24
25 in-plane-dist
26 subset_in_plane
27 cam1
28 stop-dep
29 0.0 1e+31
30 0.0 1e+31
31 0.0 1e-31
32 0.0 1e-31
33 0.0 1e-31
34 0.0 1e-31
35 0.0 1e-31
36 0.0 1e-31
37 0.0 1e-31
38 0.0 1e-31
39 0.0 1e-31
40 0.0 1e-31
41
42 stop-dep
```

13.12 Positionskorrektur-Datei

In der Positionskorrektur-Datei (.pcor) werden die Polynomkoeffizienten für die Positionskorrektur definiert. Die Verknüpfung zwischen den Bildern und der Positionskorrektur erfolgt über die Bild-IDs. Die Liste der Bild-IDs wird mit dem Schlüsselwort `stop-dep` abgeschlossen.

Allgemeine Dateistruktur für die Positionskorrektur:

```
<pos_cor_id>
```

```

<image_id>
...
stop-dep
<num_coeff>
<coeff> <sdev>
...
[stop-dep]

```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<pos_cor_id>	string	Positionskorrektur-ID	-
<image_id>	string	Image-ID	-
<num_coeff>	int	Anzahl der Polynomkoeffizienten	-
<coeff> <sdev>	double	Polynomkoeffizient und zugehörige Standardabweichung	-

Tabelle 13.25: Positionskorrektur

13.13 Lagekorrektur-Datei

In der Lagekorrektur-Datei (.acor) werden die Polynomkoeffizienten für die Lagekorrektur definiert. Die Verknüpfung zwischen den Bildern und der Lagekorrektur erfolgt über die Bild-IDs. Die Liste der Bild-IDs wird mit dem Schlüsselwort `stop-dep` abgeschlossen.

Allgemeine Dateistruktur für die Lagekorrektur:

```

<att_cor_id>
<image_id>
...
stop-dep
<num_coeff>
<coeff> <sdev>
...
[stop-dep]

```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<att_cor_id>	string	Lagekorrektur-ID	-
<image_id>	string	Image-ID	-
<num_coeff>	int	Anzahl der Polynomkoeffizienten	-
<coeff> <sdev>	double	Polynomkoeffizient und zugehörige Standardabweichung	-

Tabelle 13.26: Lagekorrektur

13.14 IMU-Fehlausrichtung-Datei

In der IMU-Fehlausrichtung-Datei (.mis) werden die Rotationsparameter zur Beschreibung der Fehlausrichtungsmatrix definiert. Die Verknüpfung zwischen den Bildern und der IMU-Fehlausrichtung erfolgt über die Bild-IDs. Die Liste der Bild-IDs wird mit dem Schlüsselwort `stop-dep` abgeschlossen. Es werden zwei Parametrisierungen unterstützt: Drehwinkel-Parametrisierung $\omega\text{-}\phi\text{-}\kappa$ um feste Achsen und (`angles-opk-fix`) Quaternion-Parametrisierung (`unit-quaternion`). Die Dateistruktur ist abhängig von der Parametrisierung der Fehlausrichtungsmatrix.

Allgemeine Dateistruktur für die IMU-Fehlausrichtung mit Drehwinkel-Parametrisierung um die Koordinatenachsen:

```
<type>
<image_id>
...
stop-dep
<matrix_flag> <uangle>
<a1> <a2> <a3>
<sa1> <sa2> <sa3>
...
[stop-dep]
```

Allgemeine Dateistruktur für die IMU-Fehlausrichtung mit Quaternion-Parametrisierung:

```
imu-ori-quaternion
<image_id>
...
stop-dep
<matrix_flag>
<q0> <q1> <q2> <q3>
<sq0> <sq1> <sq2> <sq3>
...
[stop-dep]
```

Alternativ zu den Rotationsparametern kann auch die Rotationsmatrix eingelesen werden:

```
<r11> <r12> ... <r33>
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<type>	string	Parametrisierung der Drehmatrix. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.29	-
<image_id>	string	Image-ID	-
<uangle>	string	Einheit für die Drehwinkel. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.5	-
<matrix_flag>	bool	Flag ob Drehwinkel (0) oder Drehmatrix (1) gegeben: <r11>, <r12>, ... <r33>	-
<a1> <a2> <a3>	double	Drehwinkel	<uangle>
<sa1> <sa2> <sa3>	double	Standardabweichungen der Drehwinkel	<uangle>
<q0> <q1> <q2> <q3>	double	Quaternionelemente	1

Fortsetzung auf der nächsten Seite

<sq0> <sq1> <sq2> <sq3>	double	Standardabweichungen der Quaternionelemente	1
----------------------------	--------	---	---

Tabelle 13.27: IMU-Fehlausrichtung

13.15 Orientierungsdatensatz-Datei

Die Orientierungsdatensatz-Datei (.ori) enthält die Elemente der äußeren Orientierung für Zeilenbilder. Ein ganzzahliger Zeilen-Offset <offset> zwischen den Orientierungsdatensatz und dem Zeilenbild kann hier berücksichtigt werden.

Allgemeine Dateistruktur für Orientierungsdatensätze:

```
<ods_id>
<offset>
<rtype>
<uangle>
<trn_flag>
<size>
<time> <Xo> <Yo> <Zo> <a1> <a2> <a3> [... <a9>]
...
```

ADS40-Orientierungsdaten im ODF-Format (Leica, 2002) können direkt eingelesen werden. Dateiname und Datensatz-ID <ods_id> müssen in der Projektdatei direkt spezifiziert werden:

```
orientation-data-odf <Dateiname> <ods_id>
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Einheit
<ods_id>	string	Datensatz-ID	-
<offset>	int	ganzzahliger Zeilen-Offset Δr_j zwischen den Orientierungsdatensatz und dem Zeilenbild	Pixel
<rtype>	string	Parametrisierung der Drehmatrix. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.29	-
<uangle>	string	Einheit für die Drehwinkel. Schlüsselworte siehe Tabelle 13.5	-
<trn_flag>	bool	Flag ob die Drehmatrix transponiert (1) oder nicht transponiert (0) werden soll	-
<size>	int	Anzahl der äußeren Orientierungen	-
<time>	double	(GPS-)Zeit	s
<Xo> <Yo> <Zo>	double	Koordinaten des Projektionszentrums	m
<a1> ... <a9>	double	Rotationsparameter	

Tabelle 13.28: Orientierungsdatensatz

Schlüsselwort	Parametrisierung	Anzahl der Parameter	Gleichung
angles-opk-fix	Drehwinkel ω - φ - κ um feste Achsen	3	(6.1)
angles-pok-fix	Drehwinkel φ - ω - κ um feste Achsen	3	
angles-opk-rot	Drehwinkel ω - φ - κ um mitgedrehte Achsen	3	(6.2)
angles-pok-rot	Drehwinkel φ - ω - κ um mitgedrehte Achsen	3	(6.3)
ext-ori-australis	Drehwinkel α - ν - κ	3	(6.4)
unit-quaternion	Quaternionelemente q_0, q_1, q_2, q_3	4	(6.5)
rotation-matrix	Rotationsmatrix $r_{11}, r_{12}, \dots, r_{33}$	9	

Tabelle 13.29: Schlüsselwörter für die Parametrisierung der Drehmatrix

13.16 Orientierungsdatensatz-Parameter/Optionen-Datei

Die Datei enthält die allen Orientierungsdatensätzen gemeinsamen Parameter und Optionen.

Allgemeine Dateistruktur:

```
<shift>
<interpol>
```

Parameter	Datentyp	Beschreibung	Voreinst.
<shift>	double	globale Verschiebung Δr für Orientierungsdaten (in Zeilen)	0.
<interpol>	string	Schlüsselwort für die Interpolationsmethode: trunc = Rundung durch abschneiden der Nachkommastellen, linear = lineare Interpolation	linear

Tabelle 13.30: Orientierungsdatensatz-Parameter/Optionen

13.17 Programmaufruf

Der Programmaufruf erfolgt auf der Konsole mit Angabe der Projektdatei:

```
dirk@dhcppc1:~> ~/dgap/main/dgap test.cfg
```

Ohne Angabe von Argumenten oder mit der Option `-help` wird der Hilfstext angezeigt:

Listing 13.13: DGAP-Hilfstext

```
1 Usage: dgap [options] cfg_file [stem]
2 Arguments:
3   cfg_file      Configuration file.
4   stem         Stem name for output files.
5 Options:
6   -chk_in      Check input only.
7   -corr        Evaluate correlation coeffs. of parameters.
```

8	-corr_matrix	Evaluate correlation coeffs. of parameters.
9	-covar	Print covariances of parameters.
10	-db_upari	Print upari-table.
11	-help	Show this text.
12	-nointersec	Don't try intersection to calc. object point coords.
13	-ori_from_dlt	Calculate EO from DLT parameters.
14	-pr_ic	Print image coords.
15	-pr_input	Print all input data.
16	-pr_oc	Print object points after initialization.
17	-prec	Evaluate precision of parameters.
18	-resec	Try resection to calc. transf. params.
19	-update_cams	Update cameras by AP sets.
20	-verb	Gives more information.
21	-version	Show program version.
22	-wr_aps file	Write adjusted AP sets.
23	-wr_cam file	Write cameras in file.
24	-wr_eos file	Write adjusted EOs.
25	-wr_mis file	Write adjusted IMU misalignment.
26	-wr_ocs file	Write adjusted object coords.
27	-wr_opa file	Write object point analysis.
28	-wr_res file	Write residuals in file.

Option	Beschreibung
-chk_in	Zum Testen der Eingabedaten. Die Eingabedaten werden nur eingelesen. In Verbindung mit den Optionen -pr_input und -pr_ic kann überprüft werden, ob die Eingabedaten richtig eingelesen werden.
-corr	Berechnung und Ausgabe der Korrelationskoeffizienten. Die Anzahl der Koeffizienten die ausgegeben werden wird durch das Ausgabelimite ccoef_lim beeinflusst werden. Die Ausgabe erfolgt in Tabellenform.
-corr_matrix	Berechnung und Ausgabe bestimmter Korrelationskoeffizienten. Es werden nur Korrelationen innerhalb und zwischen den Klassen: Orientierungsparameter und Zusatzparameter berechnet. Die Ausgabe erfolgt in Matrixform.
-covar	Berechnung und Ausgabe bestimmter Kovarianzen. Es werden nur Kovarianzen innerhalb und zwischen den Klassen: Orientierungsparameter und Zusatzparameter berechnet. Die Ausgabe erfolgt in Matrixform.
-db_upari	Drucken der UPARI-Tabelle.
-help	Anzeige des Hilfstextes.
-nointersec	Kein Vorwärtsschnitt zur Berechnung von Näherungswerten für die Objektpunktkoordinaten.
-ori_from_dlt	Berechnung der äußeren Orientierung aus DLT-Parametern.
-pr_ic	Drucken der Bildkoordinaten. Die Option hat nur Wirkung in Kombination mit der Option -pr_input .
-pr_input	Drucken aller Eingabedaten ohne die Bildkoordinaten.
-pr_oc	Drucken der Objektpunkte nach der Initialisierung.
-prec	Berechnung der inneren Genauigkeit.
-resec	Rückwärtsschnitt zur Berechnung von Näherungswerten für die Orientierungs-/Transformationsparameter.
-update_cams	Update der Kameradaten (innere Orientierung und Kamerakonstante) durch Zusatzparameter.

Fortsetzung auf der nächsten Seite

-version	Anzeige der Programmversion.
-wr_aps file	Ausgabe der ausgeglichenen Zusatzparameter in Datei file .
-wr_cam file	Ausgabe der Kameradaten in Datei file .
-wr_eos file	Ausgabe der ausgeglichenen Orientierungsparameter in Datei file .
-wr_mis file	Ausgabe der ausgeglichenen Fehlausrichtungparameter in Datei file .
-wr_ocs file	Ausgabe der ausgeglichenen Objektkoordinaten in Datei file .
-wr_opa file	Ausgabe der Objektpunktanalyse-Daten (OPA) in Datei file .
-wr_res file	Ausgabe der Verbesserungen einschliesslich der beobachteten Bildkoordinaten in Datei file .

Tabelle 13.31: Optionen beim Programmaufruf

Für die Berechnung der inneren Genauigkeit und der Kovarianzen und Korrelationskoeffizienten ist die Inversion der Normalgleichungsmatrix notwendig.

13.18 Programmausgabe

Die Ausgabe erfolgt auf der Standardausgabe der Konsole. Für längere Ausgaben und zur Dokumentation ist es sinnvoll die Standardausgabe mit dem Operator > auf eine Datei umzuleiten. Ein Beispiel für die Programmausgabe (s. Verzeichnis: test/schw_ack_dpe) ist in Anhang A zu finden. Das Beispiel wurde mit folgendem Programmaufruf erzeugt:

```
dirk@dhcppc1:~> ~/dgap/main/dgap -pr_input -prec -wr_ocs test.aoc
-wr_eos test.aeo -wr_res test.res test.cfg > test.out
```

13.19 Objektpunktanalyse-Daten

Objektpunktanalyse-Daten (OPA) ...

Kapitel 14

Installation

14.1 Verzeichnisstruktur

Tabelle 14.1 zeigt die Struktur des Hauptverzeichnisses von `dgap-name-X.X.X`:

Verzeichnis	Inhalt
<code>doc</code>	Dokumentation
<code>libdep</code>	DEP-Bibliothek
<code>main</code>	Hauptprogramm
<code>tests</code>	Testbeispiele
<code>tools</code>	Hilfsprogramme, Werkzeuge

Tabelle 14.1: Hauptverzeichnis-Struktur

14.2 LAPACK/BLAS-Bibliotheken

Zur schnelleren Lösung des Gleichungssystems und Inversion der Normalgleichungsmatrix können die LAPACK-Routinen verwendet werden. LAPACK (Linear Algebra PACKage) ist eine Bibliothek von FORTRAN-77-Unterprogrammen zur

- Lösung linearer Gleichungssysteme (*systems of linear equations*),
- kleinsten-Quadrate-Ausgleichung (*least squares adjustment*),
- Lösung von Eigenwertproblemen (*eigenvalue problems*) und
- Singulärwertzerlegung (*Singular Value Decomposition (SVD)*).

Für die elementaren Operationen verwendet LAPACK das BLAS-Softwarepaket (Basic Linear Algebra Subprogram). Die BLAS-Routinen sind eine schnelle Implementation von elementaren Matrix- und Vektor-Operationen. Die LAPACK/BLAS-Routinen sind bei NETLIB (<http://www.netlib.org/lapack/>) frei erhältlich. Außerdem werden die LAPACK/BLAS-Routinen von den Hardwareherstellern, auf den unterschiedlichen Rechnerplattformen optimiert, zur Verfügung gestellt.

Auf Linux-basierten Systemen, z.B. openSUSE, und unter Cygwin (<http://www.cygwin.com/>) stehen die LAPACK/BLAS-Routinen als statische Bibliotheken im Verzeichnis `/usr/lib` zur Verfügung:

`liblapack.a` und `libblas.a`. Auf Debian-basierten Systemen, z.B. KNOPPIX, wird das ATLAS-Paket (Automatically Tuned Linear Algebra Software) (<http://math-atlas.sourceforge.net/>) verwendet: `liblapack_atlas.a`, `libblas.a` und `libatlas.a`.

Bei der Verwendung der LAPACK-Routinen muss das Programm entsprechend übersetzt und montiert (gelinkt) werden. Beim Übersetzen des Hauptprogramms `dgap` werden die LAPACK/BLAS-Bibliotheken im Verzeichnis `/usr/lib` erwartet. Sollen andere Bibliotheken verwendet werden, ist das Makefile im Verzeichnis `main` entsprechend anzupassend (siehe Kommentare im Makefile).

Literaturverzeichnis

- Y. I. Abdel-Aziz und H. M. Karara. Direct linear transformation from comparator coordinates into object space coordinates in close-range photogrammetry. In *International Archives of Photogrammetrie*, Band 62, Seiten 1–18, 1971. Proceedings of the ASP Symposium on Close-Range Photogrammetry, Urbana, Illinois.
- F. Ackermann. Geo-Kodierung ohne Passpunkte. *GEO-Informationen-Systeme*, 10(2):28–32, April 1997.
- Jög Albertz und Walter Kreiling, Herausgeber. *Photogrammetrisches Taschenbuch*. Herbert Wichmann Verlag, Karlsruhe, 2. Auflage, 1975.
- K. B. Atkinson, Herausgeber. *Close Range Photogrammetry and Machine Vision*. Whittles Publishing, 2001.
- Horst A. Beyer. *Geometric and Radiometric Analysis of a CCD-Camera Based Photogrammetric Close-Range System*. Doktorarbeit, Eidgenössische Technische Hochschule Zürich, Institut für Geodäsie und Photogrammetrie, ETH Hönggerberg, 8093 Zürich, May 1992. Diss. ETH Nr. 9701.
- H. Bopp und H. Krauss. Ein Orientierungs- und Kalibrierungsverfahren für nichttopographische Anwendungen der Photogrammetrie. *Allgemeine Vermessungs-Nachrichten*, 85(5):182–188, August 1978a.
- H. Bopp und H. Krauss. An Orientation and Calibration Method for Non-Topographic Applications. *Photogrammetric Engineering and Remote Sensing*, 44(9):1191–1196, 1978b.
- H. Bopp und H. Krauss. Extension of the 11-parameter solution for on-the-job calibrations of non-metric cameras. In *International Archives of Photogrammetrie*, Band XXII, Part V, Commission V, Seiten 7–11, 1978c. ISP Inter-Congress Symposium, 14–17 August, Stockholm.
- Duane C. Brown. Close-Range Camera Calibration. *Photogrammetric Engineering*, 37(8):855–866, August 1971.
- Duane C. Brown. The bundle adjustment — progress and prospects. In *International Archives of Photogrammetrie*, Band XXI, Part 3, Commission III, Seiten 1–33, 1976. XIII ISP Congress, Helsinki, Finland.
- M. A. R. Cooper und P. A. Cross. Statistical concepts and their application in photogrammetry and surveying. *Photogrammetric Record*, 12(71):637–663, April 1988.
- H. Ebner. Self calibrating block adjustment. In *International Archives of Photogrammetrie*, Band XXI, Part 3, Commission III, Seiten 1–17, 1976. XIII ISP Congress, Helsinki, Finland.
- R. Finsterwalder und W. Hofmann. *Photogrammetrie*. Walter de Gruyter Verlag, Berlin, 3. Auflage, 1968.
- C. S. Fraser. Digital camera self-calibration. *ISPRS Journal of Photogrammetry and Remote Sensing*, 52(4): 149–159, April 1997.
- John G. Fryer. Recent developments in camera calibration for close-range applications. In *International Archives of Photogrammetrie and Remote Sensing*, Band XXIX, Part B5, Commission V, Seiten 594–599, 1992. XVII ISPRS Congress, 2–14 Aug., Washington, D.C., USA.

- Herbert Goldstein. *Klassische Mechanik*. Akademische Verlagsgesellschaft, Frankfurt a. M., 1963.
- E. W. Grafarend. Dreidimensionaler Vorwärtsschnitt. *Zeitschrift für Vermessungswesen*, 115(10):414–419, 1990.
- E. W. Grafarend, P. Lohse und B. Schaffrin. Dreidimensionaler Rückwärtsschnitt. *Zeitschrift für Vermessungswesen*, 114:61–67, 127–137, 172–175, 225–234, 278–287, 1989.
- S. I. Granshaw. Bundle adjustment methods in engineering photogrammetry. *Photogrammetric Record*, 10 (56):181–207, 1980.
- F. Sebastian Grassia. Practical Parametrization of Rotations Using the Exponential Map. *The Journal of Graphics Tools*, 3(3):29–48, 1998.
- W. Großmann. *Geodätische Rechnungen und Abbildungen in der Landesvermessung*. Verlag Konrad Wittwer, Stuttgart, 3. Auflage, 1976.
- Armin Grün. Die simultane Kompensation systematischer Fehler mit dem Münchner Bündelprogramm MBOP. In *International Archives of Photogrammetry*, Band XXI, Part 3, Commission III, Seiten 1–23, 1976. XIII ISP Congress, Helsinki, Finland.
- Armin Grün. Accuracy, reliability and statistics in close-range photogrammetry. In *International Archives of Photogrammetry*, Band XXII, Part V, Commission V, Seiten 1–24, 1978. ISP Inter-Congress Symposium, 14–17 August, Stockholm.
- Armin Grün. Photogrammetrische Punktbestimmung mit der Bündelmethode. Technischer Report 41, Institut für Geodäsie und Photogrammetrie an der Eidgenössischen Technischen Hochschule Zürich, 1986.
- B. Heck. *Rechenverfahren und Auswertemodelle in der Landesvermessung*. Wichmann Verlag, Karlsruhe, 1987.
- Tobias Heuchel. Rotation matrix in PATB, 1994. Fax, Inpho GmbH, Smaragdweg 1, 70174 Stuttgart.
- Otto Hofmann. Dynamische Photogrammetrie. *Bildmessung und Luftbildwesen*, 54(3):105–121, 1986.
- H. M. Karara. Non-metric Cameras. In K. B. Atkinson, Herausgeber, *Developments in Close Range Photogrammetry - I*, Kapitel 4, Seiten 63–80. Applied Science Publishers Ltd, London, 1980.
- H. M. Karara, Herausgeber. *Non-topographic Photogrammetry*. American Society for Photogrammetry and Remote Sensing, 2. Auflage, 1989.
- H. M. Karara und Y. I. Abdel-Aziz. Accuracy Aspects of Non-Metric Imageries. *Photogrammetric Engineering*, 40(9):1107–1117, Sep. 1974.
- John F. Kenefick, Maurice S. Gyer und Bill F. Harp. Analytical Self-Calibration. *Photogrammetric Engineering*, 38(11):1117–1126, Nov. 1972.
- E. H. Knickmeyer und M. Nitschke. Rotationsparameter – Grundlagen für die Praxis. *Zeitschrift für Vermessungswesen*, 119(9):455–464, 1994.
- G. Konecny und G. Lehmann. *Photogrammetrie*. Walter de Gruyter Verlag, Berlin, 4. Auflage, 1984.
- V. Kratky. On-line Non-Topographic Photogrammetry. In H. M. Karara, Herausgeber, *Non-Topographic Photogrammetry*, Kapitel 9, Seiten 107–127. American Society for Photogrammetry and Remote Sensing, 1989.
- Karl Kraus. *Photogrammetrie, Band 1*. Walter de Gruyter, Berlin, New York, 7. Auflage, 2004. Vollständig bearbeitete und erweiterte Auflage.

- Karl Kraus. *Photogrammetrie, Band 1*. Dümmler Verlag, Bonn, 5. Auflage, 1994.
- Karl Kraus. *Photogrammetrie, Band 2*. Dümmler Verlag, Bonn, 3. Auflage, 1996.
- Karl Kraus. *Photogrammetrie, Band 1*. Dümmler Verlag, Bonn, 6. Auflage, 1997. Unveränderter Nachdruck der Voraufgabe.
- Leica. *ADS40 Information Kit*. Leica Geosystems, Division for Mapping and GIS, 10840 Thornmint Road, San Diego, CA 92127, USA, April 2002. <http://www.gis.leica-geosystems.com>.
- Thomas Luhmann. *Nahbereichsphotogrammetrie, Grundlagen, Methoden und Anwendungen*. Wichmann Verlag, Heidelberg, 2000.
- Scott O. Mason. *Expert System-Based Design of Photogrammetric Networks*. Doktorarbeit, Eidgenössische Technische Hochschule Zürich, Institut für Geodäsie und Photogrammetrie, ETH Höggerberg, 8093 Zürich, May 1994. Diss. ETH Nr. 10475.
- J. Chris McGlone, Edward M. Mikhail und James Bethel, Herausgeber. *Manual of Photogrammetry*. American Society for Photogrammetry and Remote Sensing, 5. Auflage, 2004.
- E. M. Mikhail, J. S. Bethel und J. C. McGlone. *Introduction to Modern Photogrammetry*. John Wiley & Sons, Inc., New York/Chichester/Weinheim/Brisbane/Singapore/Toronto, 2001.
- Franz Müller. *Photogrammetrische Punktbestimmung mit Bilddaten digitaler Dreizeilenkameras*. Doktorarbeit, Technische Universität München, 1991. DGK Reihe C: Dissertationen, Heft Nr. 372.
- H. Pelzer, Herausgeber. *Geodätische Netze in Landes- und Ingenieurvermessung II*, Band 13. Verlag Konrad Wittwer, Stuttgart, 1985. Vorträge des Kontaktstudiums Februar 1985 in Hannover.
- Karl Rinner. Über räumliche Drehungen. Technischer Report, Deutsche Geodätische Kommission, 1957. DGK Reihe A: Höhere Geodäsie, Heft 25.
- W. Rüger, J. Pietschner und K. Regensburger. *Photogrammetrie, Verfahren und Geräte*. VEB Verlag für Bauwesen, Berlin, 4. Auflage, 1978.
- Hellmut Schmid. Eine allgemeine analytische Lösung für die Aufgabe der Photogrammetrie. *Bildmessung und Luftbildwesen*, 26/27(4+1):103–113, 1–12, 1958/59. Teil 1 in 4/1958, Teil 2 in 1/1959.
- G. H. Schut. Construction of orthogonal matrices and their application in analytical photogrammetry. *Photogrammetria*, 15(4):149–162, 1958/59.
- K. P. Schwarz. Integrated Airborne Navigation Systems for Photogrammetry. In D. Fritsch und D. Hobbie, Herausgeber, *Photogrammetric Week '95*, Seiten 139–153, Heidelberg, 1995. Herbert Wichmann Verlag.
- K. Schwidefsky und F. Ackermann. *Photogrammetrie*. B. G. Teubner Verlag, Stuttgart, 7. Auflage, 1976.
- Ken Shoemake. Euler Angle Conversion. In Paul Heckbert, Herausgeber, *Graphics Gems IV*, Seiten 222–229. Academic Press, 1994.
- C. C. Slama, C. Theurer und S. W. Henriksen, Herausgeber. *Manual of Photogrammetry*. American Society for Photogrammetry and Remote Sensing, 4. Auflage, 1980.
- Bill Triggs, Philip McLauchlan, Richard Hartley und Andrew Fitzgibbon. Bundle Adjustment - A Modern Synthesis. In W. Triggs, A. Zisserman und R. Szeliski, Herausgeber, *Vision Algorithms: Theory and Practice*, LNCS, Seiten 298–375. Springer Verlag, 2000.

- Kam Wong. Mathematical Formulation and Digital Analysis in Close-Range Photogrammetry. *Photogrammetric Engineering and Remote Sensing*, 41(11):1355–1373, November 1975.
- B. Wrobel und D. Klemm. Über die Vermeidung singulärer Fälle bei der Berechnung allgemeiner räumlicher Drehungen. In *International Archives of Photogrammetry and Remote Sensing*, Band 25, Part A3b, Seiten 1153–1163, 1984. ISPRS XV Congress, 17–29 June, Rio de Janeiro, Brazil.
- Senlin Zhang. Anwendung der Drehmatrix in Hamilton normierten Quaternionen bei Bündelblockausgleichung. *Zeitschrift für Vermessungswesen*, 119(4):203–210, 1994.

Anhang A

Beispiel

Vgl. Schwidefsky und Ackermann (1976), Seite 191, Tab. 191.1 Zahlenbeispiel für die räumliche Doppelpunkteinschaltung (direkte analytische Orientierung eines Bildpaares nach der Bündelmethode). Siehe auch Testbeispiel im Verzeichnis `dgap-name-X.X.X/tests/schw_ack_dpe`.

Programmname, Version, ...

```
1 dgap version 3.2.2 system Linux compiler GNU C++ 4.1.2 20061115 (prerelease) (SUSE
  Linux) compiled Dec  9 2007 22:47:41
2
```

Anzahl der eingelesenen Objekte: Bilder, Kameras, Objektpunkte, ...

```
3 Start: 2007-12-10 00:21:23
4
5 Input data
6 =====
7 Number of ...
8   - images           :    2
9   - cameras          :    1
10  - image points     :   18
11  - object points    :    9
12  - stations         :    2
13  - AP sets          :    0
14  - position corrs. :    0
15  - attitude corrs. :    0
16  - IMU misalignments :    0
17  - orientation data :    0
18
```

Parameter und Optionen.

```
19 Parameters/Options
20 =====
21 Print check approximations : off
22 Print check rays           : off
23 Print intersection results  : on
24 Print image coords.        : on
25 Print unknown parameters
26   - object coords.         : off
```

```

27 - exterior orientations      : on
28 - additional parameter sets : off
29 - position corrections      : off
30 - attitude corrections      : off
31 - IMU misalignments        : off
32 Debug UPARI table           : off
33 Debug intersection          : off
34 Print AP set corrections
35 - number of grid points in x and y : 0 x 0
36 Output of normal equations. Filename of ...
37 - normal matrix structure     : none
38 - normal matrix               : none
39 - right hand side vector      : none
40 - solution vector            : none
41

```

Kleinste-Quadrate-Parameter und -Optionen.

```

42 Least-squares parameters/options
43 =====
44 Standard deviation of unit weight : 6.00 um
45 Maximum number of iterations      : 10
46
47 General convergence check         : off
48 Convergence limit                 : 1.00e-16
49 Unknowns used for iteration criterion
50 - object point coords.           : off
51 - perspective centre coords.     : off
52 - rotation parameters            : on
53 Convergence limits
54 - object point coords.           : 0.0010 m
55 - perspective centre coords.     : 0.0010 m
56 - rotation parameters            : 1.57e-06
57 Limit of std. dev. to indicate that
58 - unknown should be eliminated   : 1.00e-30
59 - value is an unknown            : 1.00e+30
60 Value of std. dev. to indicate that
61 - unknown is fixed               : 1.00e-31
62 - unknown is free                : 1.00e+31
63 Weight for suppression of unknowns : 1.00e+10
64 Weight for constraints            : 1.00e+10
65 Output limit of correlation coeffs : 0.80
66 Increment for num. derivatives
67 - object point coordinates       : 1.00e+00 m
68 - rotation angles                : 1.00e-03 rad
69 Limit for single significance test : 1.96
70 Limit for A'Pv-check             : 1.00e-04
71 Limit for printing residuals     : 0.00 um
72
73 Unit of object space coords.     : m
74 Unit of rotation angles          : gon
75
76 Adjustment interface             : lapack
77 Partial derivatives of APs from   : image coords. plus APs
78

```

Netzwerkdesign-Parameter und -Optionen.

```

79 Photogrammetric network design parameters/options
80 =====
81 Minimal number of rays
82   - per object point           : 2
83   - per image                   : 3
84
85 Print abs. frequency of image rays : off
86
87
    
```

Aufstellung aller Bilder, mit zugehörigen Stationen, Kameras und Bildkoordinaten mit Standardabweichungen (nur bei gesetzter Option).

```

88 Image configuration
89 =====
90
91 Image ID           : 1
92 Image type         : frame
93 Station ID         : 1
94 Camera ID          : 101
95
96 Image ID           : 2
97 Image type         : frame
98 Station ID         : 2
99 Camera ID          : 101
100
101
102 Image coordinates
103 =====
104
105 Image ID : 1
106 Number of points      : 9
107
108   ID      x/mm      y/mm      sx/mm      sy/mm
109
110   11     16.0120    79.9630    0.0060    0.0060
111   13     88.5600    81.1340    0.0060    0.0060
112   31     13.3620   -79.3700    0.0060    0.0060
113   33     82.2400   -80.0270    0.0060    0.0060
114   12     51.7580    80.5550    0.0060    0.0060
115   21     14.6180    -0.2310    0.0060    0.0060
116   22     49.8800    -0.7820    0.0060    0.0060
117   23     86.1400    -1.3460    0.0060    0.0060
118   32     48.0350   -79.9620    0.0060    0.0060
119
120 Image ID : 2
121 Number of points      : 9
122
123   ID      x/mm      y/mm      sx/mm      sy/mm
124
125   11    -73.9300    78.7060    0.0060    0.0060
126   13     -5.2520    78.1840    0.0060    0.0060
127   31    -79.1220   -78.8790    0.0060    0.0060
128   33     -9.8870   -80.0890    0.0060    0.0060
129   12    -39.9530    78.4630    0.0060    0.0060
130   21    -76.0060     0.0360    0.0060    0.0060
131   22    -42.2010    -1.0220    0.0060    0.0060
132   23     -7.7060    -2.1120    0.0060    0.0060
133   32    -44.4380   -79.7360    0.0060    0.0060
    
```

134
135

Kameras

136 Cameras
137 =====
138
139 Camera ID : 101
140 Camera type : frame
141 Comment : RMK
142 Coord. system type : image
143 Principal distance : c = 150.0000 mm
144 Principal point : xp = 0.0000 mm yp = 0.0000 mm
145 Image format : sx = 230.0000 mm sy = 230.0000 mm
146
147

Gegebene Objektkoordinaten mit Standardabweichungen. Aufgrund der Standardabweichungen werden die Punkte gekennzeichnet: Schnitt-/Verknüpfungspunkte (in), Passpunkte (co) und Kontrollpunkte (ch).

148 Object point coordinates
149 =====
150 Object point type:
151 in=intersection, co=control point, ch=check point
152
153 Point ID X/m Y/m Z/m sX/m sY/m sZ/m
154
155 11 5083.205 5852.099 527.925 1.0e-31 1.0e-31 1.0e-31 co
156 13 5780.020 5906.365 571.549 1.0e-31 1.0e-31 1.0e-31 co
157 31 5210.879 4258.446 461.810 1.0e-31 1.0e-31 1.0e-31 co
158 33 5909.264 4314.283 455.484 1.0e-31 1.0e-31 1.0e-31 co
159 12 5430.762 5877.971 504.192 1.0e+31 1.0e+31 1.0e+31 in
160 21 5145.744 5040.026 504.192 1.0e+31 1.0e+31 1.0e+31 in
161 22 5495.459 5070.680 504.192 1.0e+31 1.0e+31 1.0e+31 in
162 23 5855.069 5102.227 504.192 1.0e+31 1.0e+31 1.0e+31 in
163 32 5558.274 4284.780 504.192 1.0e+31 1.0e+31 1.0e+31 in
164
165 Number of object points with type
166 intersection : 5
167 control : 4
168 check : 0
169 total : 9
170
171

Parameter der äußeren Orientierung mit Standardabweichungen.

172 Stations
173 =====
174
175 Station ID : 1
176 Exposure time : 0.0000 s
177 Subtype : phi-omega-kappa, rotated, ccw
178
179 Param. State Value Std.dev.

```

180
181  Xo      unk      5000.765      1.0e+31
182  Yo      unk      5027.343      1.0e+31
183  Zo      unk      1997.357      1.0e+31
184  phi     unk      0.00000      1.0e+31
185  omega   unk      0.00000      1.0e+31
186  kappa   unk      6.56071      1.0e+31
187
188  Rotation matrix:
189      0.9946945  -0.1028731  0.0000000
190      0.1028731  0.9946945  -0.0000000
191      0.0000000  0.0000000  1.0000000
192
193  Station ID   : 2
194  Exposure time : 0.0000 s
195  Subtype      : phi-omega-kappa, rotated, ccw
196
197  Param.      State      Value      Std.dev.
198
199  Xo      unk      5918.253      1.0e+31
200  Yo      unk      5134.023      1.0e+31
201  Zo      unk      2022.014      1.0e+31
202  phi     unk      0.00000      1.0e+31
203  omega   unk      0.00000      1.0e+31
204  kappa   unk      6.89616      1.0e+31
205
206  Rotation matrix:
207      0.9941386  -0.1081129  0.0000000
208      0.1081129  0.9941386  -0.0000000
209      0.0000000  0.0000000  1.0000000
210

```

Bestimmung von Näherungswerten durch Vorwärtsschnitt. Sofern keine Näherungswerte gegeben wurden, werden ausgehend von den gegebenen äusseren Orientierungen die Neupunkte durch räumlichen Vorwärtsschnitt bestimmt.

```

211 *** Start initialize adjustment
212
213 Calculate object point approximations
214 =====
215 (By spatial intersection)
216
217
218 Number of intersection points : 0
219
220

```

Löschen nicht verwendeter Objektpunkte, äußerer Orientierungen, Kameras, etc.

```

221 Clean up
222 -----
223 (Remove unused object points, stations, AP sets, etc.)
224
225
226 Number of removed ...
227 - images      : 0
228 - cameras     : 0

```

```

229 - object points      : 0
230 - stations          : 0
231 - AP sets           : 0
232 - position corrs.   : 0
233 - attitude corrs.   : 0
234 - IMU misalignments : 0
235 - orientation data set : 0
236

```

(GPS-)Zeitintervall. Anfangs-, Endzeit und Zeitdauer mit der äußeren Orientierung evtl. gegeben. Nur für die Positions- und Lagekorrektur unbedingt erforderlich.

```

237 Time interval
238 -----
239 t_min      =      0.0000 s
240 t_max      =      0.0000 s
241 duration dt =      0.0000 s
242
243 Reference time t0 (= t_min) =      0.0000 s
244

```

Anzahl der Bilder, Kameras, Objektpunkte, etc. die an der Ausgleichung teilnehmen.

```

245 Data defined for adjustment
246 -----
247 Images           :      2
248 Cameras          :      1
249 Stations         :      2
250 Additional parameter sets :      0
251 Position corrections :      0
252 Attitude corrections :      0
253 IMU misalignments :      0
254 Object points (total) :      9
255 Control points   :      4
256 Check points     :      0
257

```

Anzahl der Beobachtungen, Bedingungen (constraints) und Unbekannten. Getrennt nach Art der Unbekannten und die jeweilige Anzahl der beobachteten (obs) und eliminierten (eli) Unbekannten.

```

258 Number of observations, unknowns and redundancy
259 -----
260 Observations:
261   Image point coordinates      :      18
262   Total number of observations :      36
263
264 Unknowns:
265
266   Object point coordinates      :      27
267   Station parameters            :      12
268   Additional parameters         :       0
269   Position corrections          :       0
270   Attitude corrections          :       0
271   IMU misalignments            :       0
272   Total number of unknowns     :      39

```

	total	thereof	
		obs.	eli.
Object point coordinates	27	0	12
Station parameters	12	0	0
Additional parameters	0	0	0
Position corrections	0	0	0
Attitude corrections	0	0	0
IMU misalignments	0	0	0
Total number of unknowns	39	0	12

```

273
274 Constraints          :          0
275
276 Redundancy          :          9
277
278 Elapsed cpu time to initialize adjustment: 0.00 s
279

```

Beginn der Iterationsschleife. 1. Iterationsschritt.

```

280 *** Start iteration loop
281
282 Iteration number    1
283 -----
284

```

Änderungen der unbekannt Parameter. Hier der Änderung der äußeren Orientierung. Jeweils mit Näherungswert (Approx), Änderung (Change) und ausgeglichene Unbekannte (Adjusted).

```

285 Stations
286 -----
287
288 Station ID : 1
289 Subtype    : phi-omega-kappa, rotated, ccw
290 Index      : 27
291
292 Param.     State      Approx.      Change      Adjusted
293
294 Xo         unk        5000.765    -1.292      4999.473
295 Yo         unk        5027.343    -27.303     5000.040
296 Zo         unk        1997.357     2.832      2000.189
297 phi        unk         0.00000    -0.01236   -0.01236
298 omega      unk         0.00000     1.83967    1.83967
299 kappa      unk         6.56071    -0.49527    6.06544
300
301 Station ID : 2
302 Subtype    : phi-omega-kappa, rotated, ccw
303 Index      : 33
304
305 Param.     State      Approx.      Change      Adjusted
306
307 Xo         unk        5918.253    -21.508     5896.745
308 Yo         unk        5134.023    -63.894     5070.129
309 Zo         unk        2022.014     10.247     2032.261
310 phi        unk         0.00000    -0.94009   -0.94009
311 omega      unk         0.00000     2.93746    2.93746
312 kappa      unk         6.89616     0.13674    7.03290
313
314

```

Mittlere Änderungen der Unbekannten. Getrennt für die Objektkoordinaten, die Lage des Projektionszentrums und die Drehwinkel.

```

315 Average change of unknown parameters
316 - object point coords.          : 1.213e+01 m
317 - perspective centre coords.    : 2.118e+01 m
318 - rotation parameters          : 1.665e-02
319

```


Anzahl der Beobachtungen, Unbekannten und Bedingungen, Redundanz und die Standardabweichung der Gewichtseinheit a posteriori $\hat{\sigma}_0$.

```

320 Number of observations : 36
321 Number of unknowns   : 39 (thereof: 0 obs. 12 elim.)
322 Number of constraints : 0
323 Redundancy           : 9
324 Sigma 0 a posteriori : 22.91 um
325

```

Die Summen $\mathbf{v}^T \mathbf{P} \mathbf{v}$, $\mathbf{l}^T \mathbf{P} \mathbf{l}$ und $\mathbf{x}^T \mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{l}$ zur allg. Information und Beurteilung des Konvergenzverhaltens.

```

326 v'Pv          : 4.724e-09 m^2
327 l'Pl          : 6.996e-05 m^2
328 x'A'Pl        : 6.995e-05 m^2
329

```

Kommentar, in welcher Unbekannten der Konvergenz-Test nicht erfüllt wurde.

```

330 Convergence check failed at
331 class/type : EO, phi-omega-kappa, rotated, ccw
332 ID         : 1
333 parameter  : phi
334

```

Rechenzeit für den Iterationsschritt.

```

335 Elapsed cpu time per iteration: 0.00 s, solution only: 0.00 s
336

```

2. Iterationsschritt.

```

337 Iteration number  2
338 -----
339
340 Stations
341 -----
342
343 Station ID : 1
344 Subtype   : phi-omega-kappa, rotated, ccw
345 Index     : 27
346
347 Param.   State   Approx.   Change   Adjusted
348
349 Xo       unk     4999.473   0.284    4999.757
350 Yo       unk     5000.040  -0.206    4999.834
351 Zo       unk     2000.189  -0.195    1999.994
352 phi      unk     -0.01236  -0.00189  -0.01424
353 omega    unk     1.83967   0.00773   1.84739
354 kappa    unk     6.06544  -0.00317   6.06226
355
356 Station ID : 2
357 Subtype   : phi-omega-kappa, rotated, ccw
358 Index     : 33

```

```

359
360 Param.      State      Approx.      Change      Adjusted
361
362 Xo          unk          5896.745     0.085       5896.830
363 Yo          unk          5070.129     0.152       5070.281
364 Zo          unk          2032.261     -1.811      2030.449
365 phi         unk          -0.94009     0.02122     -0.91887
366 omega       unk          2.93746      -0.00908    2.92838
367 kappa       unk          7.03290      0.00057     7.03346
368
369
370 Average change of unknown parameters
371 - object point coords.      : 8.396e-01 m
372 - perspective centre coords. : 4.555e-01 m
373 - rotation parameters      : 1.143e-04
374
375 Number of observations : 36
376 Number of unknowns    : 39 (thereof: 0 obs. 12 elim.)
377 Number of constraints  : 0
378 Redundancy            : 9
379 Sigma 0 a posteriori   : 5.65 um
380
381 v'Pv                  : 2.876e-10 m^2
382 l'Pl                  : 9.408e-08 m^2
383 x'A'Pl                : 9.379e-08 m^2
384
385 Convergence check failed at
386 class/type : EO, phi-omega-kappa, rotated, ccw
387 ID         : 1
388 parameter  : phi
389
390 Elapsed cpu time per iteration: 0.00 s, solution only: 0.00 s
391

```

3. Iterationsschritt.

```

392 Iteration number  3
393 -----
394
395 Stations
396 -----
397
398 Station ID : 1
399 Subtype    : phi-omega-kappa, rotated, ccw
400 Index      : 27
401
402 Param.      State      Approx.      Change      Adjusted
403
404 Xo          unk          4999.757     0.000       4999.757
405 Yo          unk          4999.834     0.000       4999.834
406 Zo          unk          1999.994     0.000       1999.994
407 phi         unk          -0.01424     0.00001     -0.01423
408 omega       unk          1.84739      -0.00000    1.84739
409 kappa       unk          6.06226      0.00000     6.06227
410
411 Station ID : 2
412 Subtype    : phi-omega-kappa, rotated, ccw
413 Index      : 33
414

```

```

415 Param.      State      Approx.      Change      Adjusted
416
417 Xo          unk          5896.830     -0.001     5896.829
418 Yo          unk          5070.281     -0.002     5070.279
419 Zo          unk          2030.449     0.002     2030.451
420 phi         unk          -0.91887     -0.00004   -0.91892
421 omega       unk          2.92838     0.00006    2.92844
422 kappa       unk          7.03346     -0.00002    7.03345
423
424
425 Average change of unknown parameters
426 - object point coords.      : 1.740e-03 m
427 - perspective centre coords. : 9.398e-04 m
428 - rotation parameters      : 3.653e-07
429
430 Number of observations : 36
431 Number of unknowns    : 39 (thereof: 0 obs. 12 elim.)
432 Number of constraints : 0
433 Redundancy            : 9
434 Sigma 0 a posteriori  : 5.64 um
435
436 v'Pv                  : 2.864e-10 m^2
437 l'Pl                  : 2.868e-10 m^2
438 x'A'Pl                : 4.020e-13 m^2
439
440 Elapsed cpu time per iteration: 0.00 s, solution only: 0.00 s
441
442

```

Iterationskriterien wurden erfüllt. Anzahl der benötigten Iterationsschritte und Rechenzeit.

```

443 *** Iteration criterion limit has been reached.
444
445 Number of iterations: 3
446 Total cpu time for iterations : 0.00 s
447

```

Ausgleichstest $A^T P v = 0$

```

448 Check adjustment on A'Pv = 0
449 -----
450 A'Pv limit: 1.0e-04
451
452 Number of A'Pv-values > limit : 0
453

```

Verbesserungen (Residuen) in den Bildkoordinaten. Die Passpunkte werden extra gekennzeichnet mit "control point for". Mittelwert und RMS-Wert getrennt nach x/y-Komponente für das Einzelbild.

```

454 Residuals of image coords.
455 =====
456 Limit for printing residuals: 0.00 um
457
458 Image ID : 1
459
460 Point ID      vx/um      vy/um      |v|/um

```

```

461
462      11      -3.23      2.28      3.95  control point for X Y Z
463      13      -0.41     -1.03      1.11  control point for X Y Z
464      31       6.38       1.58      6.57  control point for X Y Z
465      33      -2.76     -5.19      5.88  control point for X Y Z
466      12       0.00     -0.21      0.21
467      21       0.04       2.54      2.54
468      22       0.04       2.46      2.46
469      23      -0.07     -4.10      4.10
470      32       0.06       1.74      1.74

```

```

471
472 Number of points      :    9
473 RMS of residuals      :          2.56      2.75
474 Average of residuals  :          0.01      0.01

```

```

475
476 Image ID : 2

```

```

477
478 Point ID      vx/um      vy/um      |v|/um
479
480      11       3.95       1.58       4.25  control point for X Y Z
481      13      -0.56       1.94       2.02  control point for X Y Z
482      31       3.97      -4.70       6.15  control point for X Y Z
483      33      -7.33       3.53       8.14  control point for X Y Z
484      12       0.01       0.22       0.22
485      21      -0.08      -2.56       2.57
486      22      -0.08      -2.49       2.49
487      23       0.13       4.17       4.17
488      32      -0.07      -1.74       1.74

```

```

489
490 Number of points      :    9
491 RMS of residuals      :          3.08      2.87
492 Average of residuals  :         -0.01     -0.01

```

```

493
494

```

Mittelwert und RMS-Wert getrennt nach x/y-Komponente für alle Bilder. Anteil der Verbesserungen an der Standardabweichung der Gewichtseinheit.

```

495 Summary for all image points of all images
496 -----
497                               vx/um      vy/um
498
499 Total number of points      :    18
500 Sum of weights (e'Pe)      :          18.00      18.00
501 RMS of weighted residuals  :          2.83      2.81
502 RMS of residuals           :          2.83      2.81
503 Average of residuals       :         -0.00      0.00
504
505 Contribution to v'pv and sigma 0:  2.864e-10 m^2   5.64 um
506 Redundancy :    9
507
508

```

Hinweis, dass die Verbesserungen in eine Datei geschrieben wurden.

```

509 *** Residual output file written: test.res

```

Ausgabe der ausgeglichenen Parameter.

```

510 *** Final (adjusted) unknown parameters ***
511
512 Object point coordinates
513 =====
514 Object point type:
515 in=intersection, co=control point, ch=check point
516
517 Point ID      X/m      Y/m      Z/m      sX/m      sY/m      sZ/m
518
519      11      5083.205  5852.099  527.925  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
520      13      5780.020  5906.365  571.549  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
521      31      5210.879  4258.446  461.810  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
522      33      5909.264  4314.283  455.484  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
523      12      5431.489  5879.359  549.739  1.0e+31  1.0e+31  1.0e+31  in
524      21      5147.387  5055.564  484.995  1.0e+31  1.0e+31  1.0e+31  in
525      22      5495.786  5082.741  506.668  1.0e+31  1.0e+31  1.0e+31  in
526      23      5844.172  5109.875  528.423  1.0e+31  1.0e+31  1.0e+31  in
527      32      5559.944  4286.174  463.499  1.0e+31  1.0e+31  1.0e+31  in
528
529 Number of object points with type
530 intersection  : 5
531 control      : 4
532 check       : 0
533 total       : 9
534
535
536 Stations
537 =====
538
539 Station ID   : 1
540 Exposure time : 0.000 s
541 Subtype     : phi-omega-kappa, rotated, ccw
542 Index      : 27
543
544 Param.      State      Initial      Adjusted      Change      Std.dev.
545
546 Xo          unk          5000.765     4999.757     -1.008     1.0e+31
547 Yo          unk          5027.343     4999.834     -27.509     1.0e+31
548 Zo          unk          1997.357     1999.994     2.637     1.0e+31
549 phi         unk          0.00000     -0.01423     -0.01423     1.0e+31
550 omega       unk          0.00000     1.84739     1.84739     1.0e+31
551 kappa       unk          6.56071     6.06227     -0.49844     1.0e+31
552
553 Rotation matrix:
554 0.9954688 -0.0950885 -0.0002235
555 0.0950420 0.9950503 -0.0290147
556 0.0029813 0.0288620 0.9995790
557
558 Station ID   : 2
559 Exposure time : 0.000 s
560 Subtype     : phi-omega-kappa, rotated, ccw
561 Index      : 33
562
563 Param.      State      Initial      Adjusted      Change      Std.dev.
564
565 Xo          unk          5918.253     5896.829     -21.424     1.0e+31
566 Yo          unk          5134.023     5070.279     -63.744     1.0e+31
567 Zo          unk          2022.014     2030.451     8.437     1.0e+31

```

```

568 phi      unk      0.00000   -0.91892   -0.91892   1.0e+31
569 omega    unk      0.00000    2.92844    2.92844    1.0e+31
570 kappa    unk      6.89616    7.03345    0.13729    1.0e+31
571
572 Rotation matrix:
573   0.9937265  -0.1109047  -0.0144185
574   0.1101399   0.9928518  -0.0459837
575   0.0194153   0.0441071   0.9988381
576
577

```

Verbesserungen in den Passpunkten. Alle Passpunkte werden aufgeführt. Komponenten ohne Verbesserung werden mit --- gekennzeichnet. Absoluter Maximalwert, Mittelwert und RMS-Wert werden für die Komponenten getrennt berechnet.

```

578 Control point residuals
579 =====
580
581 Point ID      X/m      Y/m      Z/m      vX/m      vY/m      vZ/m
582
583      11      5083.205  5852.099  527.925  ---      ---      ---
584      13      5780.020  5906.365  571.549  ---      ---      ---
585      31      5210.879  4258.446  461.810  ---      ---      ---
586      33      5909.264  4314.283  455.484  ---      ---      ---
587
588 Std. dev. from control point residuals
589 -----
590
591
592
593
594
595
596

```

	vX/m	vY/m	vZ/m
Number of residuals	0	0	0
Maximum of abs. residuals	0.000	0.000	0.000
Average of residuals	0.000	0.000	0.000
RMS of residuals	0.000	0.000	0.000

Differenzen in den Kontrollpunkten. Komponenten ohne Differenz werden mit --- gekennzeichnet. Absoluter Maximalwert, Mittelwert und RMS-Wert werden für die Komponenten getrennt berechnet.

```

597 Check point analysis
598 =====
599
600 Point ID      X-new/m      Y-new/m      Z-new/m      DX/m      DY/m      DZ/m
601
602
603 Summary of check point analysis
604 -----
605 Empirical accuracy in object space.
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615

```

	DX/m	DY/m	DZ/m
Number of differences	0	0	0
Maximum of abs. differences	0.000	0.000	0.000
Average of differences	0.000	0.000	0.000
RMS of differences	0.000	0.000	0.000
Std. devs. of differences	0.000	0.000	0.000

Start der Matrizeninversion und benötigte Rechenzeit.

```
616 *** Matrix inversion ... Done
617
618 Elapsed cpu time for inversion: 0.00 s
619
```

Ausgabe der ausgeglichenen Parameter mit ihren Standardabweichungen.

```
620 *** Precision from Qxx and Sigma 0 a posteriori ***
621
622 Object point coordinates
623 =====
624 Object point type:
625 in=intersection, co=control point, ch=check point
626
627 Point ID      X/m      Y/m      Z/m      sX/m      sY/m      sZ/m
628
629      11      5083.205  5852.099  527.925  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
630      13      5780.020  5906.365  571.549  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
631      31      5210.879  4258.446  461.810  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
632      33      5909.264  4314.283  455.484  1.0e-31  1.0e-31  1.0e-31  co
633      12      5431.489  5879.359  549.739   0.049   0.103   0.158  in
634      21      5147.387  5055.564  484.995   0.056   0.060   0.159  in
635      22      5495.786  5082.741  506.668   0.046   0.060   0.152  in
636      23      5844.172  5109.875  528.423   0.062   0.061   0.150  in
637      32      5559.944  4286.174  463.499   0.051   0.095   0.170  in
638
639 Number of object points with type
640   intersection   : 5
641   control        : 4
642   check          : 0
643   total          : 9
644
645
646
647 Average precision of object coords.
648 =====
649 Derived from std. dev. of coordinates of non-control points.
650
651                               sX/m      sY/m      sZ/m
652
653 Number of std. devs.      :          5          5          5
654 Maximum of std. devs.    :      0.062      0.103      0.170
655 Average of std. devs.    :      0.053      0.078      0.158
656
657
658 Stations
659 =====
660
661 Station ID      : 1
662 Exposure time   :          0.000 s
663 Subtype         : phi-omega-kappa, rotated, ccw
664 Index           : 27
665
666 Param.   State   Initial   Adjusted   Change   Std.dev.
667
668 Xo       unk     5000.765  4999.757  -1.008   0.209
```

```

669  Yo      unk      5027.343    4999.834    -27.509     0.215
670  Zo      unk      1997.357    1999.994     2.637     0.088
671  phi     unk      0.00000    -0.01423    -0.01423    0.00845
672  omega   unk      0.00000     1.84739     1.84739    0.00674
673  kappa   unk      6.56071     6.06227    -0.49844    0.00275
674
675  Rotation matrix:
676      0.9954688  -0.0950885  -0.0002235
677      0.0950420   0.9950503  -0.0290147
678      0.0029813   0.0288620   0.9995790
679
680  Station ID   :   2
681  Exposure time :      0.000 s
682  Subtype     :  phi-omega-kappa, rotated, ccw
683  Index      :   33
684
685  Param.   State   Initial   Adjusted   Change   Std.dev.
686
687  Xo      unk     5918.253   5896.829   -21.424    0.220
688  Yo      unk     5134.023   5070.279   -63.744    0.220
689  Zo      unk     2022.014   2030.451    8.437     0.078
690  phi     unk     0.00000   -0.91892   -0.91892    0.00874
691  omega   unk     0.00000    2.92844    2.92844    0.00696
692  kappa   unk     6.89616    7.03345    0.13729    0.00259
693
694  Rotation matrix:
695      0.9937265  -0.1109047  -0.0144185
696      0.1101399   0.9928518  -0.0459837
697      0.0194153   0.0441071   0.9988381
698
699
700

```

Hinweis, dass die ausglichenen Objektpunktkoordinaten und die äußeren Orientierungen in eine Datei geschrieben wurden.

```

701  *** Adjusted object coords. written: test.aoc
702
703  *** Adjusted station data written: test.aeo

```

Ende der Bündelausgleichung mit gesamter Rechenzeit.

```

704  *** Processing completed ***
705
706  End: 2007-12-10 00:21:23
707
708  Total cpu time (all included): 0.01 s

```